

The background features large, light gray, stylized letters 'C' and 'S' that are partially visible and overlap each other. The 'C' is on the left and the 'S' is on the right, both rendered in a clean, modern font style.

# **Professional Surveillance System**

## **Instrukcja Użytkownika**

**Version 4.06**

<b>1</b>	<b>OPIS OPROGRAMOWANIA .....</b>	<b>1</b>
1.1	Opis .....	1
1.2	Wymagania .....	1
<b>2</b>	<b>INSTALACJA I AKTUALIZACJA .....</b>	<b>2</b>
2.1	Instalacja .....	2
2.2	Deinstalacja .....	5
2.2.1	Menu Windows .....	5
2.2.2	Menu Start .....	6
2.2.3	Płyta instalacyjna CD .....	6
2.3	Aktualizacja .....	7
2.3.1	Program w tej samej wersji .....	7
2.3.2	Program w innej wersji .....	8
<b>3</b>	<b>INTERFEJS .....</b>	<b>9</b>
3.1	Interfejs logowania .....	9
3.2	Interfejs uruchomienia .....	9
3.3	Interfejs główny .....	10
3.4	Przyciski interfejsu .....	12
3.5	Sterowanie ornem video .....	13
3.6	Tryb wyświetlania .....	14
3.7	Przyciski funkcyjne .....	14
3.7.1	Zadania .....	14
3.7.2	Nagrywanie alarmów .....	15
3.7.3	Otwieranie .....	16
3.7.4	E-map .....	21
3.7.5	Konfiguracja .....	26
3.7.6	Konfiguracja lokalnych wyjść video .....	29
3.8	Przybornik prawy .....	31
3.8.1	Lista urządzeń .....	32

3.8.2	Sterowanie PTZ .....	34
3.8.3	Ustawienia PTZ.....	35
3.8.4	Narzędzia .....	37
3.8.5	Ustawienia .....	47
<b>3.9</b>	<b>Status urządzenia .....</b>	<b>69</b>
<b>3.10</b>	<b>Pełne menu .....</b>	<b>70</b>
3.10.1	Zmiana hasła .....	70
3.10.2	Urządzenia .....	71
3.10.3	Alarm .....	71
3.10.4	Nagrywanie.....	71
3.10.5	Schemat zadań .....	72
3.10.6	E-map.....	72
3.10.7	Konfiguracja .....	72
3.10.8	Przeglądanie zdarzeń .....	73
3.10.9	Wyloguj .....	73
3.10.10	Wyjście .....	73
<b>3.11</b>	<b>Tray Menu .. .....</b>	<b>74</b>
3.11.1	Modify Password .....	74
3.11.2	Alarm .....	74
3.11.3	Zobacz E-map .....	75
3.11.4	Domyślne ustawienia kolorów.....	75
3.11.5	Schemat zadań .....	75
3.11.6	Uruchom plan nagrań.....	75
3.11.7	Przeglądanie zdarzeń .....	75
3.11.8	Wyłączenie sygnału alarmu .....	75
3.11.9	Wyloguj .....	75
3.11.10	Wyjście .....	75
<b>4</b>	<b>INSTRUKCJA OBSŁUGI.....</b>	<b>76</b>
<b>4.1</b>	<b>Działanie programu .....</b>	<b>76</b>
<b>4.2</b>	<b>Monitor zadań i projektów.....</b>	<b>77</b>
<b>4.3</b>	<b>Kontrola PTZ .....</b>	<b>77</b>
<b>4.4</b>	<b>Odtwarzanie .....</b>	<b>78</b>
4.4.1	Odtwarzanie zapisanych nagrań .....	78
4.4.2	Nagrania zapisane lokalnie .....	78
4.4.3	Ściągnij .....	78
4.4.4	Kontrola odtwarzania nagrań.....	78
4.4.5	Inne .....	78
<b>4.5</b>	<b>Zdjęcia i manualne nagrywanie .....</b>	<b>79</b>

4.6	E-map.....	79
4.7	Wyjście.....	79
<b>5</b>	<b>OBŚLUGA URZĄDZEŃ PERYFERYJNYCH .....</b>	<b>80</b>
5.1	NVD.....	80
5.1.1	Menu.....	80
5.1.2	Zasady sterowania NVD.....	80

# 1 Opis oprogramowania

## 1.1 Opis

PSS jest to skrót od Professional Surveillance System.

Jest to oprogramowanie zarządzające małymi sieciami nadzoru, a także upraszczające zarządzanie urządzeniami BCS. PSS nie działa z innymi urządzeniami niż BCS.

Program może jednocześnie wyświetlić na żywo obraz z kilku urządzeń bądź kamer a także umożliwi nam podgląd nagrań. Oprogramowanie PSS może obsługiwać wiele planów automatycznego strażnika PC.

PSS wspiera e-map; dzięki tej funkcji można podejrzeć lokalizację urządzeń

Dla poszczególnych użytkowników możemy tworzyć indywidualne pliki konfiguracyjne. Pozwala nam to konfigurować różne ustawienia dla każdego z użytkowników.

W jednym systemie nie można uruchomić wiele programów PSS jednocześnie.

## 1.2 Wymagania

- System: Windows 2000 / Windows XP / Windows 2003/ Windows Vista/Windows 7.
- Procesor: 2.4GHz bądź wyższy.
- Karta graficzna: obsługa direct 8.0
- Pamięć: 1GB lub więcej dla systemu XP.
- Rozdzielczość: 1024\*768 bądź wyższa.

## 2 Instalacja i aktualizacja

### 2.1 Instalacja

Należy sprawdzić zawartość płyty instalacyjnej CD i upewnić się że zawiera ona następujące pliki:

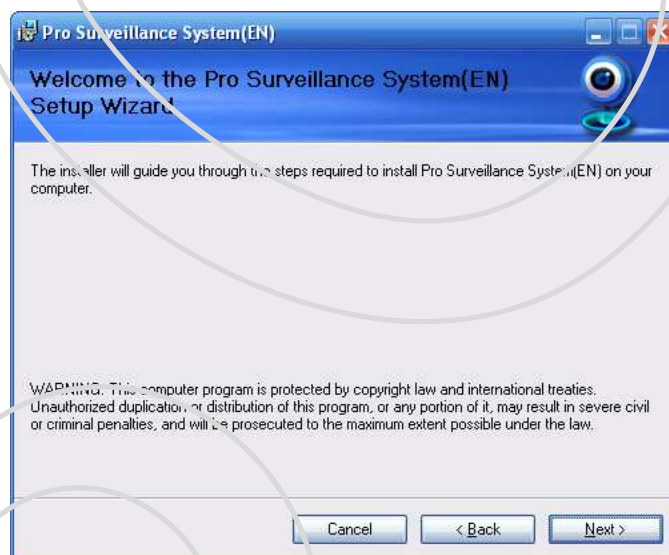
setup.exe, Pro Surveillance System.msi

Aby rozpocząć instalację należy dwukrotnie kliknąć na plik setup.exe. Rysunek 2-1.



Rysunek 2-1

Należy kliknąć przycisk Next aby przejść do interfejsu instalacji. Przedstawia to Rysunek 2-2.



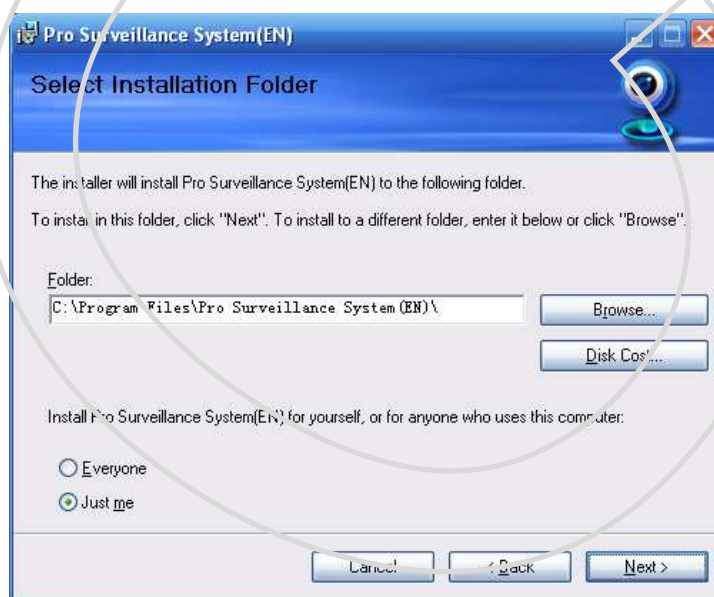
Rysunek 2-2

Po kliknięciu przycisku Next pokaże się okno interfejsu widoczne na Rysunku Rysunek 2-3. Należy wpisać nazwę użytkownika oraz nazwę organizacji.



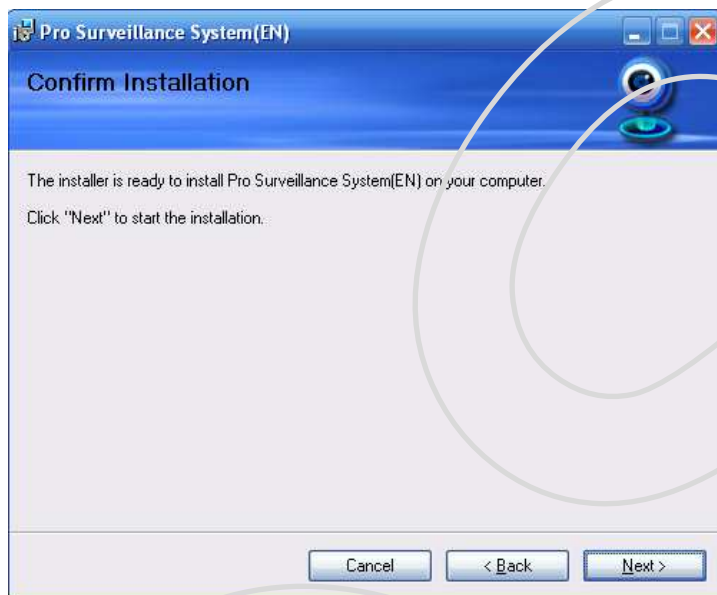
Rysunek 2-3

Po kliknięciu przycisku Next, pokaże się okno widoczne poniżej. Należy wybrać katalog instalacji. Folderem domyślnym jest C:\Program Files\Pro Surveillance System\. Przedstawia to Rysunek 2-4.



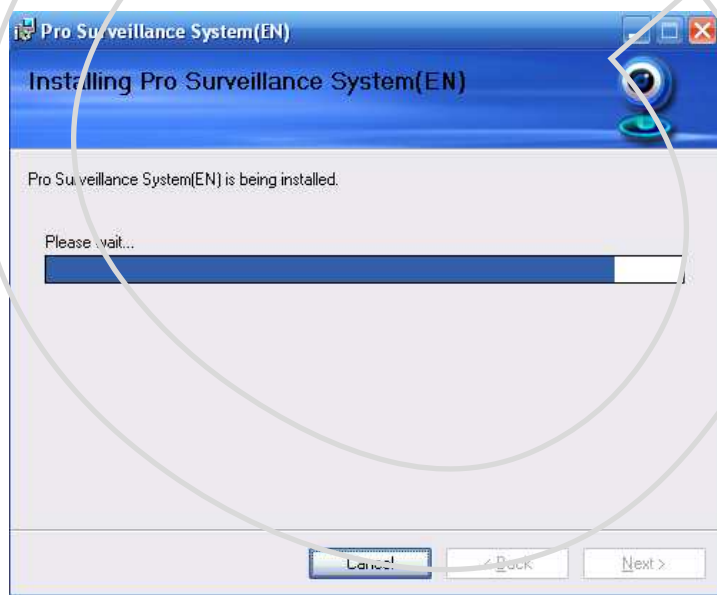
Rysunek 2-4

Po kliknięciu przycisku Next, pokaże się okno w którym należy zatwierdzić instalację. Przedstawia to Rysunek 2-5.



Rysunek 2-5

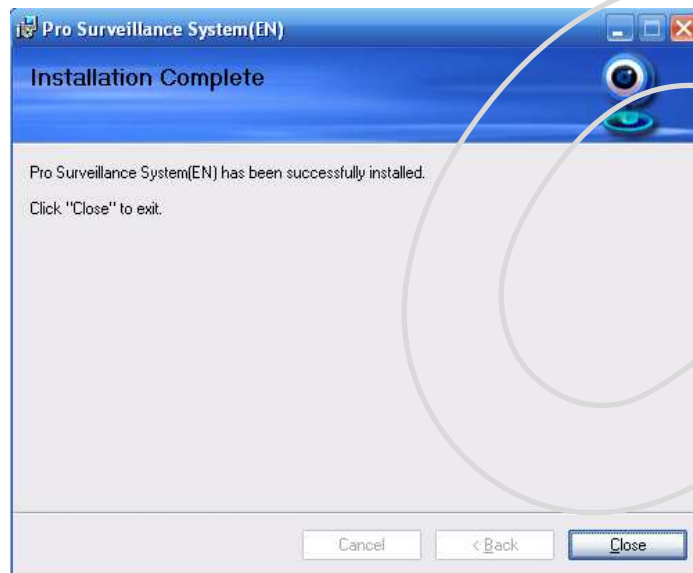
Po kliknięciu przycisku Next, system rozpocznie instalację. Interfejs instalacji przedstawia Rysunek 2-6.



Rysunek 2-6

W trakcie procesu instalacji, aby zakończyć należy nacisnąć przycisk Cancel. Po zakończeniu instalacji, pokaże się okno widoczne poniżej na Rysunek 2-7.





Rysunek 2-7

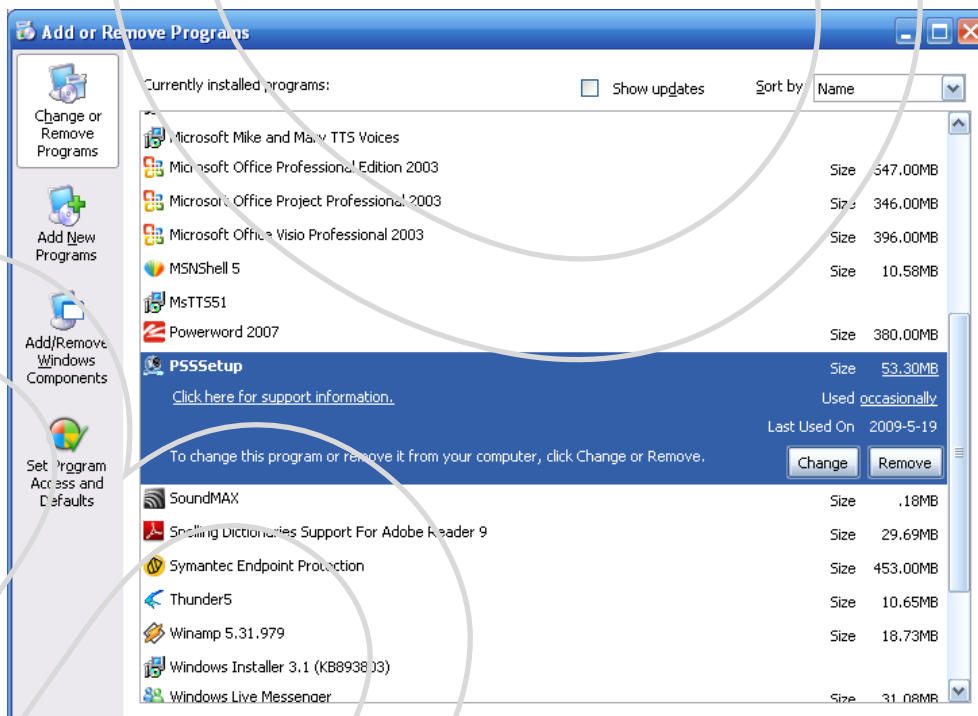
Należy kliknąć przycisk Close aby zakończyć instalację.

## 2.2 Deinstalacja

Są dwa sposoby deinstalacji systemu PSS.

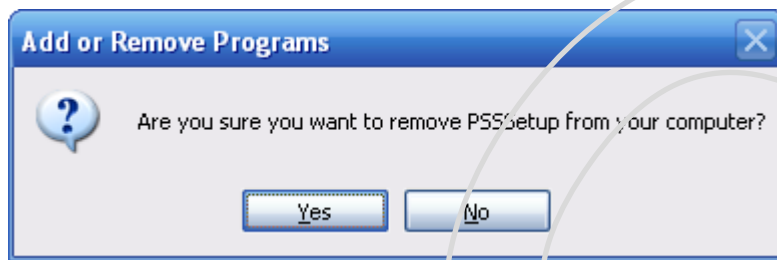
### 2.2.1 Menu Windows

W Panelu Sterowania należy wybrać Dodaj/Usuń Programy, pokaże się okno widoczne poniżej na Rysunek 2-8.



Rysunek 2-8

Należy kliknąć przycisk Usuń, pokaże się okno widoczne poniżej. Rysunek 2-9.



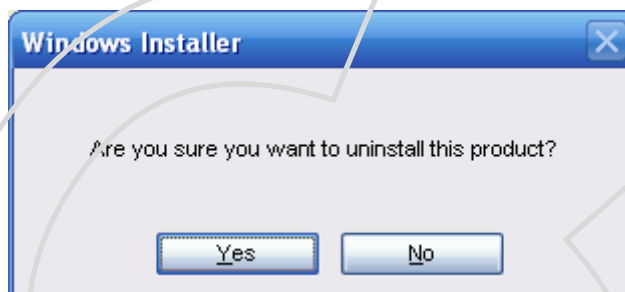
Rysunek 2-9

Aby usunąć program PSS należy wybrać Yes.

### 2.2.2 Menu Start

Z Menu Start -> Wszystkie Programy -> PSS, należy wybrać pozycję PSS uninstall.

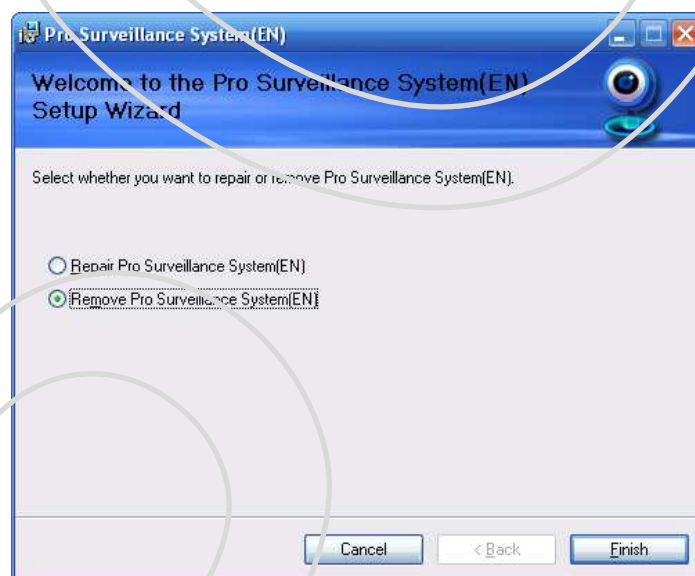
Pokaże się okno dialogowe widoczne poniżej. Rysunek 2-10. Należy wybrać Yes aby usunąć program PSS.



Rysunek 2-10

### 2.2.3 Płyta instalacyjna CD

Na płycie instalacyjnej należy wybrać plik PSSSetup.ms, pokaże się okno widoczne na Rysunku 2-11. Należy wybrać opcję Remove PSS aby usunąć program.

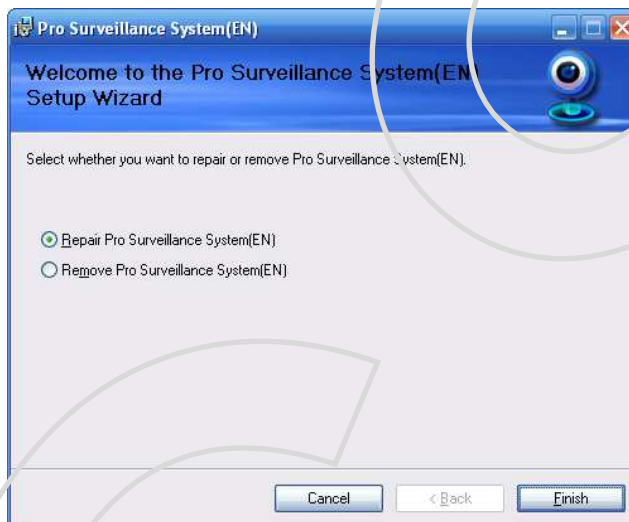


Rysunek 2-11

## 2.3 Aktualizacja

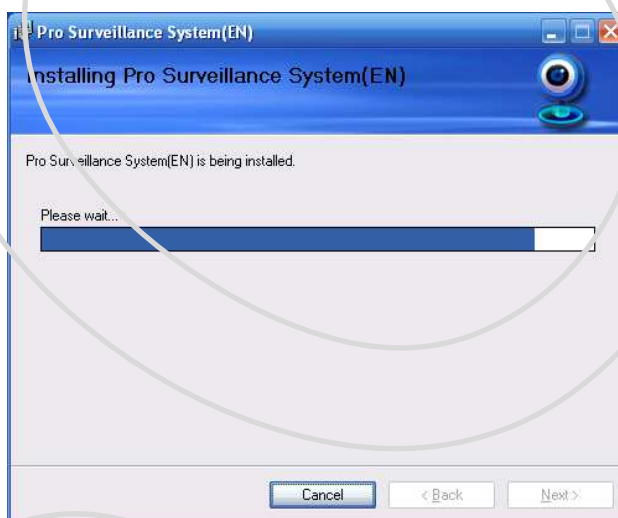
### 2.3.1 Program w tej samej wersji

Jeśli na komputerze znajduje się już zainstalowany program PSS w tej samej wersji, zostanie wyświetlone okno dialogowe widoczne na Rysunek 2-12. Należy kliknąć opcję Repair PSS w celu aktualizacji programu PSS.



Rysunek 2-12

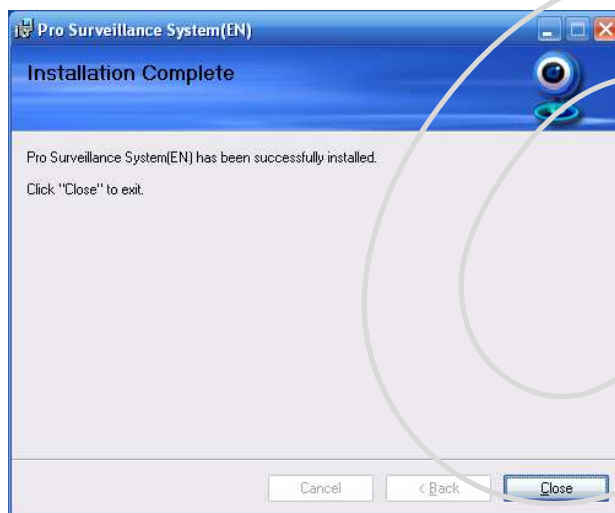
W trakcie procesu naprawy, będzie wyświetlane okno widoczne poniżej na Rysunek 2-13.



Rysunek 2-13

Aby przerwać proces, należy kliknąć przycisk Cancel w trakcie naprawy.

Po zakończeniu procesu naprawy, zostanie wyświetlone okno widoczne poniżej. Rysunek 2-14.



Rysunek 2-14

Aby zakończyć instalację, należy kliknąć przycisk Close.

### 2.3.2 Program w innej wersji

Jeśli na komputerze jest zainstalowana inna wersja programu PSS, należy ją najpierw odinstalować a następnie zainstalować najnowszą wersję. Proces instalacji jest dokładnie opisany w rozdziale 2.1 Instalacja.

### 3 Interfejs



Należy kliknąć dwukrotnie na ikonce programu PSS , aby uruchomić interfejs logowania.

#### 3.1 Interfejs logowania

Interfejs logowania jest pokazany na Rysunek 3-1.

- Użytkownik: Należy wprowadzić nazwę użytkownika
- Hasło: Należy wprowadzić hasło użytkownika.
- OK: Należy kliknąć ten przycisk, system sprawdzi wprowadzone dane logowania a następnie uruchomi interfejs główny programu.
- Anuluj: Należy kliknąć ten przycisk aby opuścić interfejs logowania.

#### Uwagi:

- Jeśli jest to pierwsze uruchomienie programu PSS, domyślnym użytkownikiem jest admin i hasło użytkownika jest identyczne. Admin jest administratorem programu i ten użytkownik nie może zostać usunięty. Może on dodawać, modyfikować i usuwać innych użytkowników.
- Z powodów bezpieczeństwa zaleca się zmianę hasła użytkownika przy pierwszym logowaniu.
- Istnieje możliwość skorzystania z opcji "Zapamiętaj hasło", co umożliwi logowanie do programu bez konieczności wprowadzania nazwy użytkownika i hasła. Należy pamiętać że ta opcja jest tylko ułatwieniem. Nie należy z niej korzystać na publicznym komputerze.



Rysunek 3-1

#### 3.2 Interfejs uruchomienia

Po wpisaniu prawidłowego loginu i hasła a następnie po kliknięciu na przycisk OK, wywołamy interfejs uruchomienia programu. Przedstawia go Rysunek 3-2.

Należy wziąć pod uwagę, że uruchomienie karty dekodującej zajmuje trochę czasu i należy być cierpliwym.

Jeśli jest to pierwsze uruchomienie program FSS, proszę przejść do Rozdziału 3.7.5.2 Opcje

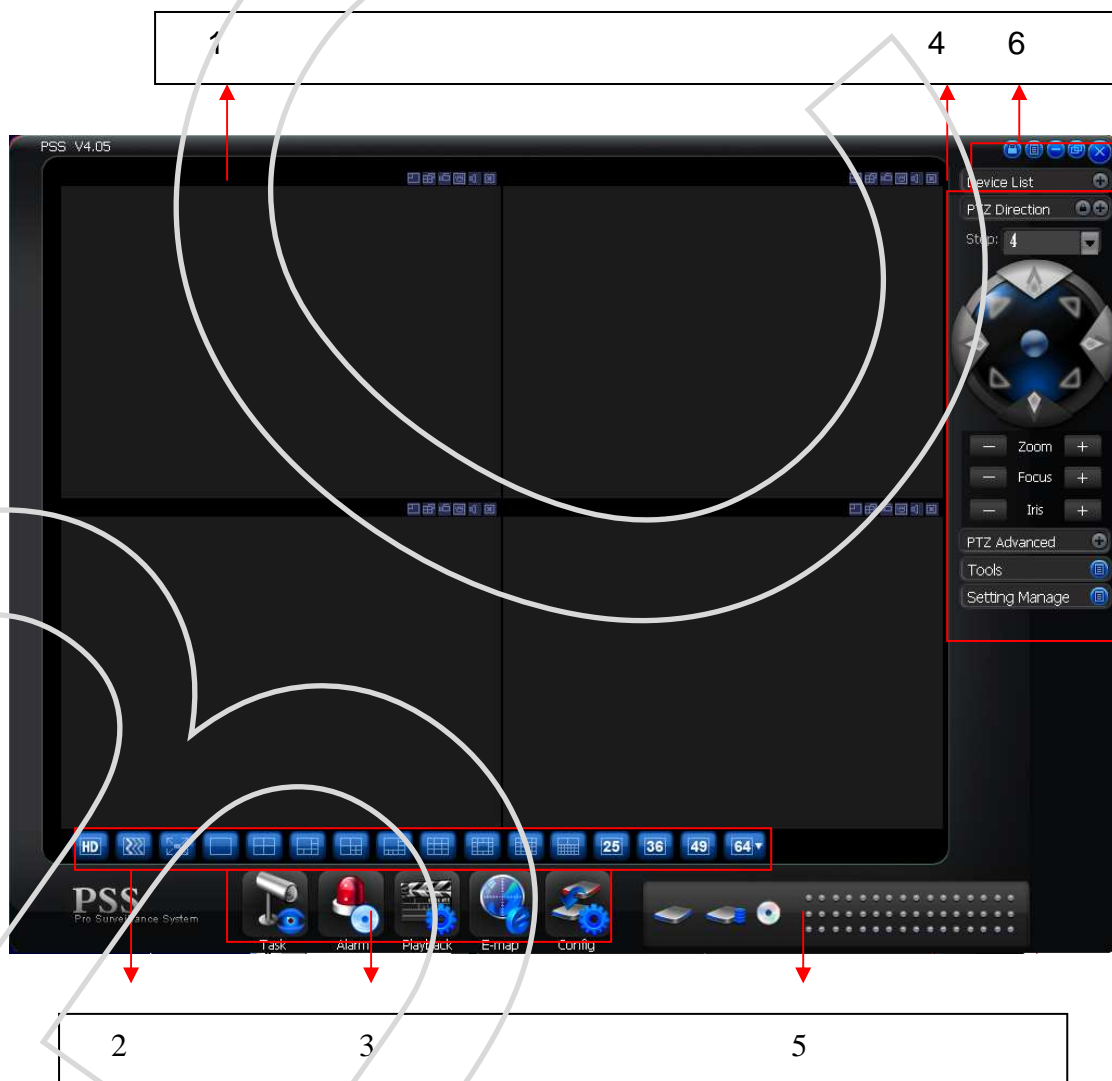


Rysunek 3-2

### 3.3 Interfejs główny

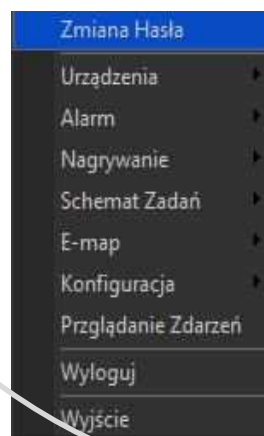
Po zalogowaniu się program przechodzi do okna głównego. W interfejsie głównym dostępny jest podgląd w czasie rzeczywistym, ustawienia i funkcje menu.

Okno główne pokazano na zdjęciu 3-3.



Rysunek 3-3

- Sekcja 1: Aktywne okno monitora. Jest ono zaznaczone zielonym obramowaniem. W celu uzyskania informacji na temat obsługi video, należy przejść do Rozdziału 3.5 Obsługa Interfejsu Video.
- Sekcja 2: Wyświetlanie trybu ekranu. Od lewej do prawej strony wyświetlany jest obraz w czasie rzeczywistym na pełnym ekranie bądź na jednym z 1-64 okienek. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 3.6
- Sekcja 3: Przyciski funkcyjne. Znajdują się tutaj następujące przyciski: zadania (rozdział 3.7.1), alarm (rozdział 3.7.2), odtwarzania (rozdział 3.7.3), E-map (rozdział 3.7.4), Konfiguracji (rozdział 3.7.5) i podglądu wyjścia video (rozdział 3.7.6.).
- Sekcja 4: Prawy pasek narzędzi. Składa się z zestawu 5 narzędzi: Lista urządzeń (rozdział 3.8.1), Sterowanie PTZ (rozdział 3.8.2), Opcje PTZ (rozdział 3.8.3), Narzędzia (rozdział 3.8.4), Ustawienia (rozdział 3.8.5).
- Sekcja 5: Dla wersji ogólnej, w jakim statusie znajduje się urządzenie. System wyświetla informacje o stanie urządzenia/ dysku/alarmie/stanie nagrywania. Dwukrotne kliknięcie na okienku powoduje przejście do interfejsu nagrywania alarmowego. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 3.9
- Sekcja 6: Znajduje się tutaj pięć przycisków. Blokowanie aplikacji/pełne menu/minimalizacja/zamień/Wyjście. Opis przycisków znajduje się w rozdziale 3.4 3-5. Opis pełnego menu znajduje się w rozdziale 3.10



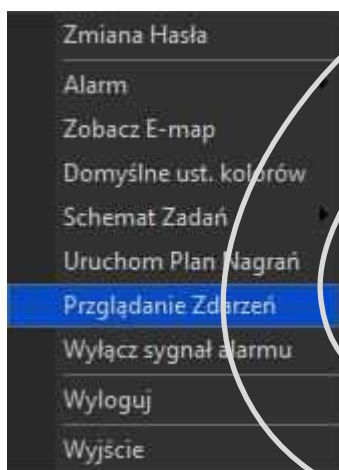
Rysunek 3-4

W czasie działania program PSS, w prawym dolnym rogu ekranu widoczna jest mała ikonka programu. Jest to widoczne na Rysunku 3-5



Rysunek 3-5









Po kliknięciu na ikonke prawym przyciskiem myszy, pokazuje się menu interfejsu widoczne na rysunku 3-6. Więcej informacji na temat menu znajduje się w Rozdziale 3.11.






Rysunek 3-6

### 3.4 Przyciski interfejsu

W poniższej tabeli znajduje się opis przycisków interfejsu.

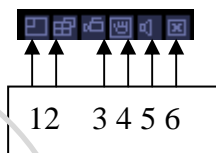
SN	Ikony	Funkcje
1		Wyświetla Pełne menu.
2		Wyświetla pod-okno.
3		Przycisk Maksymalizuj/minimalizuj, przywróć/przełącz
4		Pod-okno Zablokuj/odblokuj.
5		Minimalizuj
6		Zamknij aktywne pod-okno.
7		Zamknij aktywne okno.
8		Ikona menu w tray'u systemowym.



9	Zablokuj	<p>Należy nacisnąć przycisk Lock, aby zablokować aplikację i uniknąć nieautoryzowanych działań. Na rysunek 3-7 jest widoczne okno zablokowane przez użytkownika admin.</p>  <p>rysunek 3-7</p> <p>Należy kliknąć przycisk Odblokuj widoczny na rysunek 3-7, zostanie wyświetlone okno logowania widoczne na Rysunek 3-8. Należy wpisać prawidłową nazwę użytkownika i hasło.</p>  <p>Rysunek 3-8</p>
10		<p>Te dwa przyciski znajdują się zazwyczaj w Zarządzaniu użytkownikami lub Konfiguracji. Należy kliknąć na przycisk OK aby zapisać wprowadzone zmiany a następnie Wyjdz. Aby wyjść bez zapisywania zmian należy kliknąć na przycisk Anuluj.</p>

### 3.5 Sterowanie oknem video

W prawym górnym rogu okna z podglądem video znajduje się sześć ikon. Są one widoczne na Rysunku 3-9



Rysunek 3-9

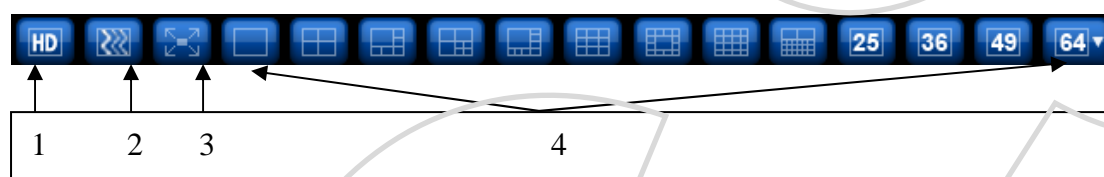
W poniższej tabeli opisane zostało dokładniej znaczenie poszczególnych ikon.

1	Zoom cyfrowy	Należy nacisnąć przycisk a następnie zaznaczyć lewym przyciskiem myszy obszar, który chcemy powiększyć. Kliknięcie prawym przyciskiem przywraca rozmiar oryginalny.
2	Zmiana trybu wyświetlania	Zmiana wielkości okna lub przełączenie na pełny ekran. Można zmienić tryb wyświetlania poprzez dwukrotne kliknięcie.

3	Nagrywanie lokalne	W momencie naciśnięcia przycisku nagrywania lokalnego program rozpoczyna rejestrację obrazu. Materiał video jest zapisywany w folderze lokalnym.
4	Zrzut ekranu	Można zrobić stop-klatkę z ważnego materiału video. Wszystkie obrazy zostaną zapisane w folderze systemowym.
5	Audio	Włącz lub wyłącz audio. (Nie ma to związku z ustawieniami audio w systemie).
6	Zamknij video	Zamknij aktywne okno video.

### 3.6 Tryb wyświetlania

Interfejs zmiany trybu wyświetlania przedstawia Rysunek 3-10



Rysunek 3-10

Od lewej do prawej znajdują się ikony jakości obrazu, czasu rzeczywistego/płynności, pełnego ekranu oraz podziału na 1-64 ekranów..

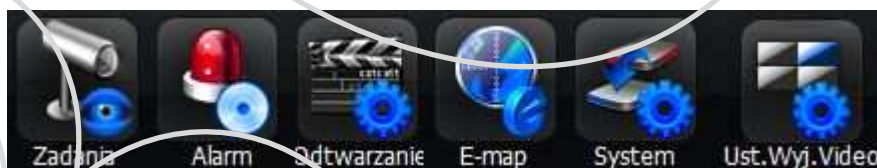
#### Uwagi:

W trybie pełnego ekranu lub kiedy okno jest zmaksymalizowane, czasem może wystąpić efekt dopasowania wysokości lub szerokości pojedynczego okna podglądu do rozdzielczości wyświetlacza.

### 3.7 Przyciski funkcyjne

Przyciski funkcyjne są przedstawione na Rysunku 3-12

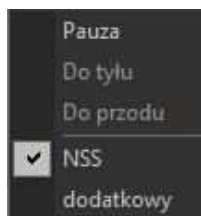
W ich skład wchodzi sześć przycisków: Zadania/Alarm/Odtwarzanie/E-map/System/Ustawienia wyjścia video



Rysunek 3-11

#### 3.7.1 Zadania

Należy kliknąć przycisk Zadania, zostanie wyświetlony interfejs widoczny na Rysunku 3-13  
Można tu włączyć/wyłączyć zadanie dla projektu. Przycisk Pauza/Wznowienie: Kiedy zadanie/projekt zostanie uruchomione, system wyświetli przycisk Pauzy.  
“√” oznacza, że bieżące zadanie jest w trakcie działania.



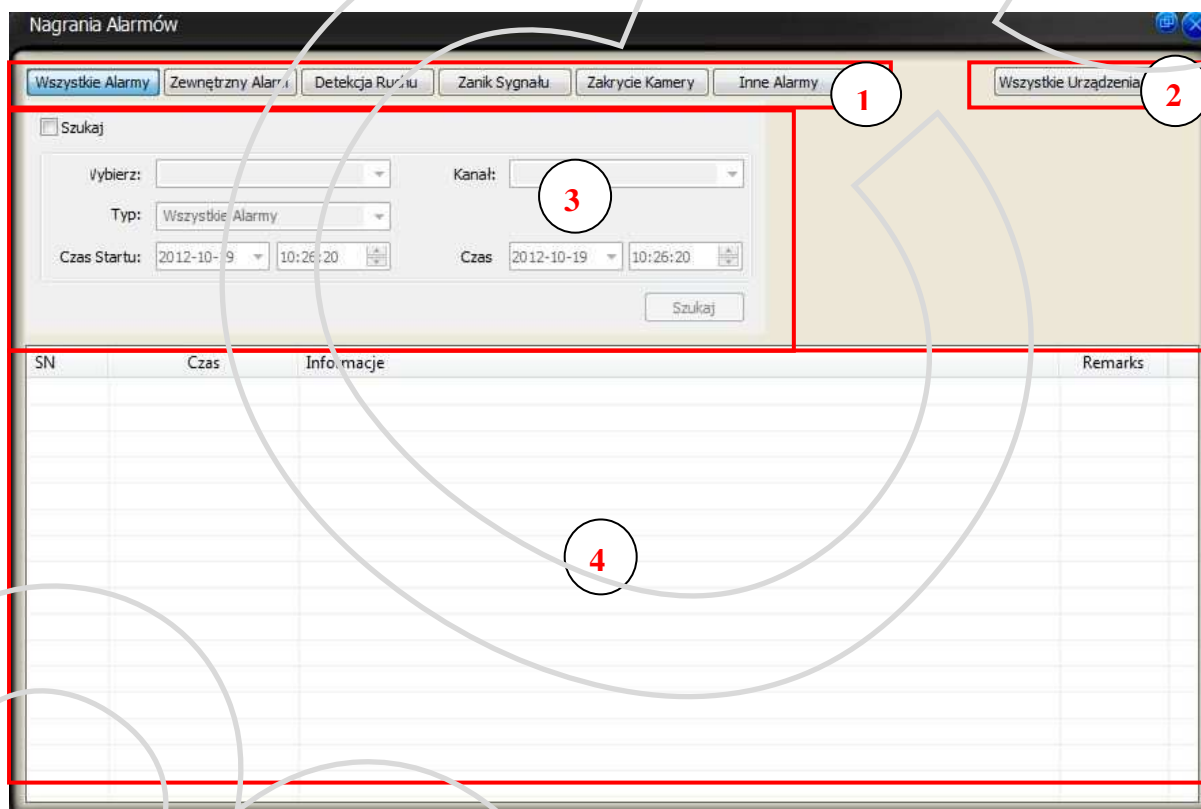
Rysunek 3-12

### 3.7.2 Nagrywanie alarmów

#### 3.7.2.1 Nagrywanie alarmów



W głównym oknie proszę nacisnąć przycisk alarm. Interfejs nagrywania alarmu jest przedstawiony na Rysunku 3-13



Rysunek 3-13

W poniższej tabeli znajduje się dokładniejszy opis okien interfejsu.

Lp	Nazwa	Funkcja
1	Typ Alarmu	Alarmy składają się z sześciu typów: Wszystkie alarmy/Alarm zewnętrzny/Detekcja ruchu/Utrata połączenia/Zasłonięcie

		kamery/Inne alarmy.
2	Wszystkie urządzenia	Można wybrać urządzenie z rozwijanej listy dostępnych urządzeń.
3	Nagranie alarmu	Jest wyświetlany czas alarmu oraz szczegółowe informacje dot. alarmu.

W rozdziale 3.7.5.2 Opcje zostały opisane ustawienia "maksymalna ilość nagranych alarmów". W przypadku przekroczenia zdefiniowanej wartości, system automatycznie nadpisuje starsze nagrania.

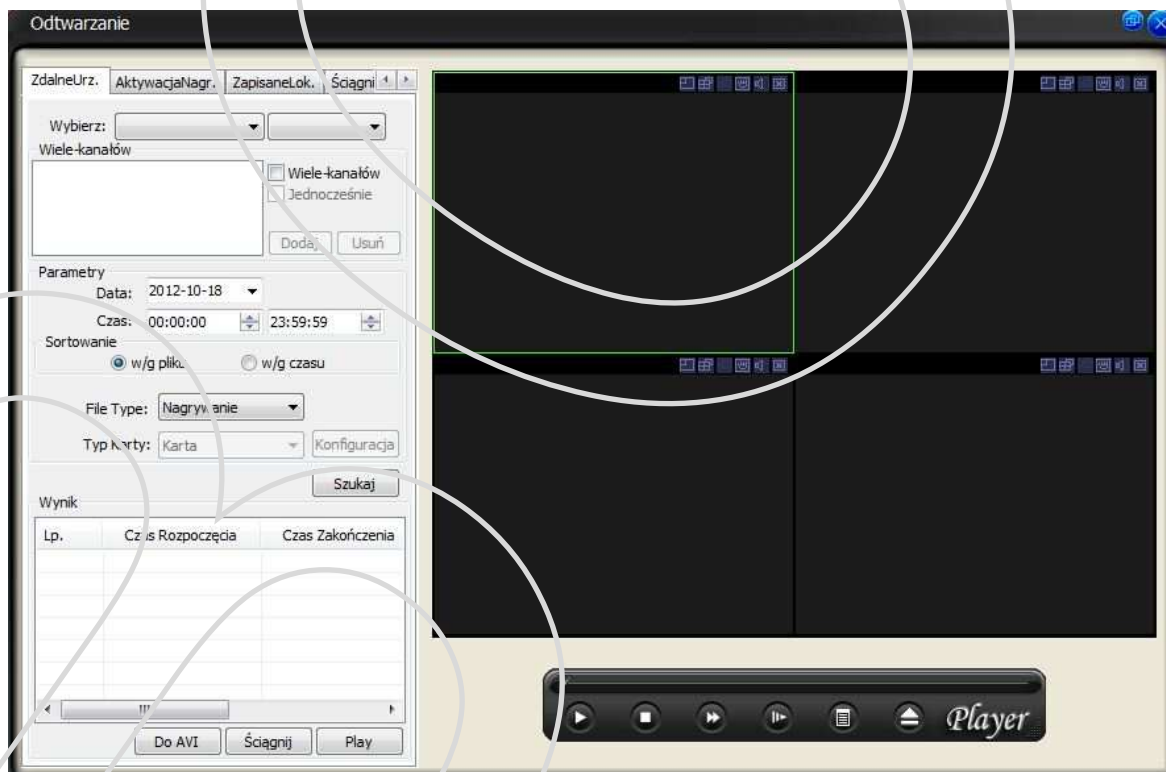
W rozdziale 3.8.5.3 Zarządzanie alarmami została opisana konfiguracja alarmów.

### 3.7.3 Odtwarzanie

Tutaj są widoczne urządzenia którymi możemy zarządzać oraz powiązane z nimi nagrania, nagrania lokalne, które mogą zostać zapisane na dysk. Przycisk odtwarzania umieszczony na dole interfejsu dotyczy tylko bieżącego okna.

#### 3.7.3.1 Nagrywanie urządzenia

Interfejs nagrywania urządzenia jest przedstawiony na Rysunku 3-14



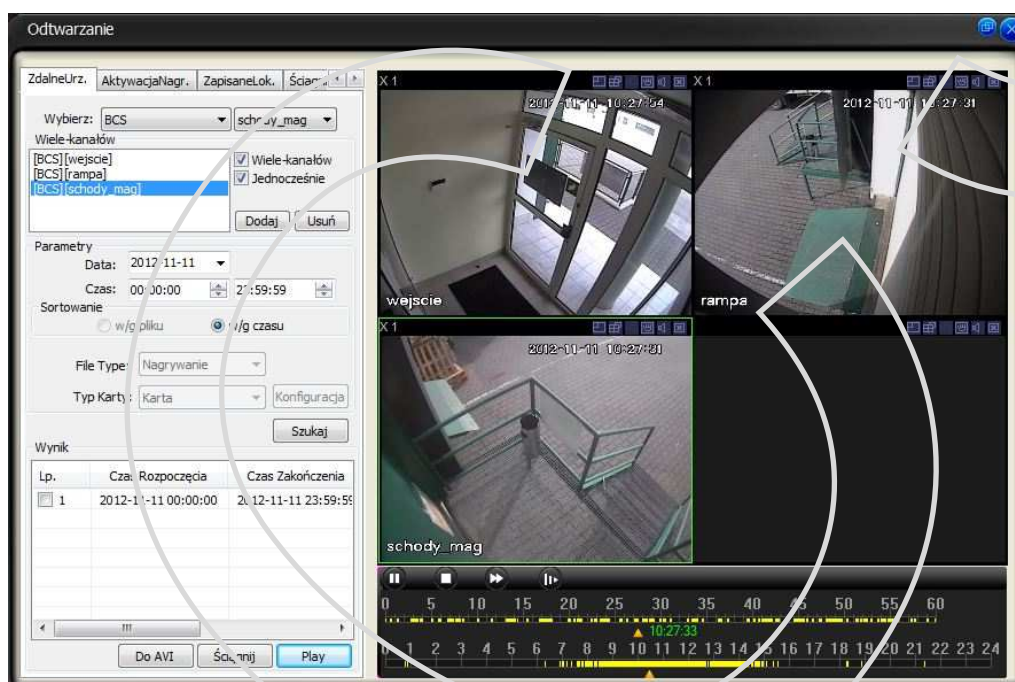
Rysunek 3-14

Powyższy interfejs służy do wyszukiwania oraz zapisywania na dysk plików powiązanych z zarządzanymi urządzeniami. Można zdefiniować czas wyszukiwania a następnie kliknąć

dwukrotnie na wybrany plik aby go odtworzyć (Należy się upewnić ,ze przepustowość sieci jest wystarczająca oraz że użytkownik posiada uprawnienia do odtwarzania.) Jest to przedstawione na Rysunku 3-15

System wyszukuje pliki po dacie i wyświetla wszystkie dane na osi czasu. Obok osi czasu jest wyświetlana oś dnia. Na obydwu wskaźnik można przeciągać podczas przeszukiwania nagrań. Kolor czerwony oznacza nagranie alarmów. Kolor zielony oznacza nagranie standardowe. Kolor żółty oznacza nagrania z detekcji ruchu.

Po kliknięciu przycisku Ściągnij, zaznaczone pliki zostaną dołączone do listy pobieranych nagrań. Na interfejsie pobierania (rozdział 3.7.3.4) jest widoczny postęp pobierania plików, który można zatrzymać klikając przycisk STOP. Klikając podwójnie na kolumnę SN można zaznaczyć/odznaczyć wszystkie pliki.

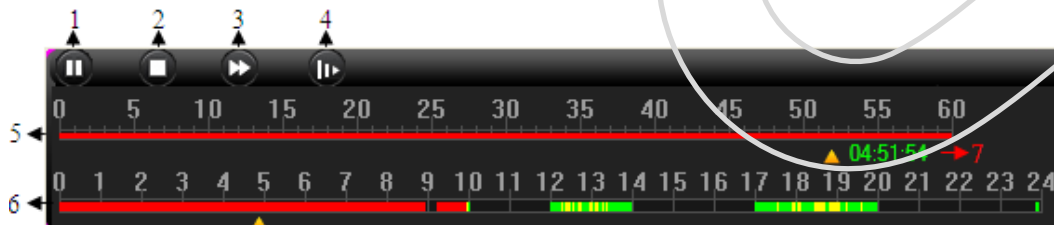


Rysunek 3-15

W poniższej tabeli znajduje się opis funkcji interfejsu odtwarzania Jest on widoczny na Rysunku 3-16

SN	Nazwa	Funkcja
1	Pauza/Odtwarzanie	Odtwarzanie lub pauza materiału w konkretnym oknie.
2	Stop	Zatrzymać odtwarzanie materiału w konkretnym oknie.
3	Szybkie odtwarzanie	Przyspieszone odtwarzanie materiału w konkretnym oknie.
4	Wolne odtwarzanie	Spowolnione odtwarzanie materiału w konkretnym oknie.
5	Oś czasu (1-60m)	Tutaj można zobaczyć dokładny czas odtwarzania (0:00-60:00. Jednostką jest minuta.) Wskaźnikiem jest żółta ikona na osi dnia (Przycisk 6)
6	Oś dnia (0-24h)	Pokazuje ona wyszukiwany materiał

		według czasu. Wszystkie wyszukane pliki są z tego samego dnia. (00:00-24:00. Jednostką jest godzina.) Kolorem czerwonym jest oznaczone nagranie alarmu. Kolorem zielonym oznaczone jest nagranie standardowe. Kolorem żółtym oznaczone jest nagranie detekcji ruchu.
7	Bieżący czas odtwarzania	Bieżący czas odtwarzania pliku.

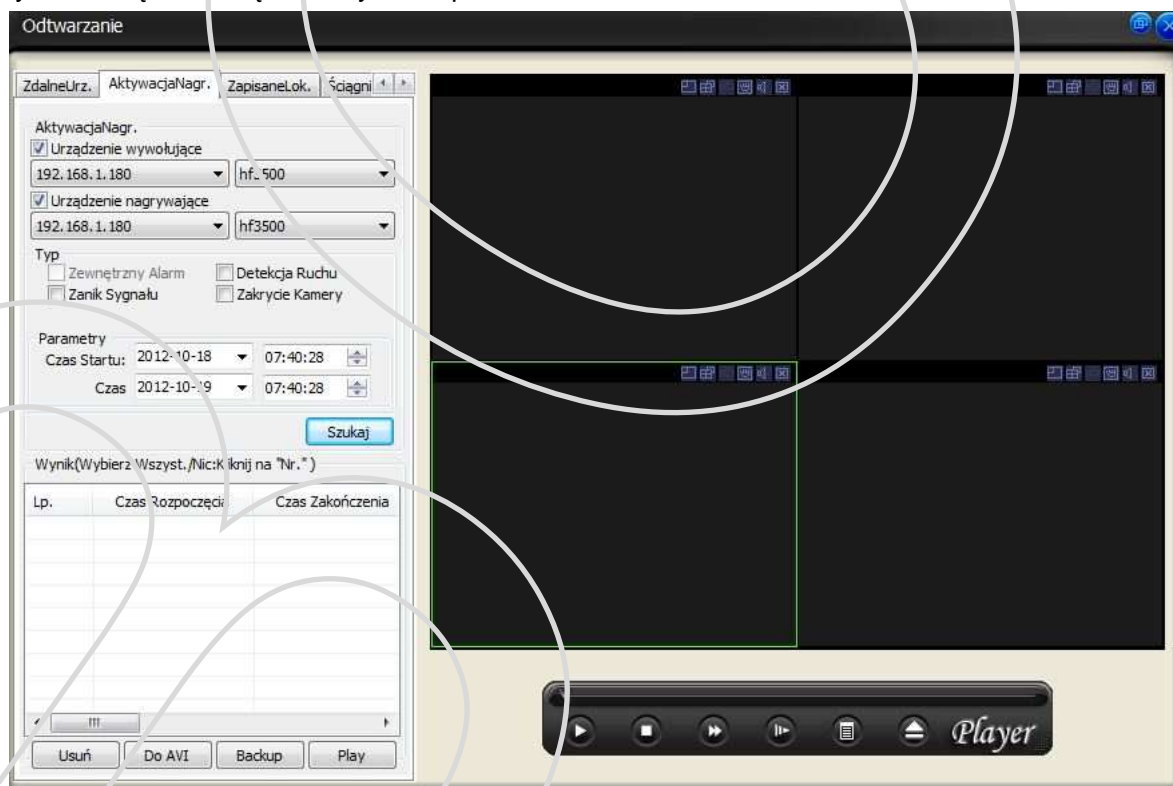


Rysunek 3-16

### 3.7.3.2 Link nagrywania (Aktywacja nagrywania)

Aktywacja nagrywania pokazana jest na rysunku 3-17.

W tym oknie możemy wyszukiwać i odtwarzać nagrania aktywnych alarmów na poziomie lokalnym. Dwukrotne kliknięcie na plik powoduje odtwarzanie materiału w bieżącym oknie. Kliknięcie na USUŃ spowoduje usunięcie pliku. Dwukrotne kliknięcie w kolumnie Lp spowoduje wybranie bądź usunięcie wszystkich plików.



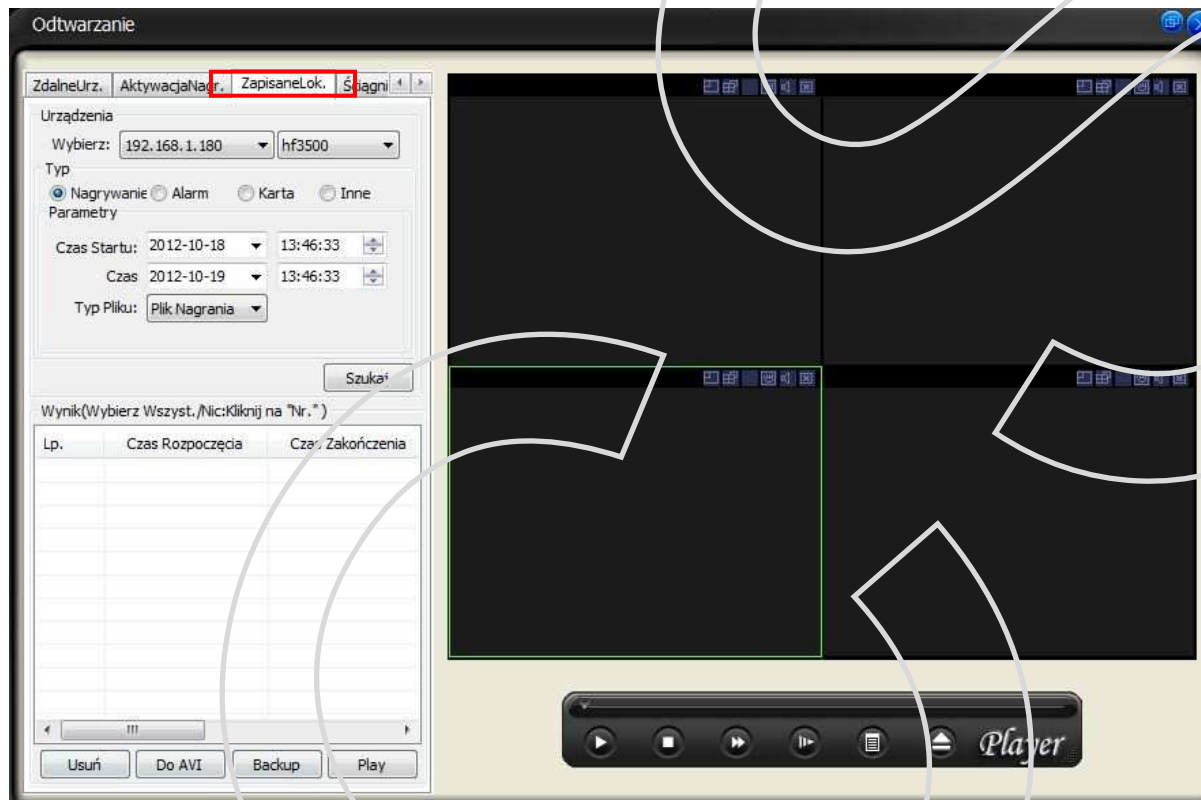
Rysunek 3-17



### 3.7.3.3 Nagrywanie lokalne

Interfejs nagrywania lokalnego jest widoczny na Rysunku 3-18

Tutaj można wyszukiwać i odtwarzać wszystkie lokalne nagrania. Podwójne kliknięcie na nazwie pliku otwiera wybrany plik w bieżącym oknie. Jeśli zostanie wybrany plik obrazu, system otworzy obraz. Po kliknięciu przycisku Usun wybrany plik zostanie usunięty. Dwukrotne kliknięcie na kolumnie Lp zaznaczy/odznaczy wszystkie pliki.

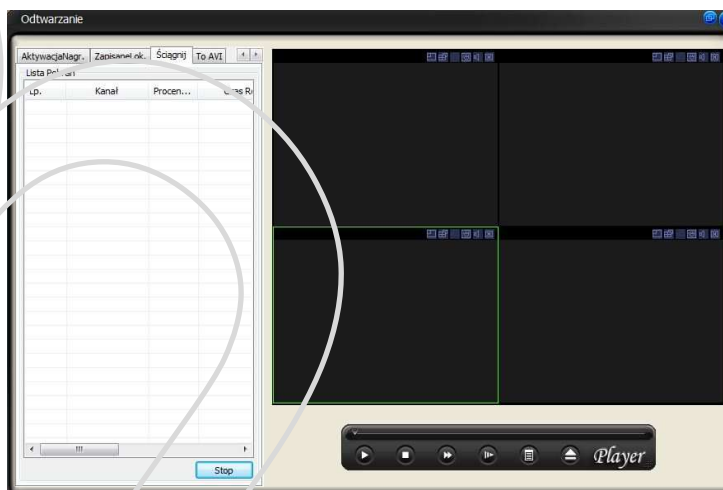


Rysunek 3-18

### 3.7.3.4 Ściąganie

Interfejs ściągania plików przedstawia Rysunek 3-19

Za pomocą tego interfejsu można podejrzeć status ściągania plików oraz informacje dot. zapisywanych plików. Klikając na przycisk Stop można anulować bieżącą operację.

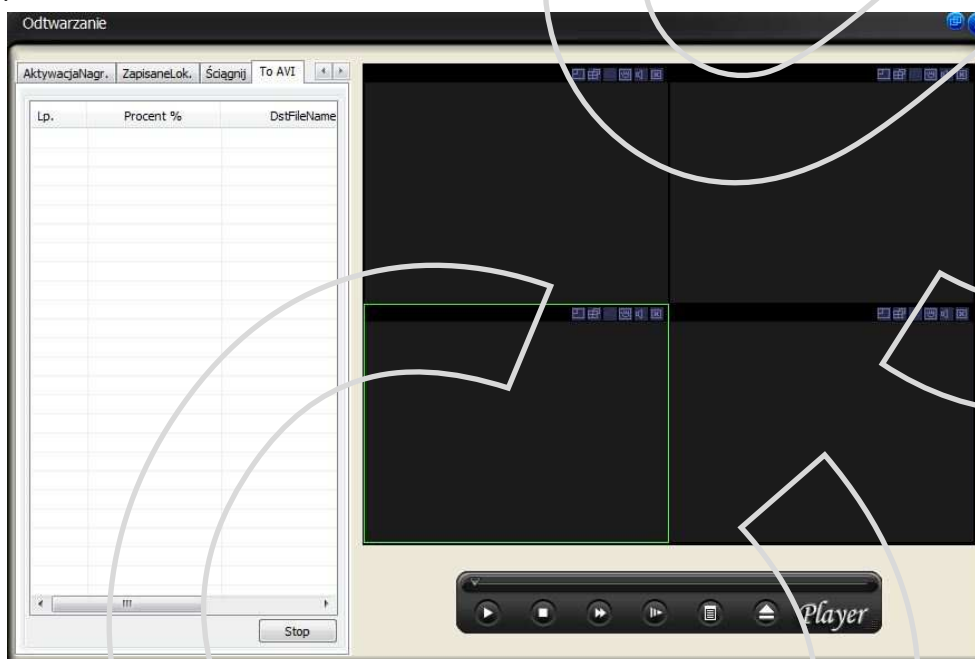


Rysunek 3-19

### 3.7.3.5 Konwersja Dav do Avi

Interfejs konwersji plików Dav do AVI jest okazany na Rysunku 3-20

Za pomocą tego interfejsu można skonwertować pliki Dav do formatu AVI, który jest obsługiwany przez popularne odtwarzacze.



Rysunek 3-20

Poniższa tabela przedstawia szczegółowy opis parametrów.

Parametr	Funkcja
Typ	Wyszukiwanie nagrań standardowych, alarmów, detekcji ruchu oraz kart.
Alarm	Wyszukiwanie nagrań alarmów.
Detekcja ruchu	Wyszukiwanie nagrań z detekcji ruchu.
Karta	Wyszukiwanie nagrań dla kart.
Czas startu	Ustawienie początkowego czasu wyszukiwania.
Czas końca	Ustawienie końcowego czasu wyszukiwania.
Kanał	Wybór kanału z listy rozwijanej.
Szukaj	Po kliknięciu tego przycisku zostaną wyświetlone pliki spełniające nasze wymagania.



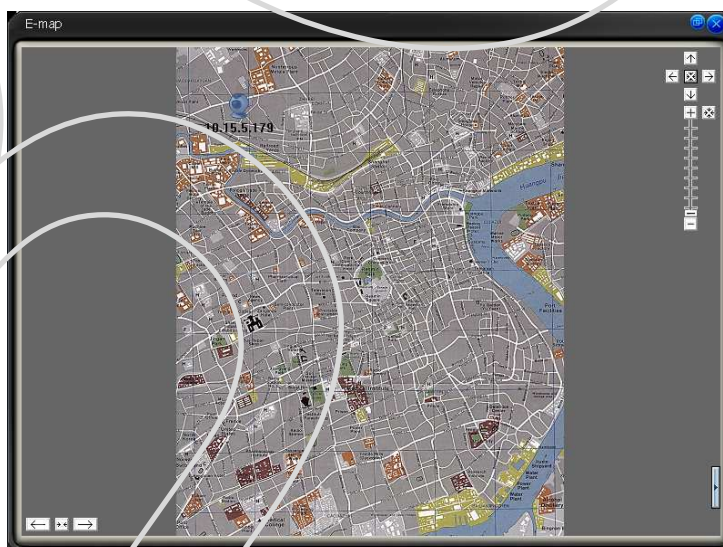
Parametr	Funkcja
Odtwarzaj	Należy wybrać plik a następnie nacisnąć przycisk Odtwarzaj aby obejrzeć materiał video. Dwukrotne kliknięcie na kolumnie SN zaznaczy/odznaczy wszystkie pliki.
Typ ściągania	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ściąganie według pliku: należy zaznaczyć pliki a następnie kliknąć przycisk Ściągnij.</li> <li>• Ściąganie według czasu: Ściągnij wybrane pliki nagrań z zadeklarowanego przedziału czasu.</li> </ul>
Ściągaj	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Należy wybrać żądany plik (wielokrotny wybór) a następnie kliknąć przycisk Ściągnij, pokaże się okno dialogowe w którym należy wybrać nazwę pliku docelowego oraz ścieżkę do katalogu w którym zostanie zapisany plik na komputerze lokalnym.</li> <li>• Należy wprowadzić nazwę ściąganego pliku, wybrać ścieżkę oraz kliknąć przycisk OK. Rozpocznie się ściąganie pliku i pojawi się przycisk Stop. Pojawi się pasek postępu ściągania.</li> </ul>
Powiązane nagrania	Można tu wyszukać nagrania aktywowane alarmem przechowywane lokalnie. Dwukrotne kliknięcie na nazwie pliku otworzy nagranie w bieżącym oknie.
Lokalne nagrania	Należy wybrać nagranie lokalne do odtworzenia. Dwukrotne kliknięcie na kolumnie SN zaznaczy/odznaczy wszystkie pliki.

### Ważne


Ścieżka nagrań oraz ścieżka pobierania dotyczą innych katalogów. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale 3.7.5.2 Opcje.

### 3.7.4 E-map

Po kliknięciu przycisku E-map, zostanie wyświetlony interfejs widoczny poniżej na Rysunku 3-21



Rysunek 3-21

W prawym górnym rogu znajduje się pięć klawiszy kierunkowych . Klikając je można zmienić pozycję e-map. Środkowy przycisk służy do wycentrowania e-mapy. Działa on w momencie kiedy włączony jest tryb zbliżenia.



Lewy przycisk służy do wczytania poprzedniego /następnego obrazka przeglądarki. Środkowy przycisk służy do przejścia do ekranu głównego e-map oraz wyczyszczenia historii przeglądarki. Należy kliknąć na **pod – e-map** aby przejść do następnej e-map. Aby otworzyć video monitora należy kliknąć na ikonie kamery.

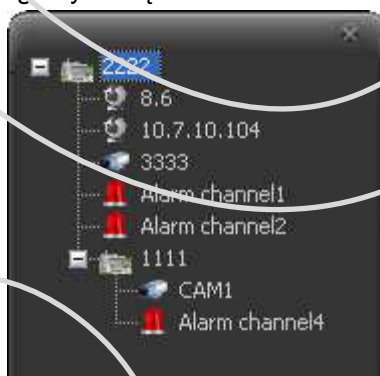


Po kliknięciu tutaj zostaną wyświetlone informacje o wybranym punkcie

Rysunek 3-22

Na rysunku 3-22, widoczne są przyciski, które służą do zbliżania/oddalania e-mapy. Innym sposobem zoomowania e-mapy jest użycie rolki myszki.

Na rysunku 3-22, należy kliknąć na przycisku w prawym górnym rogu aby pokazało się okno z informacjami na temat węzła. Na poniższym rysunku 3-23 widoczna jest organizacja e-mapy oraz informacje na temat poszczególnych węzłów.



Rysunek 3-23

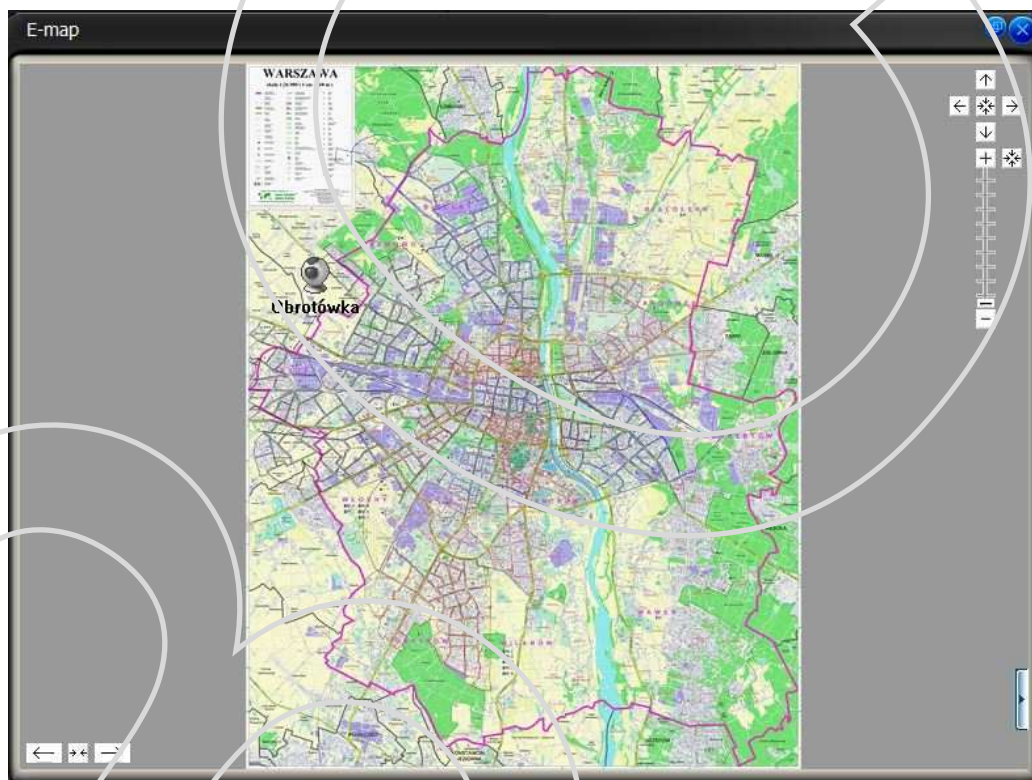
W prawym dolnym rogu znajduje się mały przycisk e-mapy (Rysunek 3-24). Za jego pomocą można wyświetlić lub ukryć małą e-mapę. System ukrywa przycisk przed wyświetleniem e-mapy. Aby ponownie wyświetlić przycisk należy kliknąć lewym przyciskiem myszy na e-mapę. System wyświetla czerwony okrąg na e-mapie do oznaczenia węzła. Zielony prostokąt na e-mapie oznacza aktualnie zaznaczony obszar.



Rysunek 3-24

Jeżeli w kamerze lub innym urządzeniu został zdefiniowany alarm, w przypadku jego wystąpienia zacznie migać odpowiednia kamera lub urządzenie alarmowe. Dokładne informacje na temat konfiguracji E-mapy znajdują się w rozdziale 3.8.5.5 E-mapa.

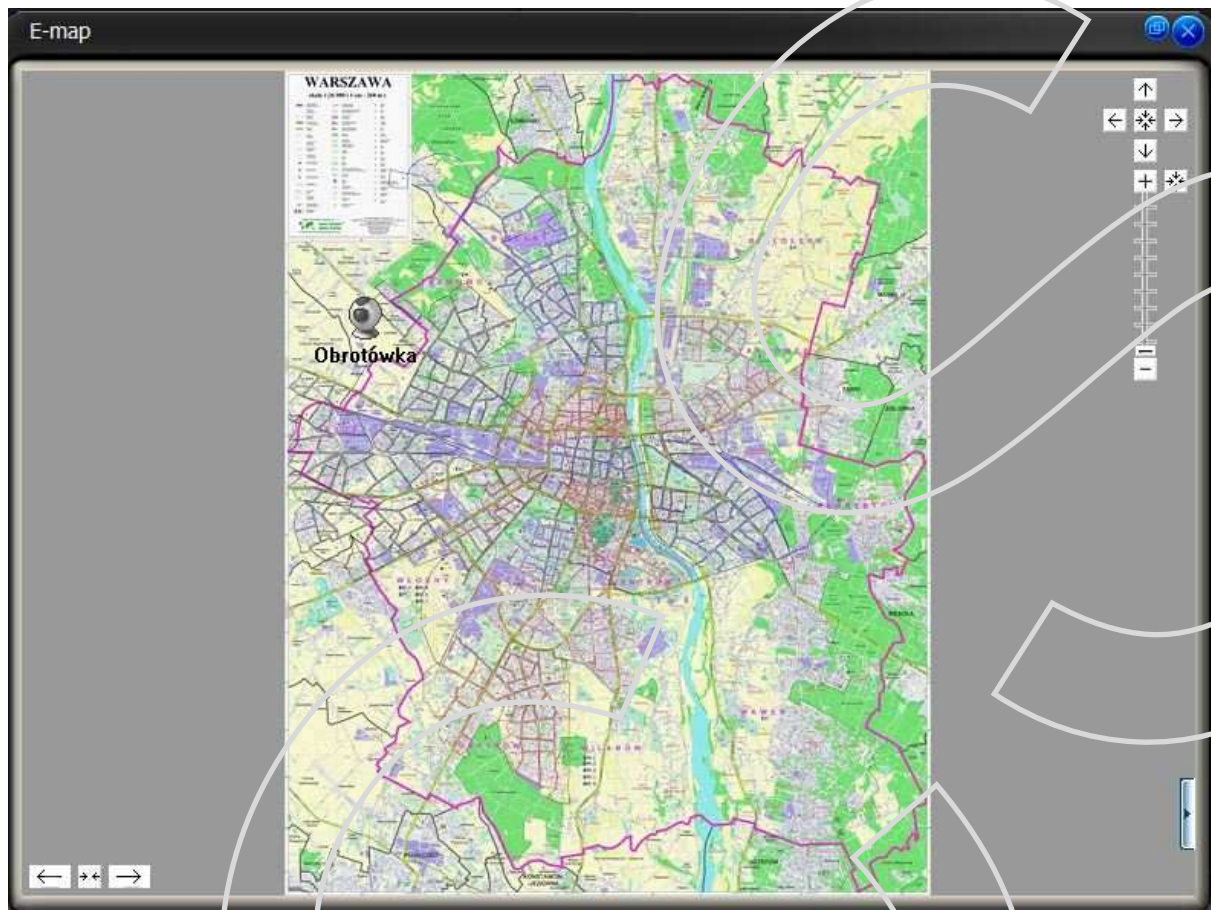
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na pustej mapie (brak ikon węzłów) spowoduje wyświetlenie przycisku konfiguracji E-mapy.



Rysunek 3-

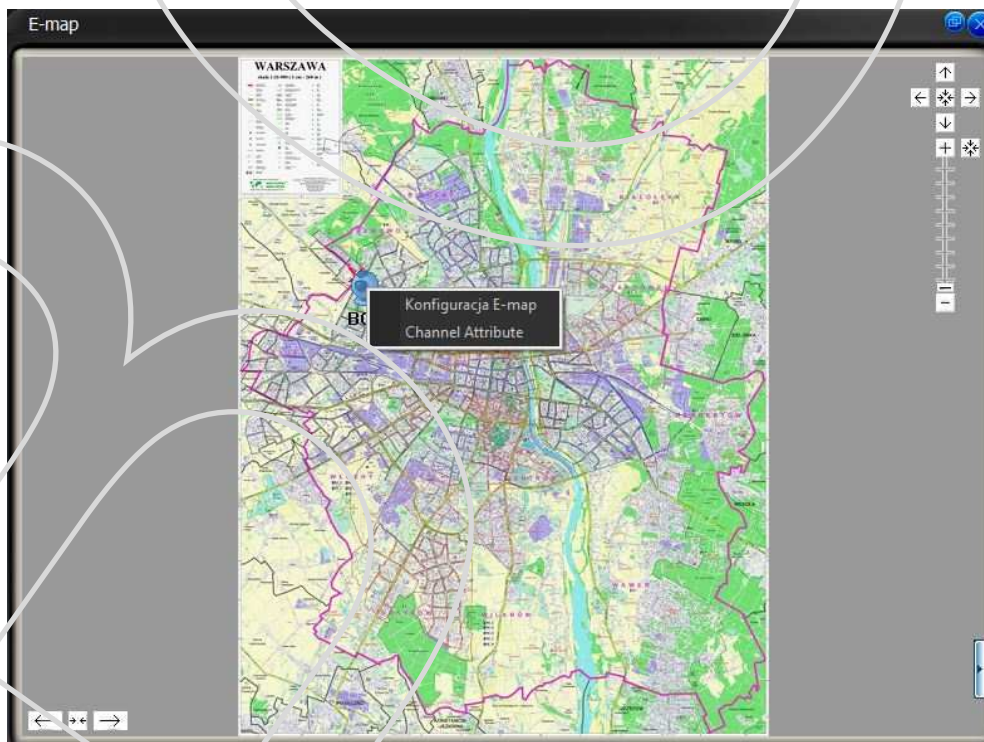
Należy kliknąć na przycisk Konfiguracja E-mapy, szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 3.8.5.5 Konfiguracja E-mapy.





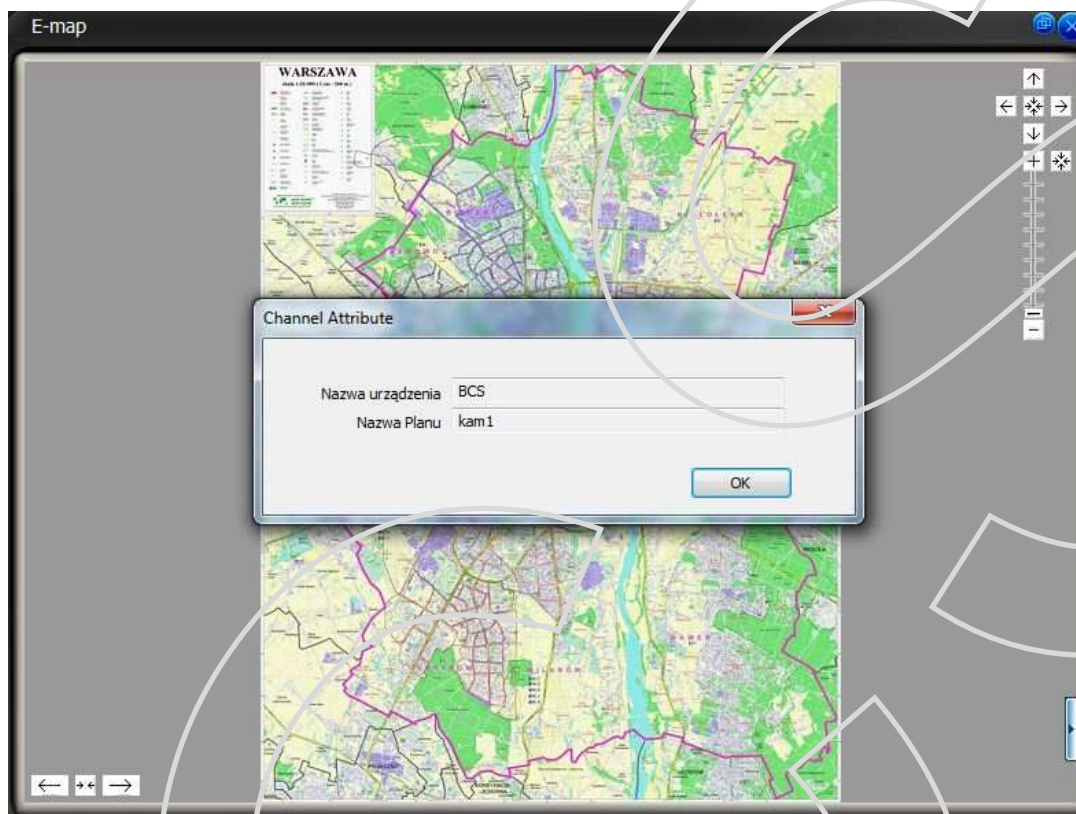
Rysunek 3-26

Należy kliknąć urządzenie video widoczne na rysunku 3-26; Pojawi się interfejs widoczny na rysunku 3-27. Składa się on z trzech opcji: Konfiguracja E-map (rozdział 3.8.5.5 Konfiguracja E-map/ Atrybuty kanału/ Pokaż w osobnym oknie video)



Rysunek 3-27

Należy kliknąć na Atrybuty kanału, wyświetli się Nazwa urządzenia i Nazwa kanału. Jest to przedstawione na Rysunku 3-28



Rysunek 3-28

Po kliknięciu Odtwórz w oknie interfejsu system wyświetli okno z obrazem video. Jest to widoczne na Rysunku 3-29.



Rysunek 3-29

### 3.7.5 Konfiguracja

Należy nacisnąć przycisk System, wyświetli się interfejs widoczny poniżej na Rysunku 3-30



Rysunek 3-30

#### 3.7.5.1 Zmiana hasła

Należy kliknąć przycisk Zmiana hasła, system wyświetli poniższy interfejs, widoczny na Rysunku 3-31



Rysunek 3-31

Należy wpisać stare hasło, a następnie dwa razy wpisać nowe hasło aby zmienić hasło.

#### 3.7.5.2 Opcje

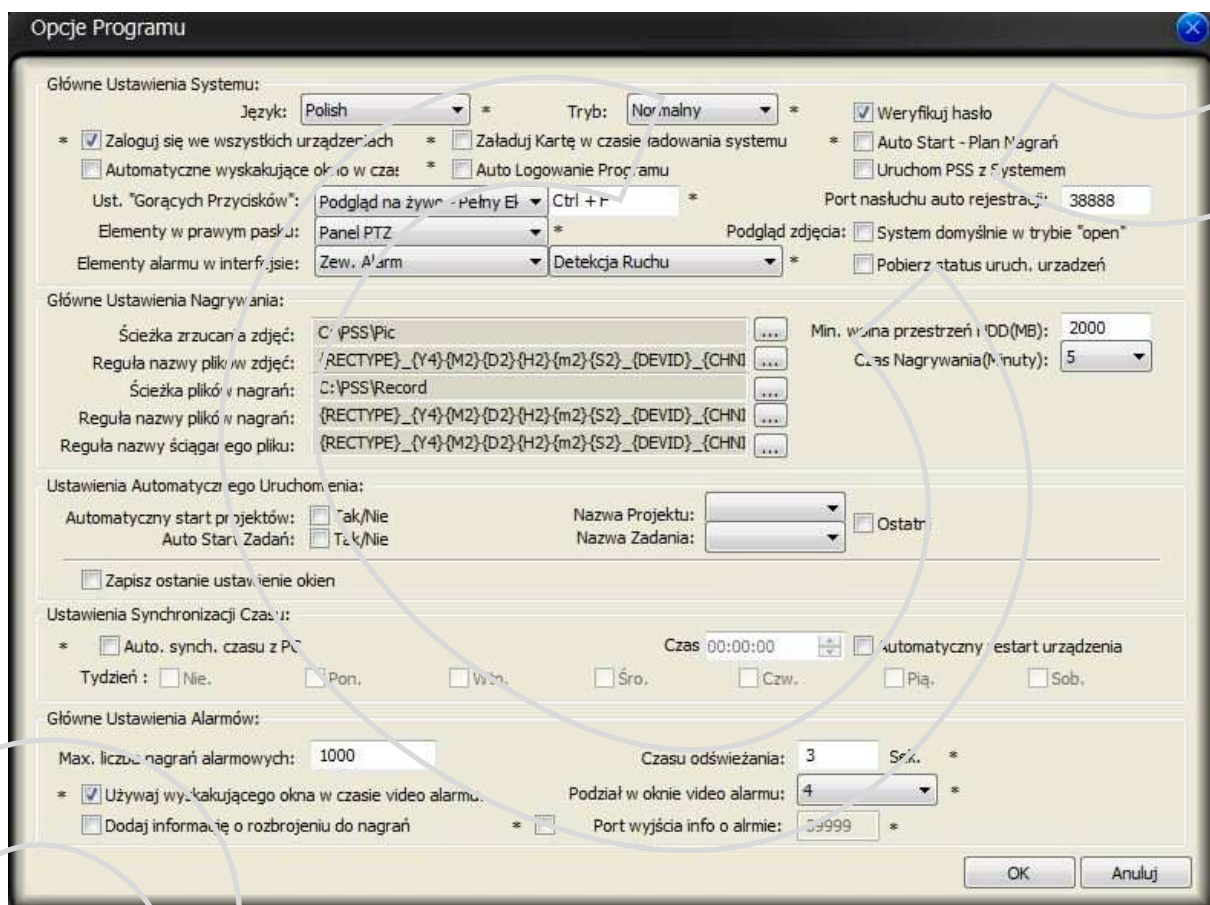
Po kliknięciu przycisku Opcje, pojawi się interfejs widoczny na Rysunku 3-32

- Podstawowa konfiguracja systemu
- ✧ Język: PSS obsługuje kilka języków. Należy wybrać język z rozwijanej listy.
- ✧ Sprawdzenie hasła: Po zaznaczeniu tej opcji, użytkownik nie będzie musiał wprowadzać hasła przy wylogowaniu. System pozwoli na bezpośrednie zamknięcie programu.
- ✧ Zaloguj wszystkie urządzenia: Podczas uruchomienia programu wszystkie urządzenia są automatycznie logowane.
- ✧ Uruchom kartę dekodującą podczas uruchomienia systemu: Karta dekodująca jest automatycznie uruchamiana po zalogowaniu.
- ✧ Automatycznie uruchom plan nagrywania: System automatycznie uruchomi wszystkie plany nagrywania po zalogowaniu.
- ✧ Automatyczne wyświetlenie okna informacji alarmowych: PSS wyświetla informacje na temat alarmu w chwili odebrania sygnału.

- ✧ Automatyczne logowanie PSS: Podczas uruchamiania PSS, system używa do zalogowania poprzednio używanego konta użytkownika.
- ✧ Automatyczne uruchamianie PSS przy starcie systemu: Po uruchomieniu systemu, automatycznie jest uruchamiany PSS.
- ✧ Konfiguracja skrótów klawiszowych: Tu można skonfigurować skróty klawiszowe do różnych operacji. Należy wziąć pod uwagę że domyślnym klawiszem debugowania jest F12. Nie należy definiować domyślnego klawisza podczas definiowania skrótów klawiszowych.
- ✧ Informacje wyświetlane na prawej belce: System domyślnie podpowiada klawisz funkcyjny.
- ✧ Podgląd obrazu: Sposób podglądu obrazu. Jeśli ta opcja jest zaznaczona, wtedy obrazy są wyświetlane w domyślnej przeglądarce graficznej systemu. Jeśli opcja jest nieaktywna wtedy obrazy są wyświetlane w PSS.
- ✧ Wyświetlanie informacji alarmowych w oknie interfejsu. Tu można zdefiniować najważniejsze informacje alarmowe. W rozdziale 3.9 Status urządzeń znajduje się szczegółowy opis tej funkcji.
- ✧ Automatyczna rejestracja serwisu portu nasłuchu: Tu można zdefiniować numer portu nasłuchu.
- ✧ Aktywny status wszystkich urządzeń: Ta opcja aktywuje status wszystkich urządzeń (rozdział 3.8.4.3.)
- Podstawowa konfiguracja nagrywania
  - ✧ Ścieżka do katalogu obrazów: Domyślna ścieżka zapisu obrazów.
  - ✧ Minimalna ilość miejsca (MB): Kiedy system osiągnie minimum, starsze pliki zostaną automatycznie nadpisane.
  - ✧ Wzorzec nazwy pliku obrazu: W oknie dialogowym należy wpisać regułę nazewnictwa plików obrazu.
  - ✧ Czas nagrywania (M): Należy wybrać z rozwijanej listy.
  - ✧ Ścieżka do katalogu nagrań: Domyślna ścieżka zapisu plików nagrań
  - ✧ Wzorzec nazwy pliku nagrania: Należy zdefiniować regułę nazewnictwa plików nagrań.
  - ✧ Ścieżka ściągania: Domyślna ścieżka zapisu ściąganych plików.
- Konfiguracja automatycznego uruchomienia
  - ✧ Automatyczne uruchomienie projektu: Należy wybrać projekt do uruchomienia.
  - ✧ Nazwa projektu: należy wprowadzić nazwę projektu do automatycznego uruchomienia.
  - ✧ Automatyczne uruchomienie zadania: Należy wybrać zadanie do automatycznego uruchomienia.
  - ✧ Nazwa zadania: Należy wprowadzić nazwę zadania do automatycznego uruchomienia.
  - ✧ Ostatnio uruchamiane: Poprzednie zadanie oraz projekt będzie aktywne po udanym zalogowaniu do PSS.
  - ✧ Zapisz status: System przywróci ostatnie ustawienie statusu po ponownym uruchomieniu.
- Konfiguracja synchronizacji czasu
  - ✧ Automatyczna synchronizacja czasu PC z urządzeniem: System automatycznie synchronizuje czas urządzenia z PC.
  - ✧ Czas synchronizacji: Można zdefiniować porę synchronizacji. (Należy się upewnić, że funkcja synchronizacji jest włączona).
  - ✧ Automatyczny restart urządzenia: Jeśli czas na PC będzie wcześniejszy niż na urządzeniu, po synchronizacji potrzebny będzie restart urządzenia.
- Podstawowa konfiguracja nagrywania alarmów



- ✧ Maksymalna wielkość nagrań alarmowych: Maksymalna wielkość nagrań w oknie alarmów. Kiedy zadeklarowana wielkość zostanie przekroczona system automatycznie nadpisze starsze nagrania.
- ✧ Interwał odświeżania: Tutaj należy zdefiniować interwał aktualizacji statusu urządzeń. Więcej informacji znajduje się w Rozdziale 3.9 Status urządzeń.
- ✧ Wyświetl okno dla nagrań alarmowych: Po zaznaczeniu tej opcji system otworzy nowe okno dla każdego alarmu aktywowanego video (nie w głównym interfejsie). Więcej informacji znajduje się w rozdziale 3.8.4.5 Alarmy aktywowane video.
- ✧ Ilość alarmów w oknie: Można tu zdefiniować ilość alarmów w oknie alarmów aktywowanych video. Więcej informacji znajduje się w rozdziale 3.8.4.5 Alarmy aktywowane video.
- ✧ Port wyjścia informacji alarmowych: Po zaznaczeniu tej opcji, wszystkie informacje alarmowe z urządzeń będą transmitowane do aplikacji zewnętrznych przez ustawiony port.



Rysunek 3-32

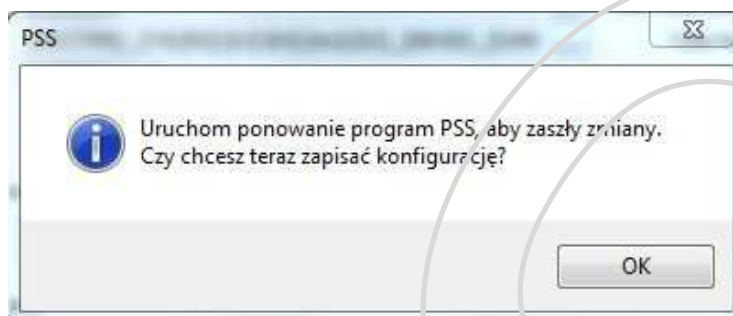
#### Uwagi:

**Aby aktywować zmiany w polach oznaczonych \* należy uruchomić ponownie program!**

Po kliknięciu OK pojawi się okno dialogowe widoczne na rysunku 3-33.

Należy kliknąć OK aby zrestartować FSS.





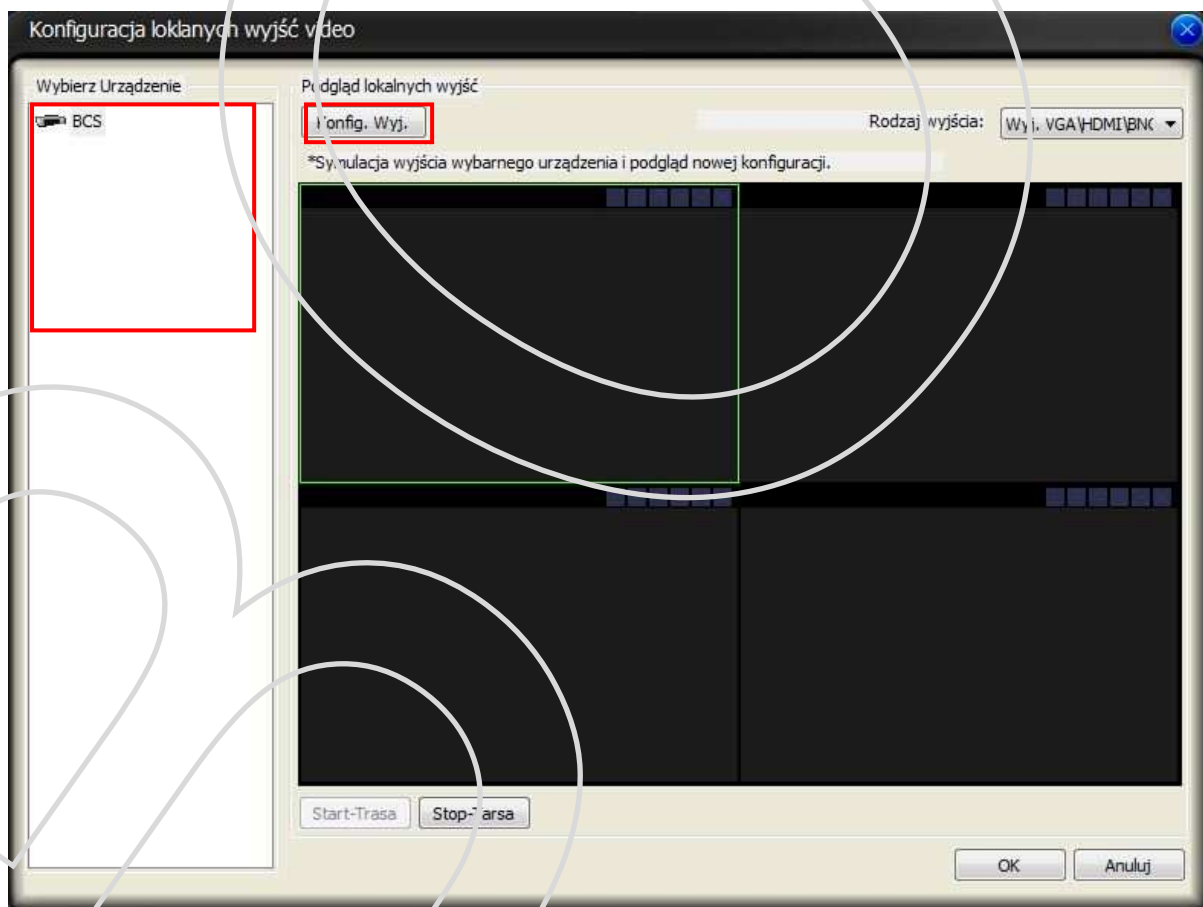
Rysunek 3-33

### 3.7.6 Konfiguracja lokalnych wyjść video

Ustawienie funkcji podglądu z PSS jest możliwe tylko dla urządzeń DVR. Funkcja ta obsługuje głównie podgląd wyjść lokalnych i SPOT



Kliknij **Ust. Wyj. Video** przycisk w PSS aby wyświetlić ustawienie wyjść lokalnych.



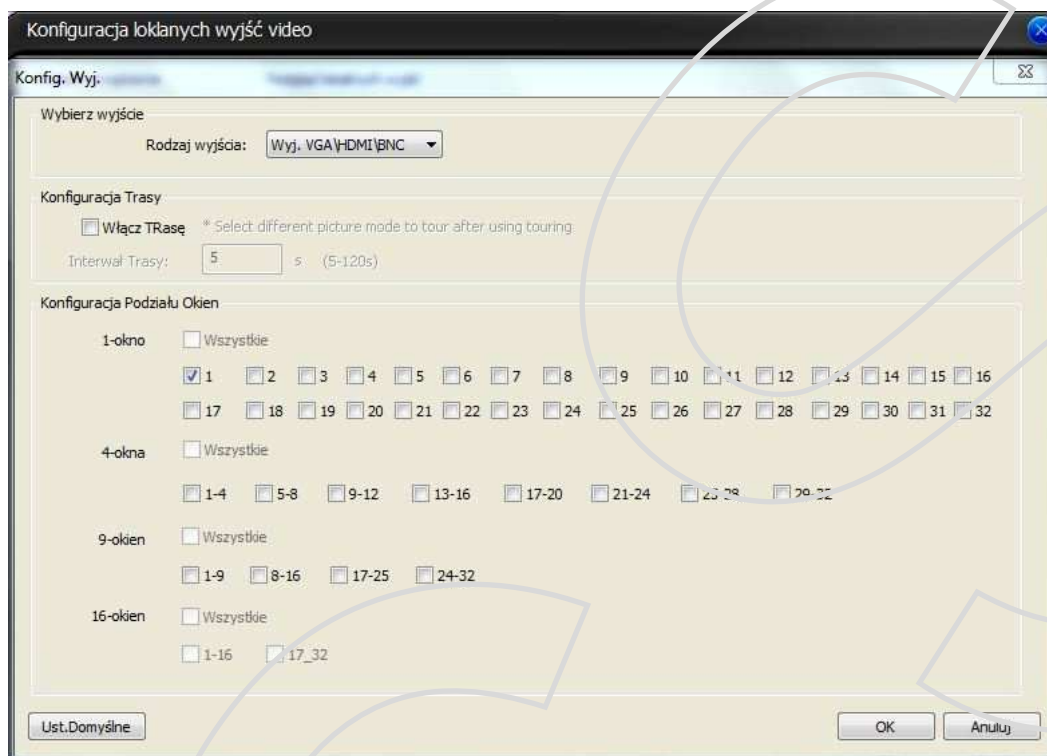
Rysunek 3-34

Lp	Nazwa	Funkcja
1	Lista rejestratorów	Możemy tutaj zobaczyć podgląd lokalnych ustawień wyjścia urządzenia. (Uwaga: wszystkie wymienione urządzenia są tylko dla DVR. Dla innych urządzeń, takich jak IPC funkcja ta nie jest dostępna.)
2	Tryb wyjścia	Tutaj można podejrzeć opcję trybu wyjściowego. Obejmuje ona: wyjście SPOT i VGA / HDMI / BNC
3	Interfejs podglądu	<p>W tym miejscu możemy symulować wszystkie ustawienia o których jest mowa w tym interfejsie.</p> <p>Włącz trasę</p> <p>Wyłącz trasę</p>

### Konfiguracja wyjścia

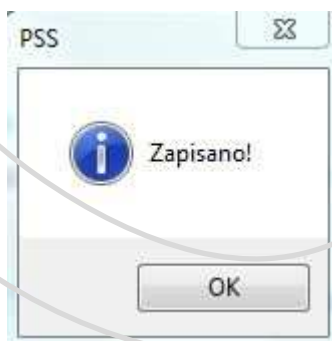
**Kliknij aby wyświetlić szczegółowe informacje na temat konfiguracji Rysunek 3-35**

- Rodzaj wyjścia: Dostępne są dwa tryby: Wyjście SPOT i VGA/HDMI/BNC. Ustawienia konfiguracji trasy. Po wybraniu wyjścia VGA/HDMI/BNC, ustawienia konfiguracji trasy i video dostępne jest tylko dla wyjścia VGA/HDMI/BNC. Ustawienia w okienku 2 dostępne są na rysunku 3-34 tylko dla trybu podglądu.
- Konfiguracja trasy: Po włączeniu tej funkcji możemy włączyć trasę inne operacje są wyłączone
- Konfiguracja podziału okien: W okienku 3 na rysunku 3-34 możemy podejrzeć lokalne wyjście. Możemy ustawić okienka w trybie podziału 1/4/9/16
- Ustawienia domyślne: Kliknięcie przycisku spowoduje powrót do ustawień fabrycznych.



Rysunek 3-35

Kliknięcie przycisku OK przedstawionego na rysunku 3-35 spowoduje wyświetlenie okna pokazanego na rysunku 3-36. Kliknięcie OK na rysunku 3-36 spowoduje wyjście z okna i zapisanie ustawień jako domyślnych a także powrót do okna z rysunku 3-34.



Rysunek 3-36

### 3.8 Przybornik prawy

Systemowy przybornik prawy jest przedstawiony na Rysunku 3-37.



Rysunek 3-37

### 3.8.1 Lista urządzeń

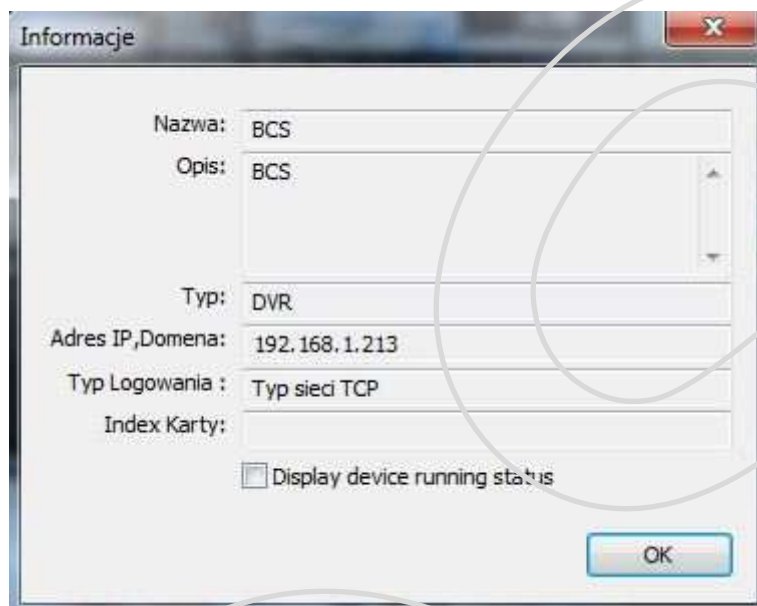
Tu są wyświetlane informacje o wszystkich urządzeniach które można konfigurować. Wszystkie zalogowane urządzenia mają otwarte kanały. Jest to przedstawione na Rysunku 3-38



Rysunek 3-38

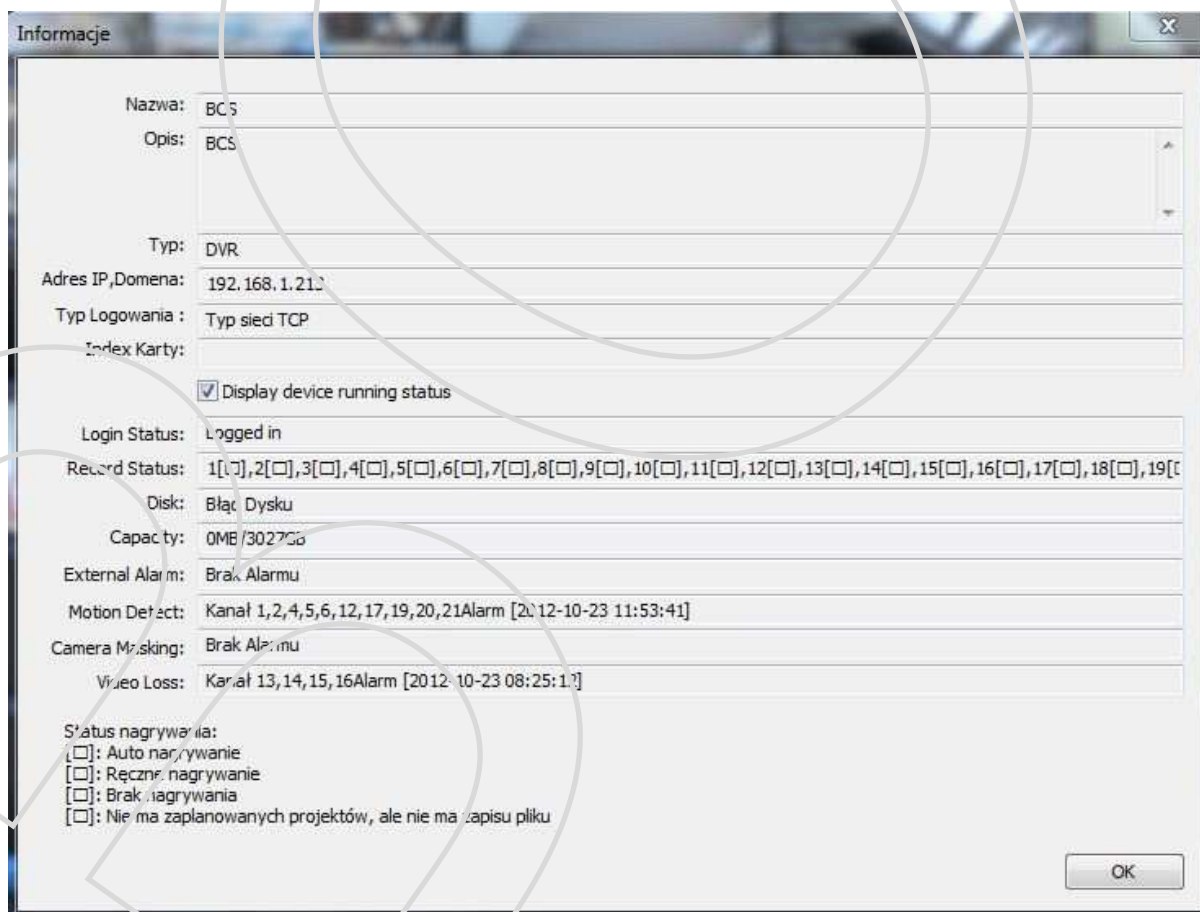
Należy zaznaczyć urządzenie a następnie kliknąć na nim prawym przyciskiem myszy, wyświetli się menu operacji urządzenia. Składa się ono z pozycji: główny strumień/dodatkowy strumień/wyloguj/info/format dźwięku/zaawansowane. Należy zwrócić uwagę że Tryb audio oraz Zaawansowane dotyczą tylko zalogowanych urządzeń.

- Główny strumień – podgląd obrazu z głównego strumienia
- Dodatkowy strumień – podgląd obrazu z dodatkowego strumienia
- Wyloguj: Wylogowuje bieżące urządzenie.
- Info: Tutaj można zobaczyć podstawowe informacje o urządzeniu takie jak np. Etykieta, IP itp. Jest to widoczne na rysunku 3-39
- Format komunikacji audio: System wyświetla listę obsługiwanych formatów audio. Należy wybrać odpowiedni format. Okrąg oznacza że odbywa się komunikacja audio. Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w obszarze okna aby wybrać obsługiwany tryb komunikacji.
- Zaawansowane: Ta sekcja składa się z: Synchronizacja PC/Reboot/Konfiguracja urządzenia.
  - ✧ Czas synchronizacji: Godzina synchronizacji urządzenia z PC.
  - ✧ Reboot: Ponowne uruchomienie urządzenia.
  - ✧ Konfiguracja urządzenia: Szczegółowe informacje na temat konfiguracji urządzenia znajdują się w instrukcji urządzenia. Należy zwrócić uwagę na to że SVR nie obsługuje opcji konfiguracji.



Rysunek 3-39

Po zaznaczeniu opcji na rysunku 3-39 "Display device running status" pokazany zostanie nam interfejs jak na Rysunku 3-40



Rysunek 3-40

**Ważne**

Należy zwrócić uwagę na to że jedno urządzenie obsługuje tylko jedną operację komunikacji audio. Po włączeniu funkcji komunikacji audio w urządzeniu dekodującym, nie można włączyć tej funkcji w **device operation**.


Tryb komunikacji audio G711U jest obsługiwany tylko przez specjalne urządzenia.

### 3.8.2 Sterowanie PTZ

W celu używania funkcji PTZ należy się upewnić że:

- Bieżące urządzenie obsługuje funkcję PTZ.
- Użytkownik posiada uprawnienia do sterowania PTZ.



Jeśli nadal nie ma możliwości sterowania PTZ, należy sprawdzić czy ustawienia protokołu PTZ są właściwe.

Należy kliknąć ikonę  lub etykietę "Sterowanie PTZ" aby otworzyć interfejs.



Interfejs Sterowanie PTZ jest widoczny na Rysunku 3-41

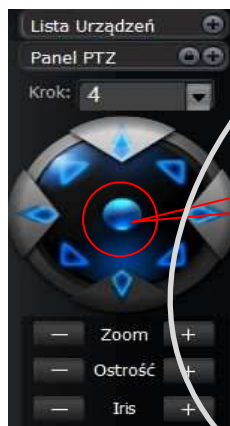
Zakres wartości od 1 do 8. Interfejs posiada osiem przycisków sterujących. Pomiedzy strzałkami sterującymi znajduje się przycisk pozycjonowania, po jego kliknięciu system przełącza się w tryb jednoekranowy. Należy przeciągnąć myszą w obszarze ekranu aby dostosować wielkość tej sekcji. Przy poruszaniu myszą w gory na dół, ekran się przybliża. Przy poruszaniu myszą z dołu do góry ekran się oddala. Należy zauważyć że do użycia tej funkcji niezbędne jest użycie myszki. Poniżej znajduje się tabela funkcji dla ułatwienia.

Nazwa	Klawisz funkcyjny	Funkcja	Klawisz funkcyjny	Funkcja
Zbliżenie	-	Blisko	+	Daleko
Ostrość	-	Blisko	+	Daleko
Przysłona	-	Zamknięta	+	Otwarta

Należy kliknąć ikonę Zablokuj , pojawi się interfejs PTZ przed bieżącym interfejsem. Funkcja ta pokazuje że Sterowanie PTZ odbywa się w pojedynczym oknie. Należy kliknąć ikonę Zablokuj  ponownie aby ją umocować do prawego przybornika.

Nazwa	Klawisz funkcyjny	Funkcja	Klawisz funkcyjny	Funkcja
Zbliżenie	-	Blisko	+	Daleko
Ostrość	-	Blisko	+	Daleko
Przysłona	-	Zamknięta	+	Otwarta

Należy kliknąć ikonę Zablokuj , pojawi się interfejs PTZ przed bieżącym interfejsem. Funkcja ta pokazuje że Sterowanie PTZ odbywa się w pojedynczym oknie. Należy kliknąć ikonę Zablokuj  ponownie aby ją umocować do prawego przybornika.



Przycisk Inteligentnego  
Pozycjonowania 3D

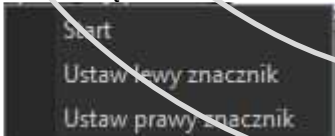
Rysunek 3-41

### 3.8.3 Ustawienia PTZ

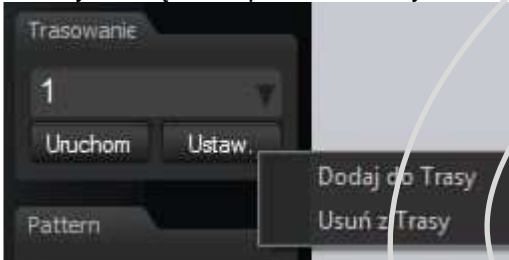
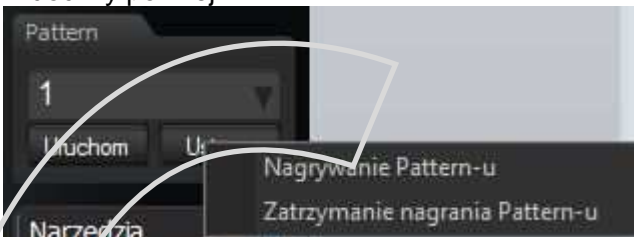
Należy kliknąć Ustawienia PTZ, pojawi się interfejs widoczny na Rysunku 3-42



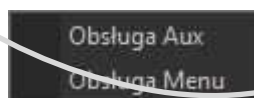
Rysunek 3-42

Parametr	Funkcja
Auto Skan	<p>Po kliknięciu Auto skanowanie pojawi się poniższy interfejs.</p>  <p>Można wprowadzić ograniczenie z prawej i z lewej strony, wtedy rozpocząć skanowanie. Należy ustawić kamerę w żądanej pozycji z lewej strony i kliknąć przycisk <b>Ustaw lewy znacznik</b>. Następnie należy ustawić kamerę w żądanej pozycji z prawej strony i nacisnąć przycisk Ustaw <b>prawy znacznik</b>.</p>
Preset	<p>Należy użyć klawiszy kierunkowych aby ustawić kamerę w żądanym położeniu, wtedy wprowadzić wartość dla ustawienia. Po kliknięciu przycisku Dodaj, ustawienie zostanie utworzone</p>



Parametr	Funkcja
Trasowanie	<p>Należy kliknąć Setup, zostanie wyświetlony poniższy interfejs.</p>  <p>Należy wprowadzić wartości parametrów <b>Dodaj do trasy</b> oraz punkt trasy. Następnie należy kliknąć przycisk Dodaj aby dodać punkt do trasy. Operację należy powtórzyć dla wszystkich punktów, które chcemy dodać do tej trasy. W celu usunięcia punktu z danej trasy należy kliknąć przycisk Usuń z trasy.</p>
Pattern	<p>Należy kliknąć przycisk <b>Ustaw</b>, zostanie wyświetlony interfejs widoczny poniżej.</p>  <p>W celu rozpoczęcia rejestracji ruchu PTZ należy kliknąć na <b>nagrywanie patternu</b> Po zakończeniu należy nacisnąć przycisk Zatrzymanie nagrania Patternu. Trasa PTZ została zapisana.</p>
Aux	Do wykorzystania niektórych funkcji specjalnych istnieje potrzeba wykorzystania przycisku Aux.
Flip	Większość popularnych kamer posiada funkcję obrócenia obrazu o 180°.
Światło	Większość kamer stacjonarnych posiada wbudowane źródło światła.
Wiper	Większość kamer stacjonarnych, posiada wbudowany system czyszczenia obiektywu <b>wiper</b>

Należy kliknąć przycisk AUX, wyświetli się interfejs widoczny na poniższym Rysunku 3-43



Rysunek 3-43

Na Rysunku 3-43 należy kliknąć przycisk **Obsługa AUX**, pokaże się interfejs widoczny na Rysunku 3-44. Można tu wysłać komendy aux sterujące zdalnym PTZ  
Aby zamknąć okno dialogowe należy przycisnąć przycisk Anuluj.





Rysunek 3-44

Na rysunku 3-43, należy kliknąć **obsługa menu**, wyświetli się interfejs widoczny na Rysunku 3-45.



Rysunek 3-45

Menu PTZ odnosi się do wewnętrznego sterowania PTZ urządzenia. Należy kliknąć na przycisk Otwórz Menu, pojawi się okno Menu PTZ widoczne na Rysunku 3-46. Należy się upewnić że podłączone urządzenie posiada funkcję PTZ i że PTZ posiada wewnętrzne menu, w przeciwnym razie poniższy interfejs nie będzie widoczny.

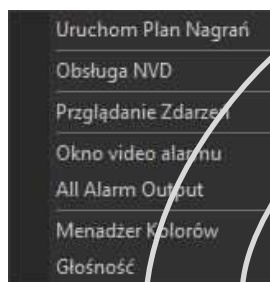


Rysunek 3-46

Przyciski górę / dół / lewo / prawo pozwalają wybrać element opcji. Naciśnij przycisk Enter, aby potwierdzić swój aktualny wybór, wykonać odpowiednią funkcję lub przejść do następnego menu. Kliknij ponownie przycisk, aby powrócić do poprzedniego menu. Kliknij przycisk Anuluj, aby zamknąć menu PTZ.

### 3.8.4 Narzędzia

Należy kliknąć przycisk Narzędzia, pojawi się okno interfejsu widoczne poniżej na Rysunku 3-47



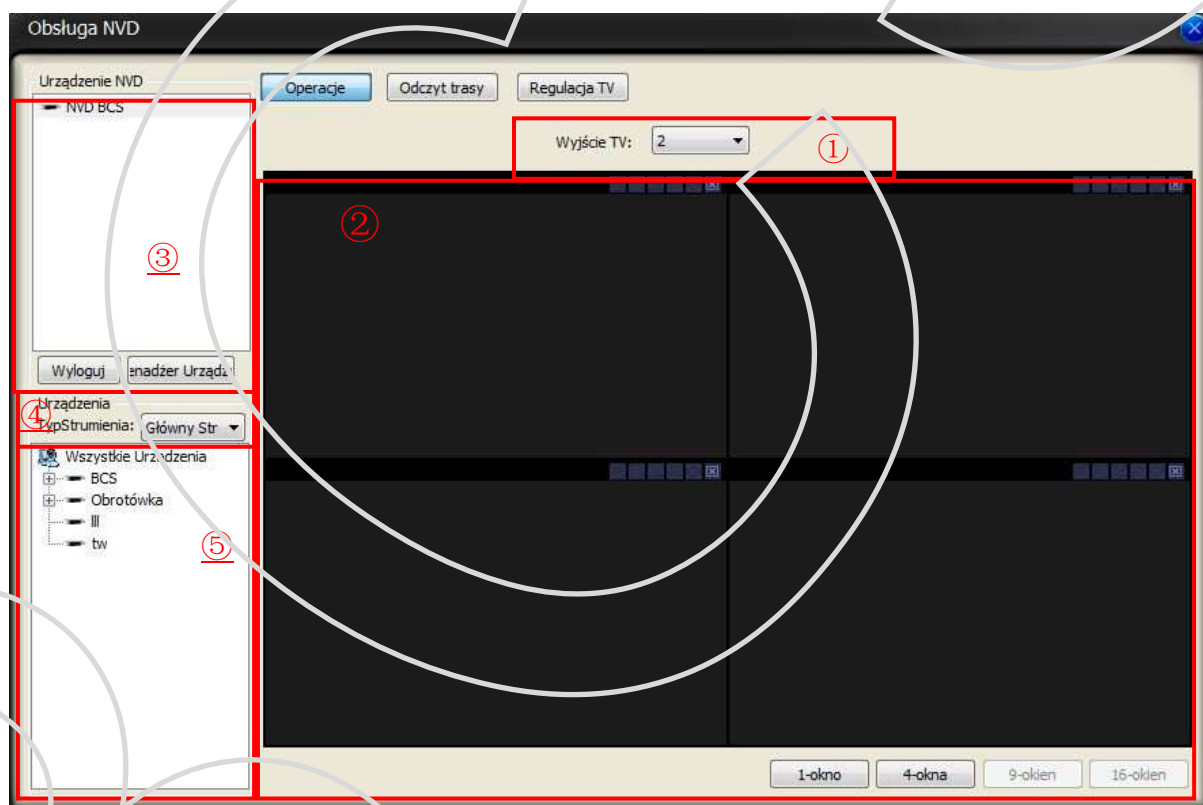
Rysunek 3-47

### 3.8.4.1 Uruchom/Zatrzymaj plan nagrywania

Po zdefiniowaniu planu nagrywania należy kliknąć ten przycisk aby go uaktywnić. Po uruchomieniu planu nagrywania pojawi się przycisk Zatrzymaj plan nagrywania.

### 3.8.4.2 NVD Control

NVD jest to urządzenie. NVD należy użyć aby wyświetlić obraz wideo na ścianie (tv wall) lub innych urządzeniach. Interfejs pokazano na rysunku 3-48



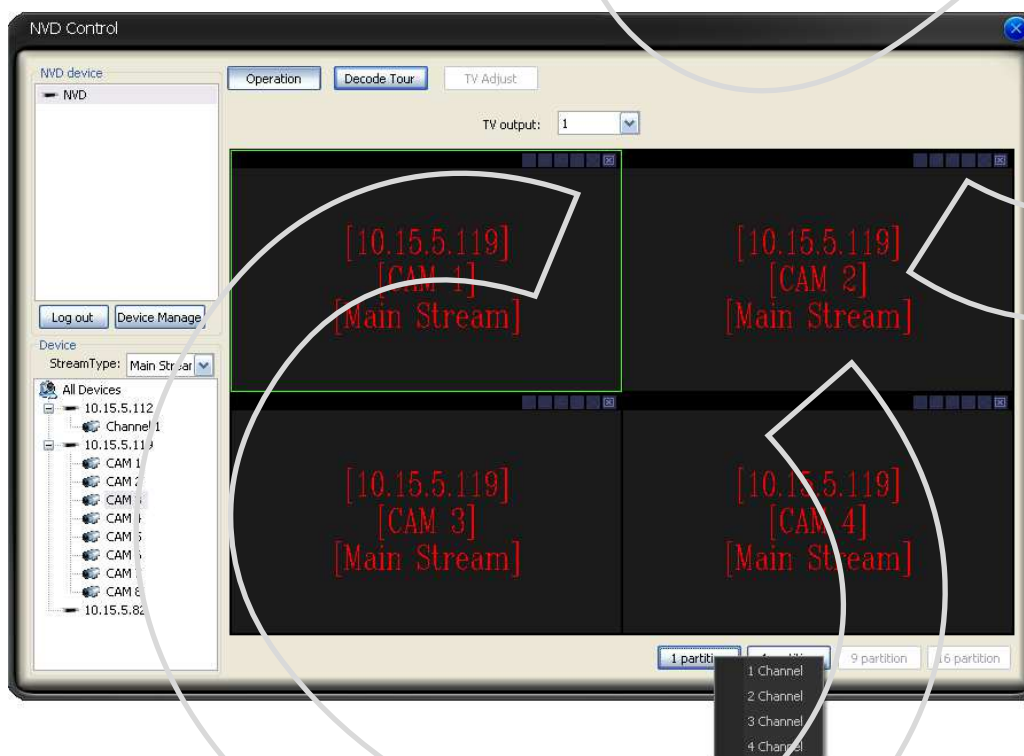
Rysunek 3-48

Interfejs ten pozwala zarządzać wieloma urządzeniami NVD. NVD można podłączyć do źródłowego urządzenia video, który następnie można kontrolować. Można również sterować wyjściami NVD monitora które są do niego podłączone. Klikając na przyciski z górnej części interfejsu można zmieniać typ operacji.

- Operacje: źródło wideo dla podłączonego dekodowanego kanału.
- Odczyt trasy: kontrola trasy między kanałami dekodowania.
- Regulacja TV: ustawienia wyjścia wideo telewizora.

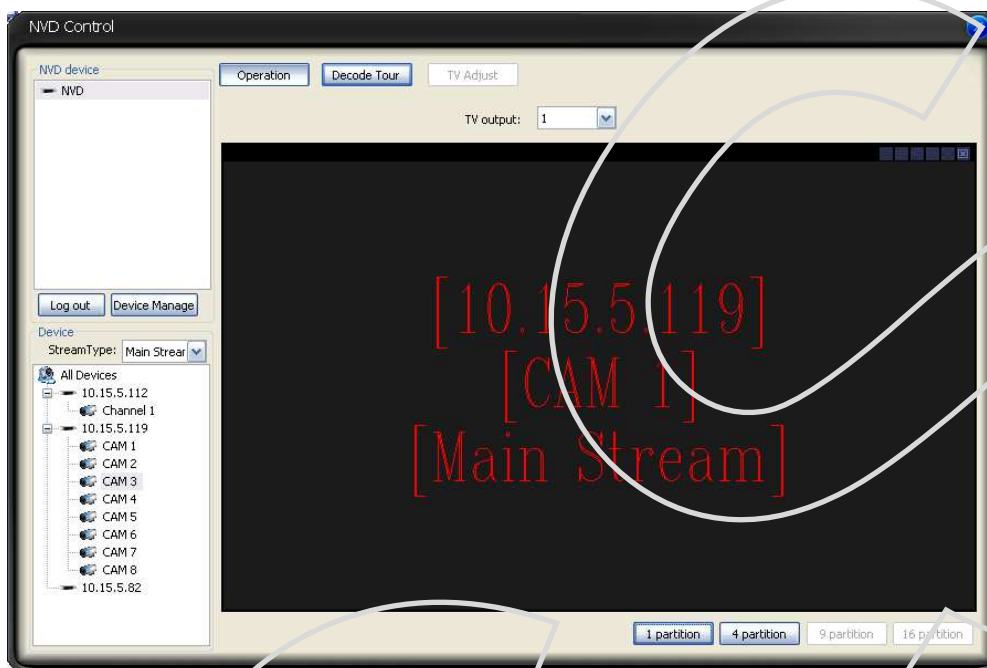
Rysunek 3-49 składa się z 5 części

- Część 1: Lista wyjść video. Jedno wyjście odpowiada jednemu kanałowi wyjściowemu video NVD
- Część 2: Obszary wyświetlania obrazu NVD wraz z przyciskami dla podziału 1/4/9/16-okien. Jeśli jeden NVD dekoduje 16 kanałów, przycisk dla 9 i 16 okien jest wyłączony. Jeśli dekodowane są 65 kanały to wszystkie przyciski są wyłączone. Klikając na przycisk 1/4/9/16-okien można podejrzeć informacje dla dekodowanego kanału w wyświetlanym oknie. Na przykład dla 16-kanałowego NVD z 4 wyjściami telewizyjnymi, każde wyjście TV odpowiada 4 dekodowanym kanałom. Pierwsze wyjście TV jest dla kanałów od 1 do 4. Drugie wyjście TV jest dla kanałów od 5 do 8. Trzecie wyjście TV jest dla kanałów od 9 do 12. Czwarte wyjście TV jest dla kanałów od 13 do 16. Patrz rysunek 3-49.



Rysunek 3-49

Wybierając kanał pierwszy możemy podejrzeć parametry system dla 1 okna i wyświetlić informacje dla dekodowanego 1 kanału. Patrz rysunek 3-50



Rysunek 3-50

Wybierając podział na 4 okna zobaczymy system przełączony do trybu 4 okien. Każde z okien wyświetla informacje odpowiednio od 1 do 4 kanału. Jeżeli wybierzesz wyjście TV jako 2 zobaczysz wtedy menu dla jednego okna jak na rysunku 3-51



Rysunek 3-51

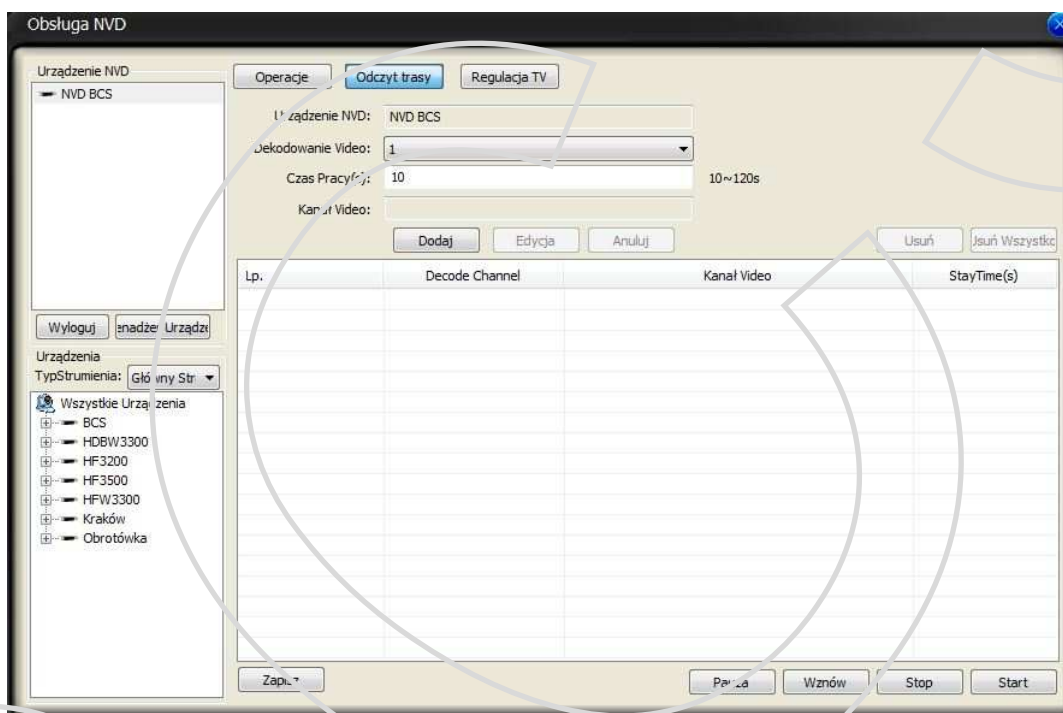
- Sekcja 3: W tym oknie wyświetlana jest lista urządzeń NVD którymi PSS może zarządzać.
- Sekcja 4: W tym miejscu znajdują się przyciski wyloguj/manager urządzeń
  - ✦ Zaloguj/wyloguj: Możemy zalogować się bądź wylogować z urządzenia
  - ✦ Zarządzanie NVD: Szczegółowe informacje na temat zarządzania NVD znajdują się w Rozdziale 3.8 5.9.
- Sekcja 5: Listę urządzeń video. Należy otworzyć kanał video a następnie przeciągnąć odpowiedni kanał do okna kanału wyjścia dekodera. Dekoder potrafi przekierować sygnał video z bieżącego kanału do konkretnego urządzenia. Można również wybrać rodzaj strumienia z rozwijanego okna. Dostępne opcje: strumień główny/strumień dodatkowy.

### **Odczyt trasy**

Kliknij przycisk Odczyt Trasy, interfejs pokazany jest na rysunku 3-52.

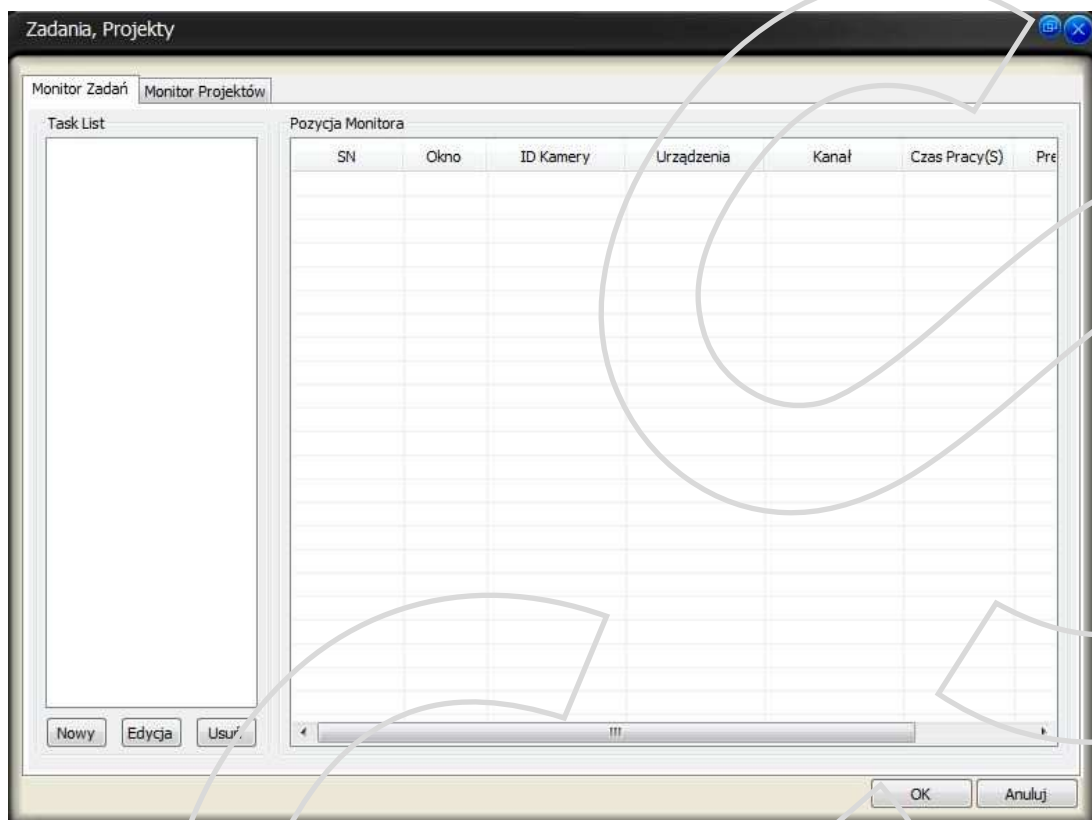
- Urządzenie NVD: Tutaj można zobaczyć które z listy jest wybrane urządzenie NVD.
- Dekodowanie video: Tutaj możesz wybrać kanał dekodowania z NVD.
- Czas pracy: Tutaj można ustawić interwał czasowy wyświetlanego obrazu. Jest to czas wyświetlania każdego z obrazów.

- Kanał video: Z listy urządzeń video znajdującej się z lewej strony wybieramy urządzenie i przeciągamy je do tego pola aby ustawić informacje o kanale video.
- Dodaj: Kliknij dodaj aby zapisać kanał video na liście informacyjnej.
- Edycja: odświeżenie informacji.
- Anuluj: Przywrócenie informacji o kanałach video. Nie zapisuj aktualnych modyfikacji
- Kasowanie: Kliknij na usuń aby usunąć wybrane urządzenie na liście.
- Kasuj wszystko: Kliknij na to aby usunąć całą listę
- Zapisz: Zapisuje aktualną konfigurację w urządzeniu NVD.
- Pauza: Zdalne zatrzymanie działania urządzenia NVD.
- Wznów: Wznowienie działania na urządzeniu NVD.
- Stop: Zatrzymanie zdalnej operacji na urządzeniu NVD.
- Start: Uruchomienie zdalnej operacji na urządzeniu NVD.



Rysunek 3-52

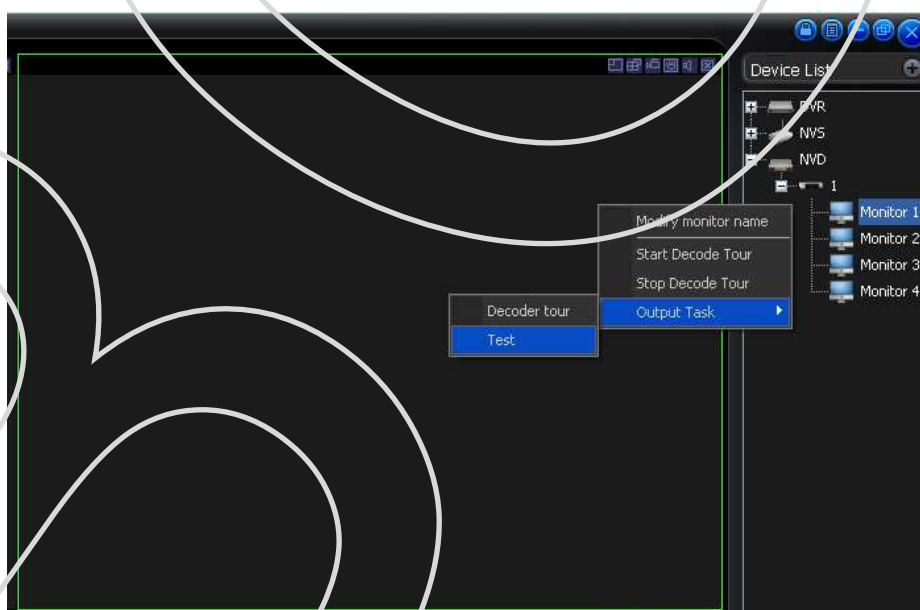
Wyjście dekodera pokazane jest na rysunku 3-52, możesz wysłać zadania wyjścia dekodera. Proszę przejść do rozdziału 3.6.5.1 ustawienia zadań dla pierwszego monitora. Patrz rysunek 3-53. Tutaj ustawisz zadania monitora.



Rysunek 3-53

W okienku lista urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy na jednym z kanałów wyjściowych dekodera. Interfejs można zobaczyć na rysunku 3-54. Proszę wybrać zadanie monitora aby zobaczyć szczegóły zadania na określonym kanale dekodera.

Porównując konfigurację interfejsu „odczyt trasy” ta operacja jest bardziej wygodna.



Rysunek 3-54

### **Konfiguracja TV**

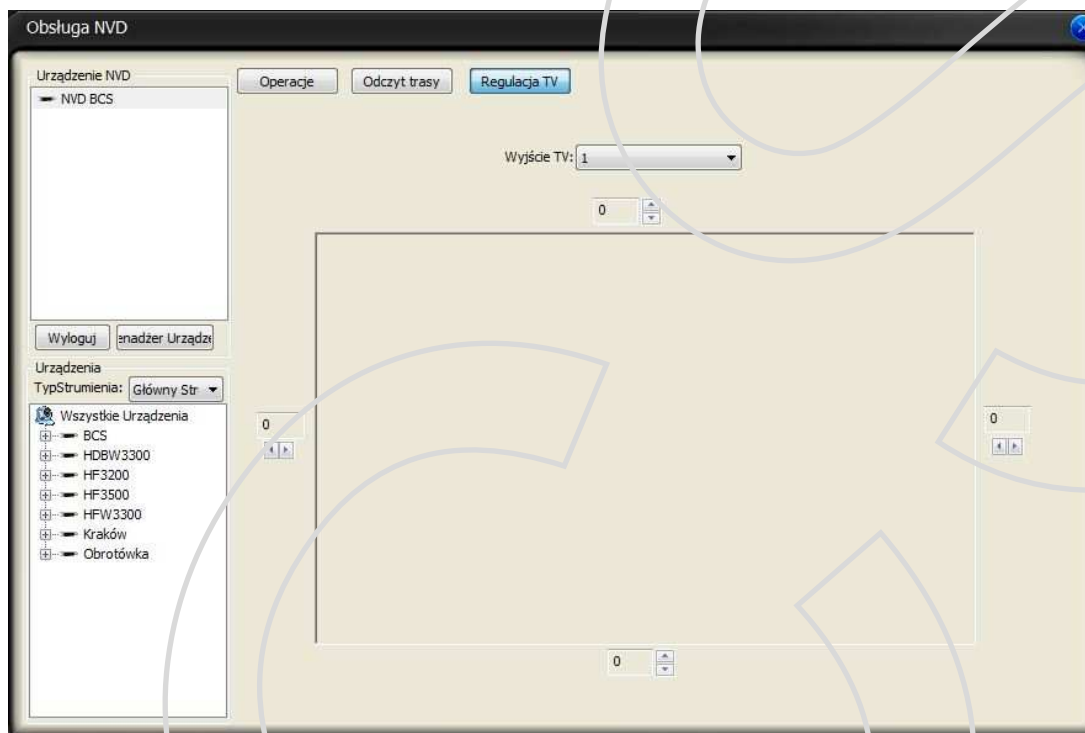
Należy wybrać przycisk Konfiguracja TV, zostanie wyświetlony interfejs widoczny na Rysunek 3-55. Następnie należy zaznaczyć zalogowane urządzenie NVD z listy po lewej stronie i wybrać



kanał wyjścia z listy wyjść TV po prawej stronie. Podczas oglądania obrazu video z urządzenia wyjściowego do którego jest podłączony NVD, istnieje możliwość wykorzystania sterowania w prawym dolnym rogu panelu, aby skonfigurować marginesy okna wyjścia.

### Ważne

Przed wykonaniem operacji należy się upewnić że NVD jest zalogowany i że obsługuje on funkcję konfiguracji TV. W przeciwnym wypadku poniższy interfejs nie zostanie wyświetlony.



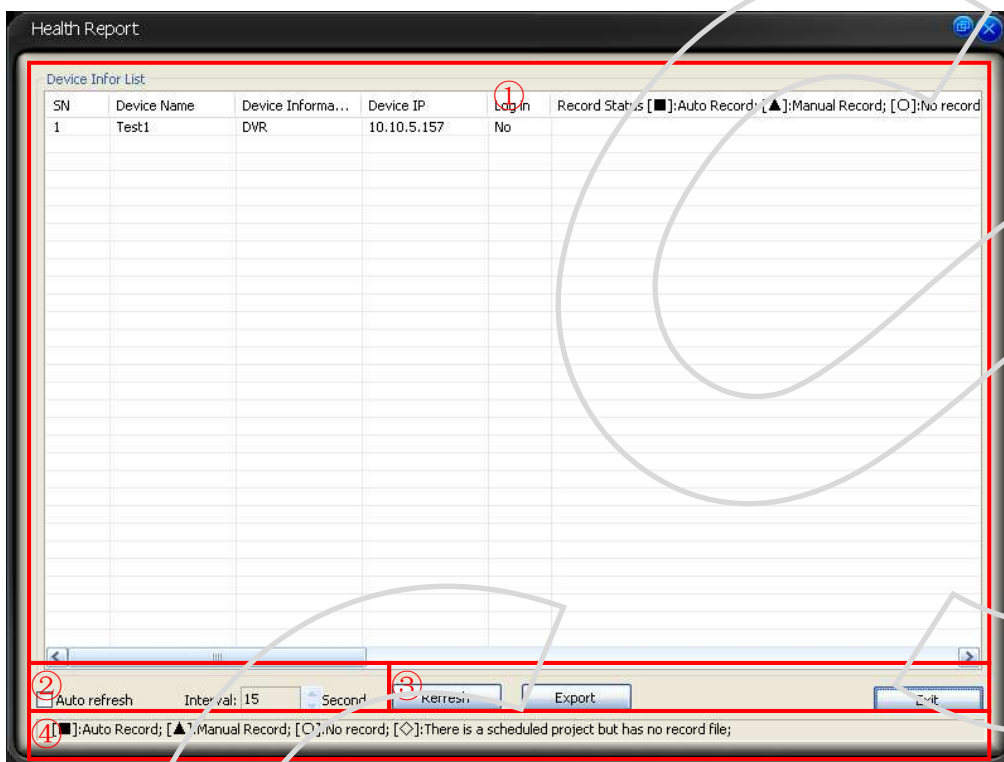
Rysunek 3-55

### 3.8.4.3 Raport Systemowy

Należy zwrócić uwagę że przed wykonaniem raportu trzeba włączyć opcję "Aktywacja raportu dla wszystkich urządzeń" (Rozdział 3.7.5.2 Opcje). W przeciwnym wypadku poniższy interfejs nie zostanie wyświetlony. Interfejs Raportu Systemowego jest wyświetlony na Rysunku 3-56.

Interfejs składa się z czterech sekcji.

- Sekcja 1: Szczegółowe informacje działających urządzeń.
- Sekcja 2: Po aktywacji opcji automatycznego odświeżania, system będzie automatycznie odświeżał status.
- Sekcja 3
  - ✧ Odśwież: Aktualizacja statusu działających urządzeń.
  - ✧ Export: eksportowanie aktualnego statusu do pliku.
- Sekcja 4: Ikony statusu nagrywania.

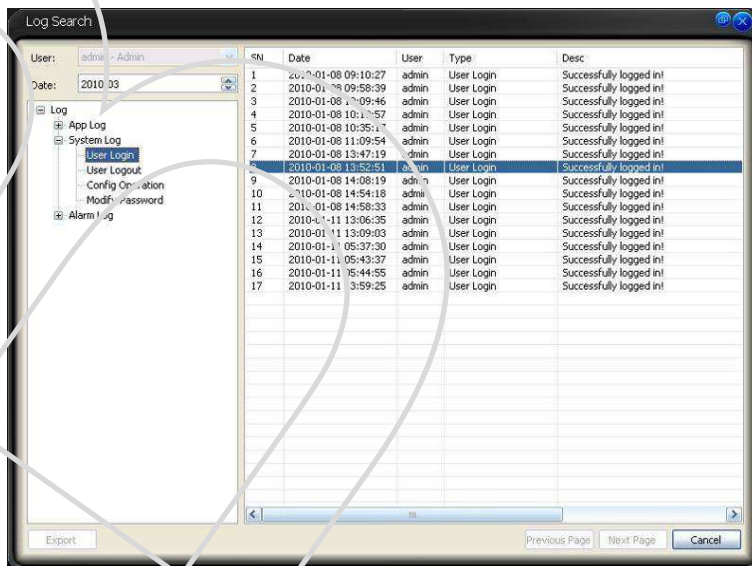


Rysunek 3-56

### 3.8.4.4 Wyszukiwanie Logów

System wyświetla informacje systemowe według zdefiniowanych kryteriów (użytkownik, czas, typ itp.). Jest to widoczne na Rysunku 3-57. Na jednej stronie mieści się maksymalnie 1000 wpisów.

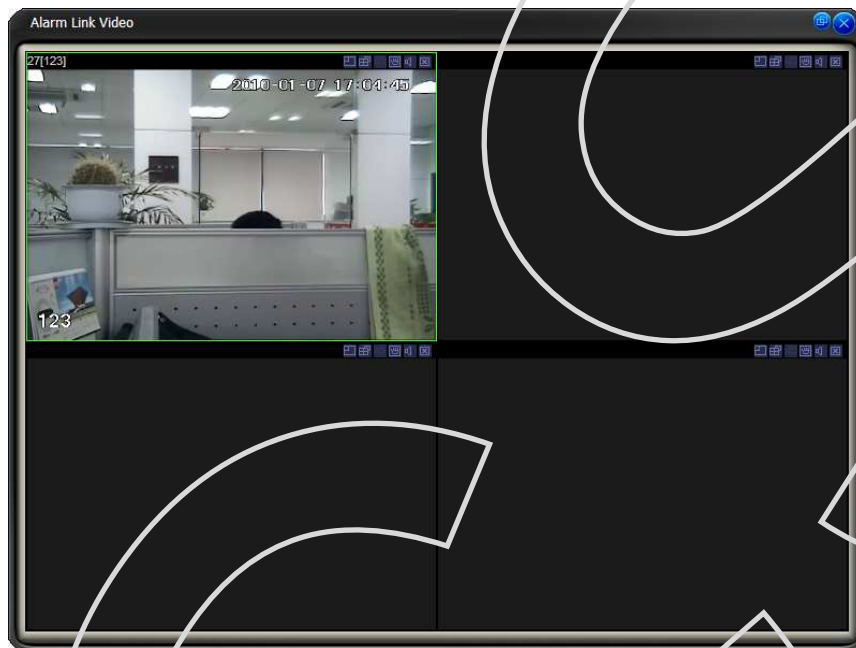
- Użytkownik: Tutaj należy wpisać nazwę użytkownika. Należy wziąć pod uwagę że admin może wyświetlać logi wszystkich użytkowników, tymczasem użytkownik może przeglądać jedynie swoje własne logi.
- Data: Tutaj można zdefiniować datę logów.
- Typ logów: Tu można ustawić typ wyszukiwanych logów.
- Export: Tu można zdefiniować ścieżkę do pliku na lokalnym komputerze.
- Poprzednia strona: Po kliknięciu zostanie wyświetlone poprzednie 1000 wpisów.
- Następna strona: Po kliknięciu zostanie wyświetlone następne 1000 wpisów.
- Anuluj: Po kliknięciu interfejs wyszukiwania logów zostanie zamknięty.



Rysunek 3-57

### 3.8.4.5 Video Wywołane Alarmem (Video Aktywowane Alarmem)

Należy zwrócić uwagę że poniższy interfejs jest oknem wyskakującym które wyświetla materiał video aktywowany alarmem. Jest ono widoczne na Rysunku 3-58

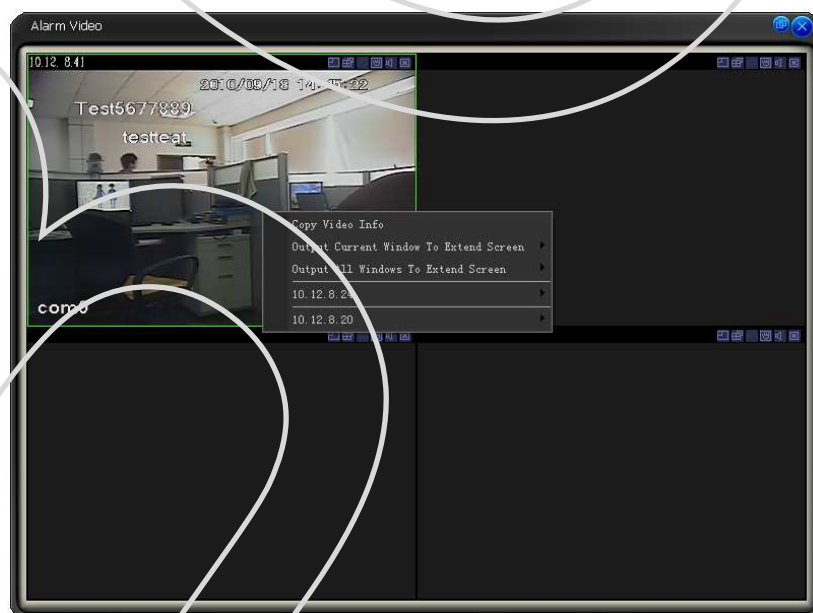


Rysunek 3-58

W rozdziale 3.7.5.2 Opcje zostało opisane gdzie należy aktywować tę funkcję oraz określić wielkość wyskakującego okna.



Video aktywowane alarmem będzie wyświetlane w małym oknie wyskakującym jedno za drugim. Jeśli w tym samym czasie nie jest wyświetlone okno zajętości, nowe okno zastąpi poprzednie. Jeśli zostało wyświetlone aktywowane video, zostanie wyświetlony poniższy interfejs widoczny na Rysunku 3-59.



Rysunek 3-59

- Kopiowanie informacji video. Kliknij przycisk informacji video, potem należy przejść do głównego okna i po kliknięciu prawym przyciskiem myszy do interfejsu sterowania NVD. Jak widać istnieje opcja pozwalająca wstawić przycisk informacji video. Wybierz wstawienie informacji video aby zobaczyć w odpowiednim oknie video aktywację alarmu.
- Wyjście bieżącego okna na ekranie rozszerzeń. Istnieje kilka nazw ekranów rozszerzeń. Możesz kliknąć na odpowiednią nazwę wyjścia bieżącego okna dla określonego ekranu wewnętrznego. ( **Ważne** : Upewnij się że dodałeś ekran wewnętrzny w przeciwnym razie nie zobaczysz tego elementu).
- Wyjścia wszystkich okien ekranu rozszerzeń. Istnieje kilka nazw rozszerzonych ekranów. Możesz kliknąć na wyjście wszystkich okien dla określonego ekranu wewnętrznego. ( **Ważne** : Upewnij się że dodałeś ekran wewnętrzny w przeciwnym razie nie zobaczysz tego elementu).
- 10.12.8.24 and 10.12.8.20 (Jest to przykładowy adres IP. Proszę upewnić się że jesteśmy podłączeni do dekodera . W innym przypadku nie zobaczymy odpowiednich pozycji. Jest to zalogowany dekodera . Można wybrać odpowiednią nazwę urządzenia z rozwijanej listy urządzeń dla określonego ekranu wyjściowych urządzeń alarmowych.

#### 3.8.4.6 Kontrola Wyjścia Alarmu

Kliknij przycisk wyjścia alarmu, interfejs pokazany jest na rysunku 3-60. W tym miejscu możemy włączyć lub wyłączyć porty wyjść alarmowych dla zalogowanych urządzeń.



Rysunek 3-60

#### 3.8.4.7 Menadżer kolorów

Interfejs ustawień kolorów pokazany jest na rysunku 3-61

W tym miejscu możemy ustawić jasność, kontrast, nasycenie, odcień dla okna interfejsu głównego.

Klikając przycisk „Domyślne” wrócimy do domyślnych ustawień kolorów.



Rysunek 3-61

### 3.8.4.8 Głośność

Interfejs głośności jest pokazany na rysunku 3-62

Istnieją trzy przyciski funkcyjne.

Sterowanie głośnością, regulacja głośności mikrofonu i dźwięku wyłączenia alarmu.

Przycisk „wyłącz sygnał alarmu” służy do wyłączenia dźwięku alarmu.



Rysunek 3-62

### 3.8.5 Ustawienia

Lista ustawień pokazana jest na rysunku 3-63.



Rysunek 3-63

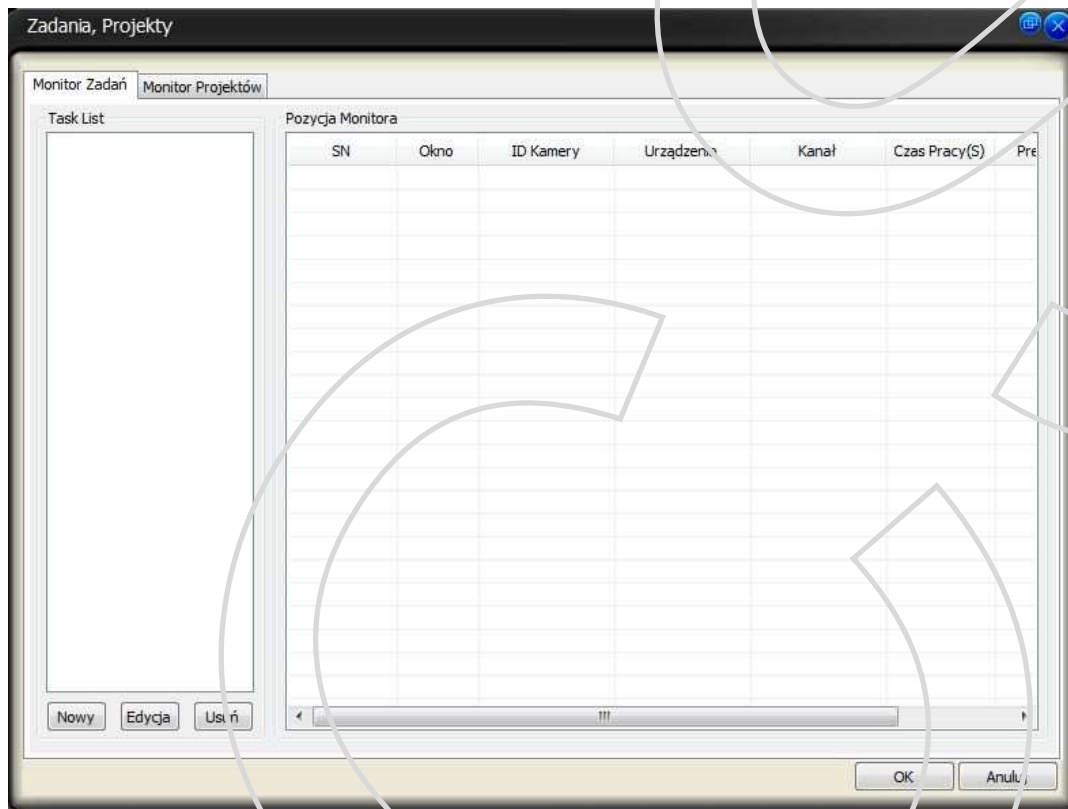
#### 3.8.5.1 Zadania, projekty

Zadaniem dla monitora zadań jest otwarcie seryjne obrazów video. Jeśli kamera obsługuje PTZ to program może przejść dla określonego presetu. Monitorowanie projektu składa się z kilku zadań. Prosimy pamiętać najpierw o utworzeniu zadania a następnie należy utworzyć projekt. W kolumnie listy zadań można wyświetlić szczegółowe informacje dla wybranego zadania. Proszę zwrócić uwagę że gdy jesteśmy w trybie modyfikacji to nie możemy zmienić nazwy zadania.

#### Zadanie

Interfejs zadania jest pokazany na Rysunku 3-64

- Lista zadań: W tym miejscu widzimy utworzoną list zadań. Kliknij na jakąś nazwę aby zobaczyć szczegóły w prawym oknie
- Nowy: Klikając na ten przycisk zobaczymy interfejs pokazany na rysunku 3-65. W tym miejscu możemy stworzyć nowe zadanie.
- Edycja: Zmiana ustawień pokazanych na rysunku 3-65. Proszę pamiętać o braku możliwości zmiany nazwy zadania.
- Usuń: Kliknięcie tego przycisku spowoduje usunięcie jednego z zadań

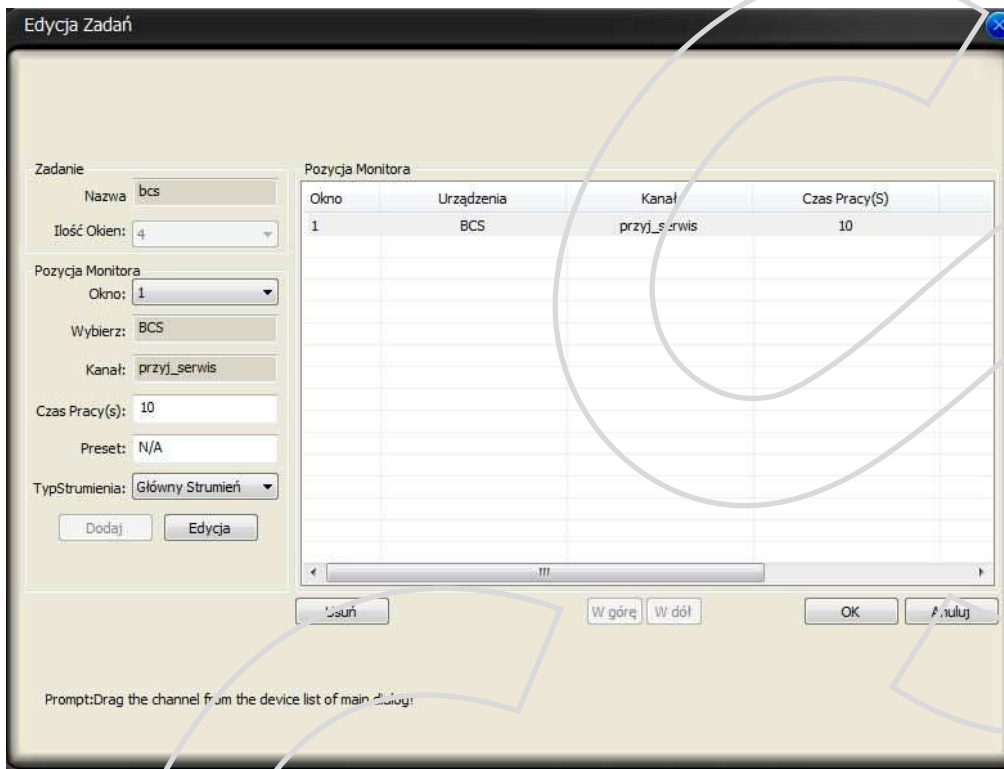


Rysunek 3-64

Interfejs zadań pokazany jest na rysunku 3-65.

- Nazwa: Proszę nadać nazwę dla zadania. Proszę pamiętać że w późniejszym czasie nie będzie można już jej zmienić
- Ilość okien : W tym miejscu wpisujemy ilość okien wyświetlanych dla bieżącego ekranu.
- Okno: Numer kolejny okna. W tym miejscu określamy wyświetlanie wybranej kamery dla określonego okna.
- Wybierz: (nazwa urządzenia która nie może być zmieniana). W to miejsce przeciągamy z listu urządzeń konkretną kamerę.
- Czas pracy : W tym miejscu wpisujemy ilość czasu
- Preset: Po otwarciu okna możemy przejść do wybranego presetu. Domyślna wartość to N/A
- Typ strumienia: Tutaj wybieramy typ wyświetlanego strumienia. Może to być strumień główny bądź dodatkowy.
- Pozycja monitora: W tym miejscu możemy podejrzeć szczegółowe informacje o zadaniu. System rozpoczyna zadanie od numeru 1 do numeru 2. Używając w górę/dół możemy dostosować sekwencję zadań



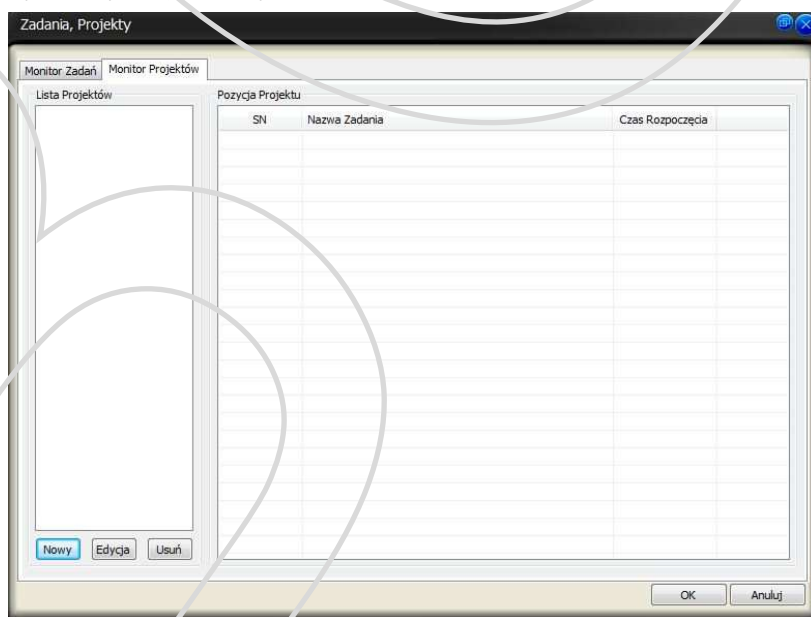


Rysunek 3-65

### **Projekt**

Monitor projektu pokazany jest na Rysunku 3-66.

- Lista projektów: Tutaj możesz zobaczyć wszystkie nazwy projektów
- Pozycja projektu: Tutaj możemy zobaczyć wszystkie szczegóły projektu
- Nowy: Kliknij aby przejść do interfejsu pokazanego na Rysunku 3-67. W tym miejscu tworzymy nowy projekt
- Edycja: Interfejs modyfikacji pokazano na Rysunku 3-67. Proszę pamiętać że nie możemy zmieniać nazwy projektu.
- Usuń: proszę kliknąć aby usunąć projekt



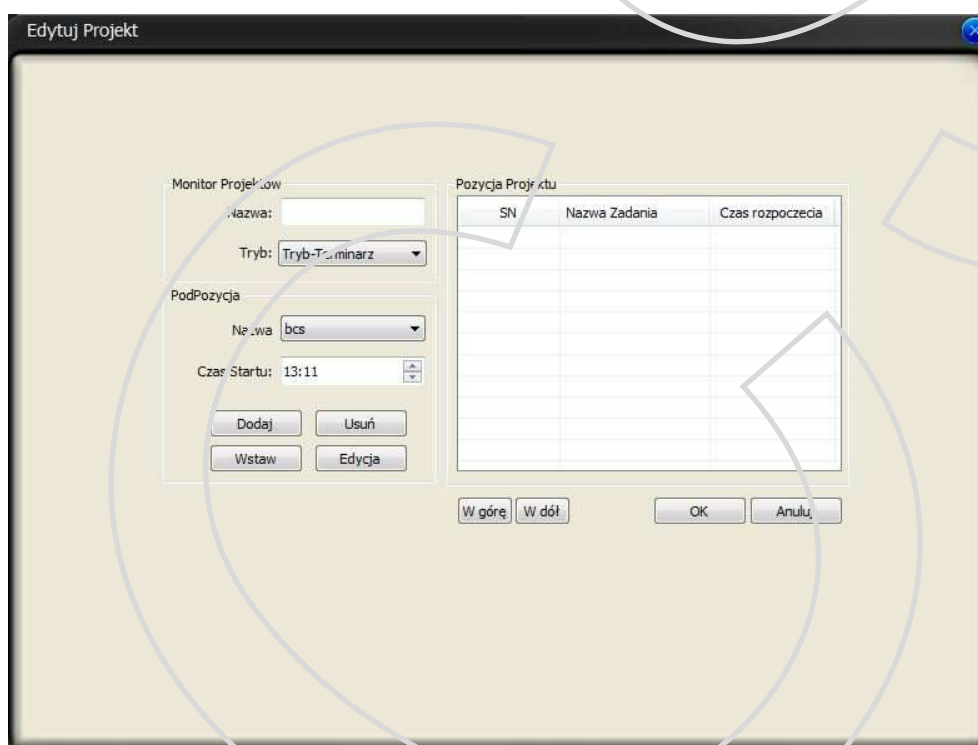
Rysunek 3-66

Kliknij przycisk Edycja aby zobaczyć interfejs pokazany na Rysunku 3-67.

Proszę pamiętać że w trybie edycji nie można zmieniać nazwy projektu.

- Tryb monitora projektów: Są dostępne dwa tryby – Tryb terminarz i Tryb Trasy
  - ✧ Tryb-terminarz: W tym trybie aktywujemy zadania w czasie określonym przez użytkownika.
  - ✧ Tryb trasy: W tym trybie możemy określić zadania monitora w odstępie czasowym.
- Nazwa: Proszę wybrać zadania do uruchomienia.
- Czas Startu: Proszę wybrać czas startu zadania (tylko w trybie Terminarz).
- Interwał: Proszę wybrać czas pracy (tylko w trybie terminarza trasy).
- Przyciskami góra i dół proszę ustawić kolejność zadań

Proszę nacisnąć przycisk OK aby wyjść z okna i zapisać ustawienia.



Rysunek 3-67

### 3.8.5.2 Konfiguracja planu nagrań

Ustawienia nagrań pokazane są na poniższym rysunku 3-68.

- Rozmiar pliku (m): W tym miejscu ustawiamy długość nagrywanych plików.
- Lista planów nagrań: Harmonogram nagrywanych planów.

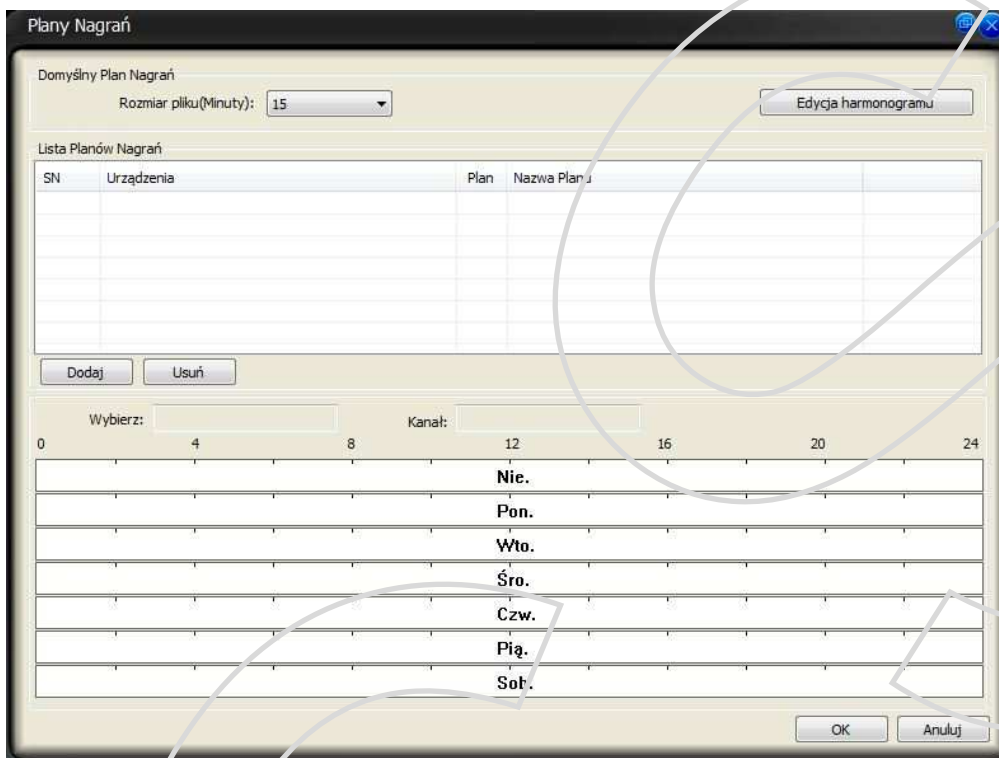
Poniżej możesz zobaczyć czas prawidłowo ustawionych nagrań.

Kliknij dwukrotnie pasek czasu aby zmodyfikować harmonogram dla bieżącej kamery.

Uwaga, jeśli modyfikujesz harmonogram to nie możesz zmodyfikować informacji o urządzeniu i kanale.

Zielona linia na wykresie harmonogramu oznacza że został ustawiony zapis dla danego czasu.

Dwukrotnie kliknij go aby go edytować.



Rysunek 3-68

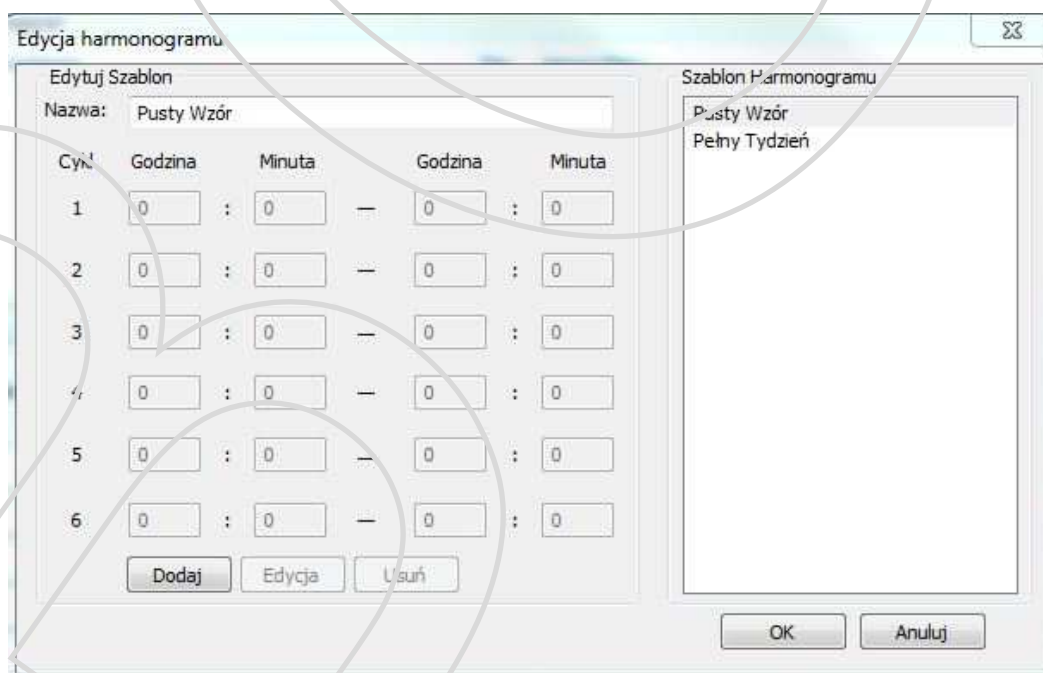
### Edycja harmonogramu

Na rysunku 3-68, kliknij edycja harmonogramu szablonu, interfejs pokazany jest poniżej.

Rysunek 3-69.

W tym miejscu możemy modyfikować wybrany szablon harmonogramu. Należy pamiętać że nie można modyfikować lub usunąć pustego szablonu.

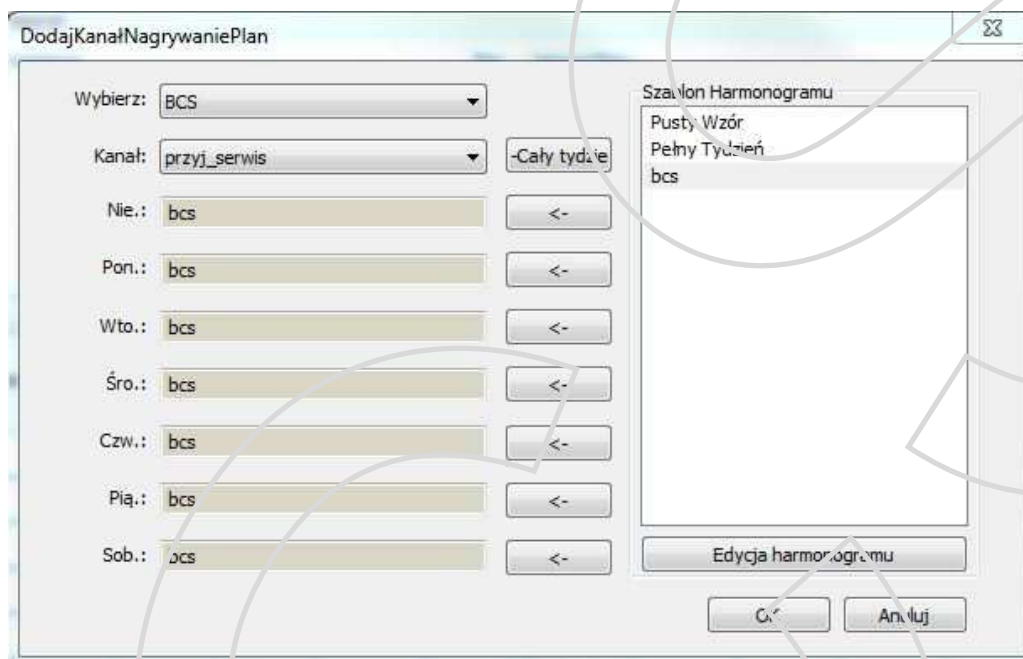
Po lewej stronie wyświetlają się informacje o szablonie.



Rysunek 3-69

Na rysunku 3-69, kliknij przycisk dodaj, interfejs pokazany jest na rysunku 3-70

- Wybierz: Wybierz z listy urządzenie.
  - Kanał: wybór kamery z rozwijanej listy.
  - “<-cały tydzień” aby zastosować harmonogram dla całego tygodnia.
  - “<-” zastosowanie harmonogramu dla poszczególnego dnia od niedzieli do soboty.
- Można wybrać jeden z szablonów przedstawionych po prawej stronie okna a następnie go edytować w celu nadania zmian.



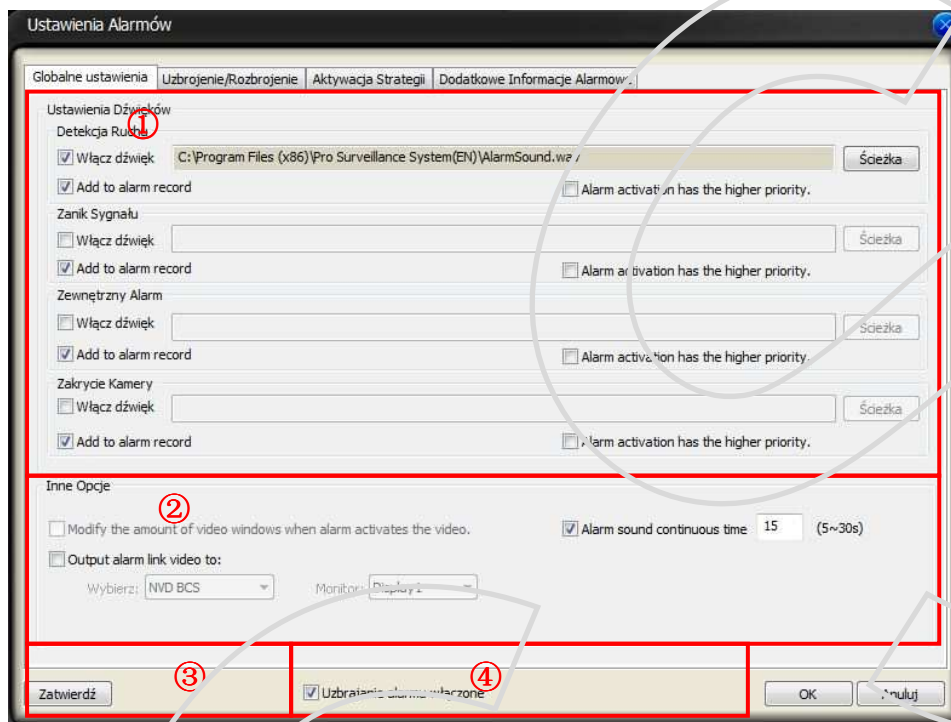
Rysunek 3-70

### 3.8.5.3 Ustawienia Alarmów

W tym miejscu możemy ustawić konfigurację alarmową. Obejmuje ona cztery interfejsy.

- Globalne ustawienia: W tym miejscu możemy ustawić szczegółowe informacje takie jak włączyć/wyłączyć dźwięk, dodać alarm do nagrywanego alarmu itd.
- Uzbrojenie/rozbrojenie: Tutaj możemy włączyć/wyłączyć typ alarmu dla danego urządzenia.
- Aktywacja strategii: W tym miejscu ustawiamy operacje dla danego okna w momencie wystąpienia określonego alarmu dla jednego kanału.
- Dodatkowe informacje alarmowe: Wyświetlanie różnych informacji dla alarmów.

Można przejść do rozdziału 3.7.5.2 możliwość ustawienia maksymalnych ilości alarmów. Patrz rysunek 3-71.



Rysunek 3-71

## **Globalne ustawienia**

Interfejs globalnych ustawień pokazany jest na Rysunku 3-71.

### Sekcja 1

- **Włącz dźwięk:** proszę zaznaczyć kwadracik aby uaktywnić dźwięk a następnie wskazać ścieżkę do pliku dźwiękowego.
- **Add to alarm manage:** Wyświetl w oknie informacyjnym alarmu. Funkcje te można włączyć w celu dodania komunikatu alarmowego do okna nagrywania alarmowego (Rozdział 3.7.2 Alarm).
- **Aktywacja alarmu ma wyższy priorytet:** Proszę pamiętać że w momencie kiedy wystąpi nowy alarm to aktywacja video alarmu zostanie przełączona na ekran.

### Sekcja 2 Inne opcje

- Tryb ten zmienia podział ilości okien video. Prosimy pamiętać funkcja ta jest nie aktywna jeśli zaznaczone jest pole \*  Use pop-up window to display the alarm video. w rozdziale 3.7.5.2.
- **Output alarm activation video to:** Funkcja ta pozwala na wybór określonego wyjściowego urządzenia video ( oprócz tego wyświetlanego w PSS). Zaznacz kwadracik aby wybrać tę funkcję. Następnie z rozwijanej listy można wybrać urządzenia typu NVD/SNVD. Upewnij się że masz włączone \*  Use pop-up window to display the alarm video. w rozdziale 3.7.5.2 , w innym przypadku funkcja ta jest wyłączona.
- **Alarm sound continuous time:** aby uruchomić tę funkcje musimy zaznaczyć kwadracik. Możemy ustawić długość trwania alarmu, od 5 do 30 sekund. Aby anulować alarm musimy to zrobić ręcznie.

### Sekcja 3

- **Zatwierdź:** Kliknij aby zastosować bieżące ustawienia

#### Sekcja 4

- Uzbrojenie alarmu włączone: Należy zaznaczyć kwadracik aby włączyć uzbrojenie alarmu w innym przypadku alarm jest wyłączony.

### Uzbrojenie/Rozbrojenie

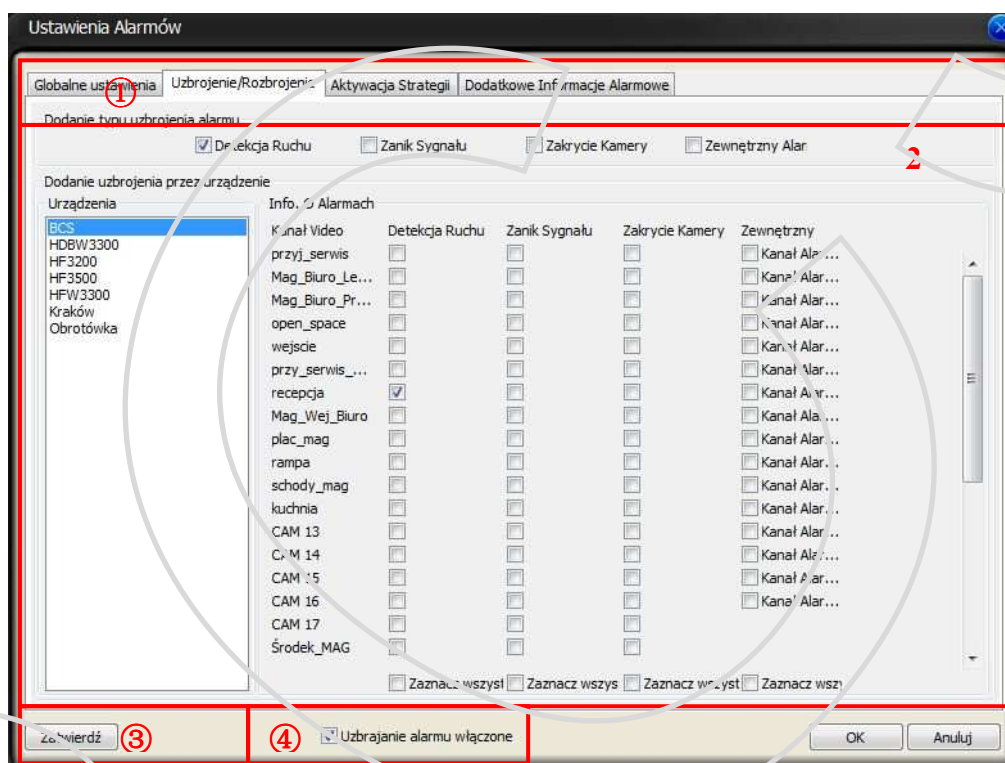
Interfejs uzbrojenia/rozbrojenia pokazany jest na rysunku 3-72.

Sekcja 1: ta sekcja składa się z 4 części. Globalne ustawienia / uzbrojenie/rozbrojenie / Aktywacja strategii / Dodatkowe Informacje Alarmowe.

Sekcja 2: W tym miejscu ustawiamy alarmy dla poszczególnych urządzeń.

Sekcja 3: Zatwierdź: klikając na to zapisujemy ustawienia.

Sekcja 4: Uzbrajanie alarmu włączone: Aby włączyć ustawioną konfigurację należy zaznaczyć tą opcję w innym przypadku ustawienia będą nie aktywne.



Rysunek 3-72

### Aktywacja strategii

Interfejs aktywacji strategii pokazany jest na rysunku 3-73.


#### sekcja 1

- Urządzenia wywołujące: lista urządzeń alarmowych. Możemy ustawić kilka opcji alarmowych dla jednego urządzenia. Na przykład detekcję ruchu, utratę video, zamaskowanie kamery. Urządzenia mogą generować alarm zewnętrzny.

#### Sekcja 2

- Typ: Tutaj wybieramy typ aktywowanego alarmu.
- Powtórz nagranie po zakończeniu alarmu. Aktywny alarm może otworzyć obraz video w określonym oknie. Obraz pozostaje wyświetlony na określony czas a następnie przywraca poprzedni obraz.



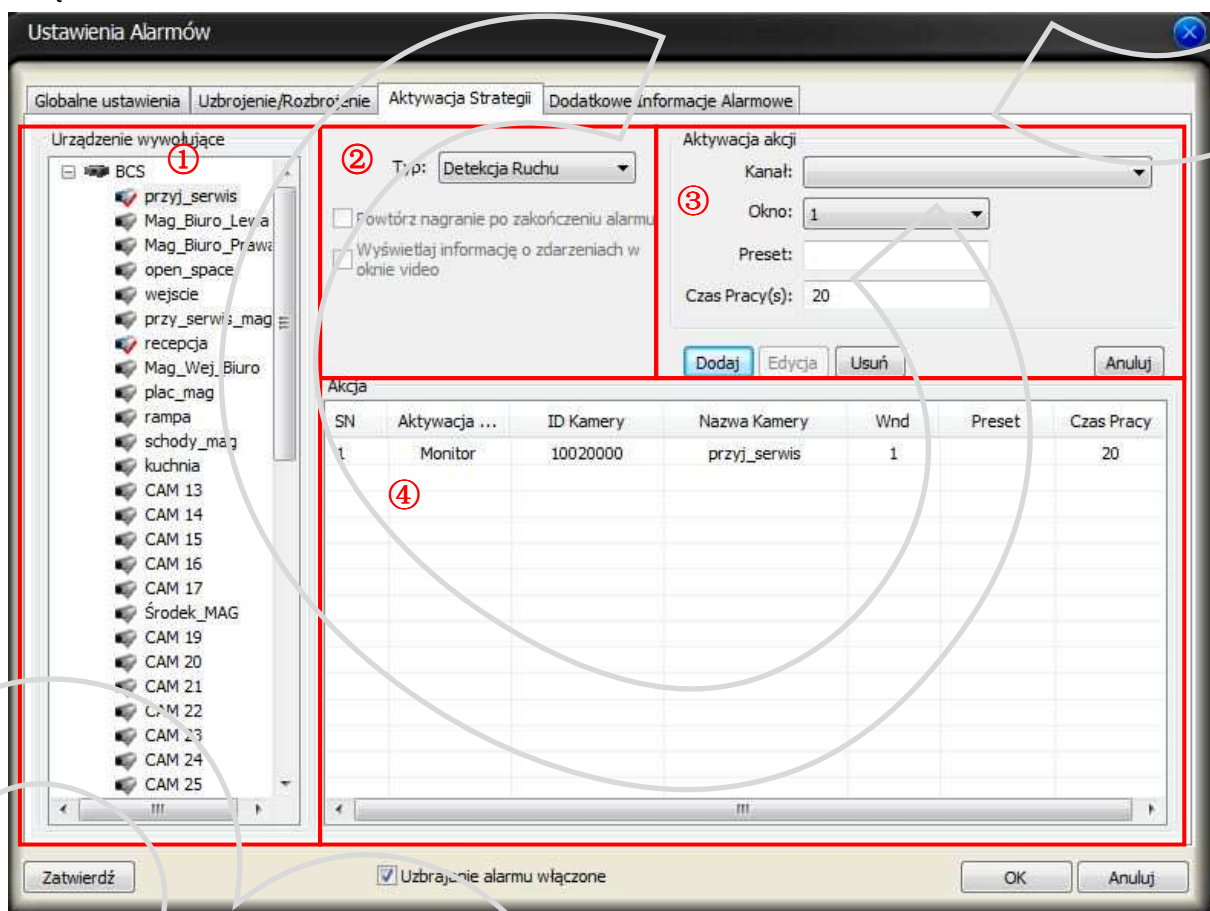
- Wyświetlaj informacje o zdarzeniach w oknie video.: Ikona  ikona pojawia się w aktualnym oknie w momencie wystąpienia alarmu. (Na górze po lewej stronie).

### Sekcja 3

- Kanał: Wybieramy kanał który ma być aktywowany w momencie wystąpienia alarmu.
- Okno: wybór okna gdzie ma być aktywowany alarm
- Czas pracy(s): czas trwania video
- Preset: Jeśli kanał podłączony jest do kamery z PTZ to w momencie alarmu możemy wywołać wybrany preset.

### Sekcja 4

W tym miejscu mamy podgląd na ustawione akcje alarmowe. Jest to lista akcji z wybranego urządzenia




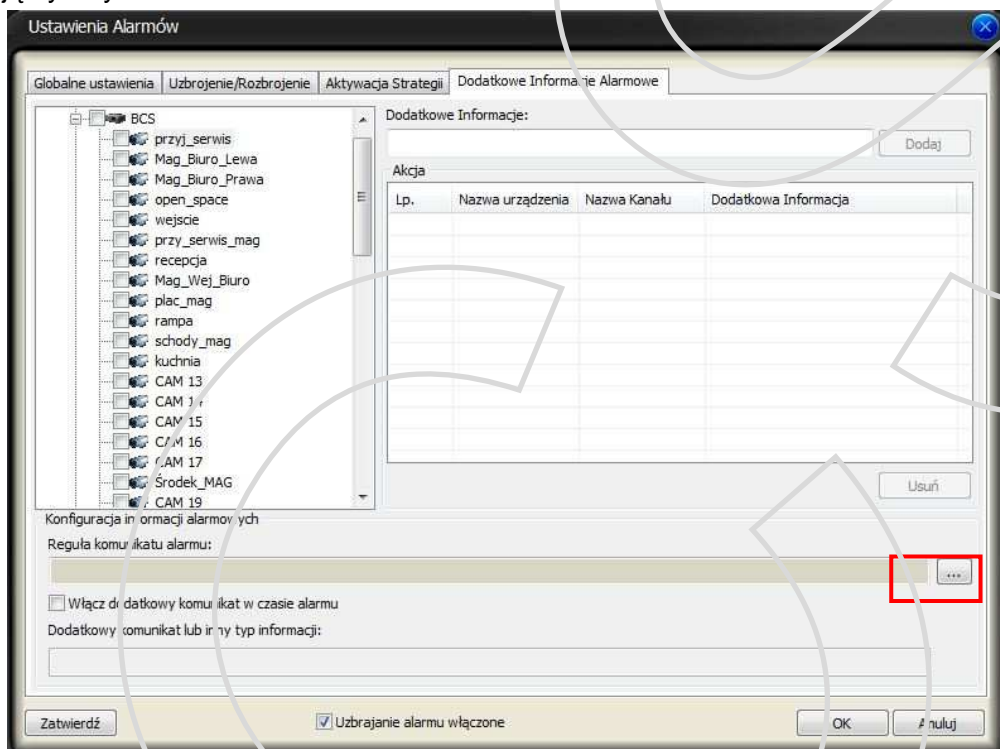
Rysunek 3-73

### Dodatkowe informacje alarmowe

Interfejs dodatkowego strumienia alarmowego pokazany jest na rysunku 3-74.

- Drzewo informacji alarmowych: lista wszystkich urządzeń alarmowych.
- Dodatkowe informacje: w tym miejscu ustawiamy dodatkowe informacje o urządzeniu. Jest to przydatne do rozpoznawania alarmów z urządzeń.
- Dodaj: Po wybraniu źródła alarmu z lewego panelu klikamy na przycisk dodaj aby dodać źródło alarmu.
- Akcja: informacje o konfiguracji źródła alarmu
- Usuń: po wybraniu z listy elementu możemy go usunąć

- Reguła komunikatu alarmu: w tym miejscu ustawiamy ciąg informacji o alarmie. Interfejs pokazany jest na rysunku 3-75 po kliknięciu na przycisk . Zazwyczaj zaleca się stosowanie następującego ciągu , nazwa urządzenia+nazwa kanału+informacja alarmowa.
- Włącz dodatkowy komunikat w czasie alarmu: po zaznaczeniu tej opcji po wystąpieniu alarmu ( np jak alarm HDD) będzie wyświetlane dodatkowe okno z informacjami.
- Dodatkowy komunikat lub inny typ informacji: tutaj wpisujemy dodatkowe informacje jakie mają być wyświetlone w czasie alarmu.



Rysunek 3-74

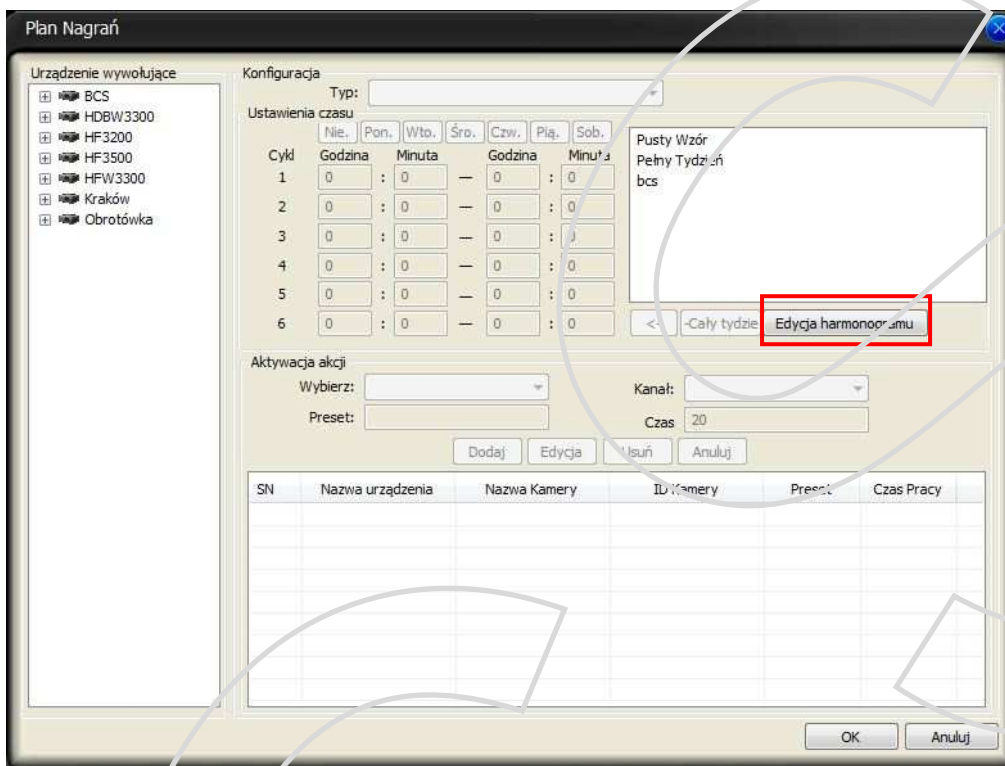


Rysunek 3-75

### 3.8.5.4 Plany nagrań

Interfejs planu nagrań pokazany jest na Rysunku 3-76.

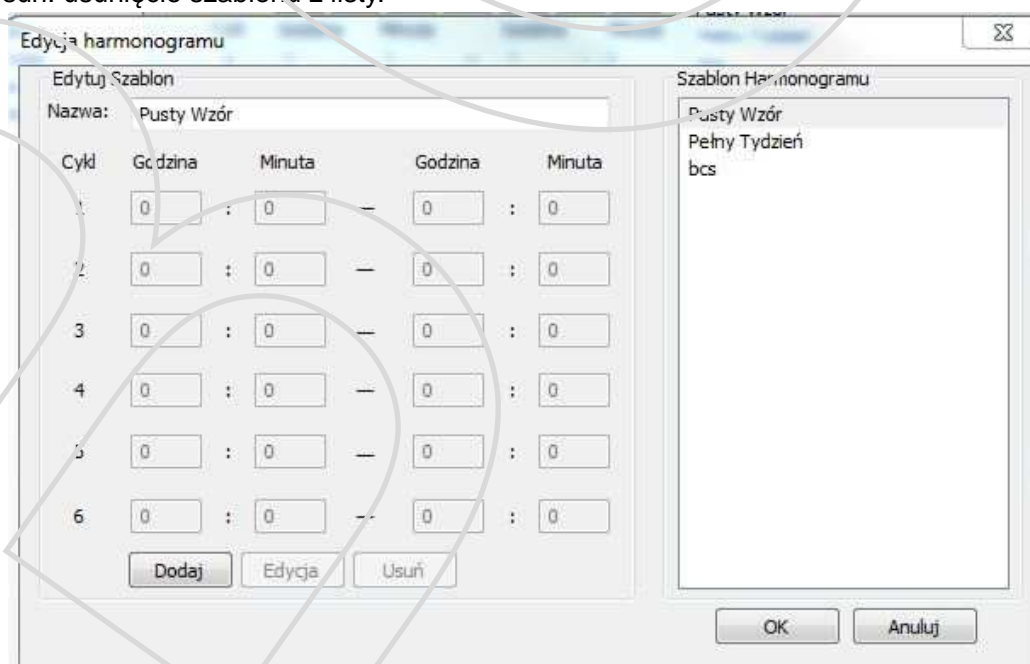
W tym miejscu ustawiamy harmonogram nagrań alarmowych. Proszę przejść do interfejsu wyszukiwania nagrań alarmowych. Rozdział 3.7.3



Rysunek 3-76

Interfejs edycji harmonogramu pokazany jest na Rysunku 3-77.

- Nazwa: Proszę wprowadzić nazwę.
- Cykl: istnieje sześć okresów w ciągu dnia (00:00). Czas rozpoczęcia musi być wcześniejszy od czasu zakończenia.
- Dodaj: po dodaniu szablonu zostanie on wyświetlony po prawej stronie w oknie szablonu harmonogramu
- Edycja: modyfikacja wybranego szablonu.
- Usuń: usunięcie szablonu z listy.



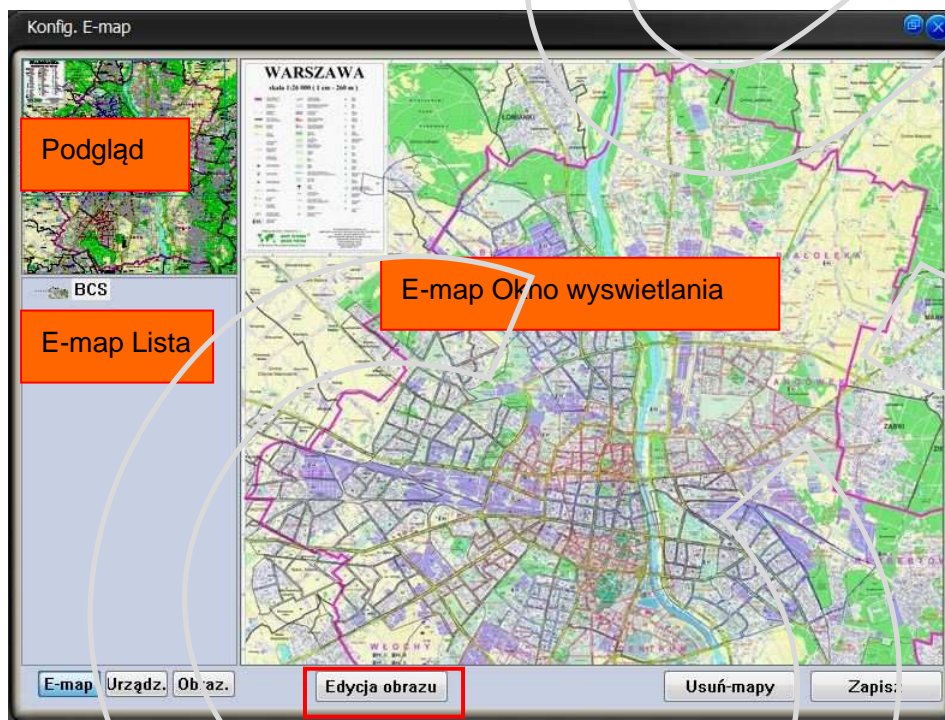
Rysunek 3-77

### 3.8.5.5 E-map

System oferuje trzy tryby wyświetlania e-mapy. Miniatura / drzewo / E-mapa.

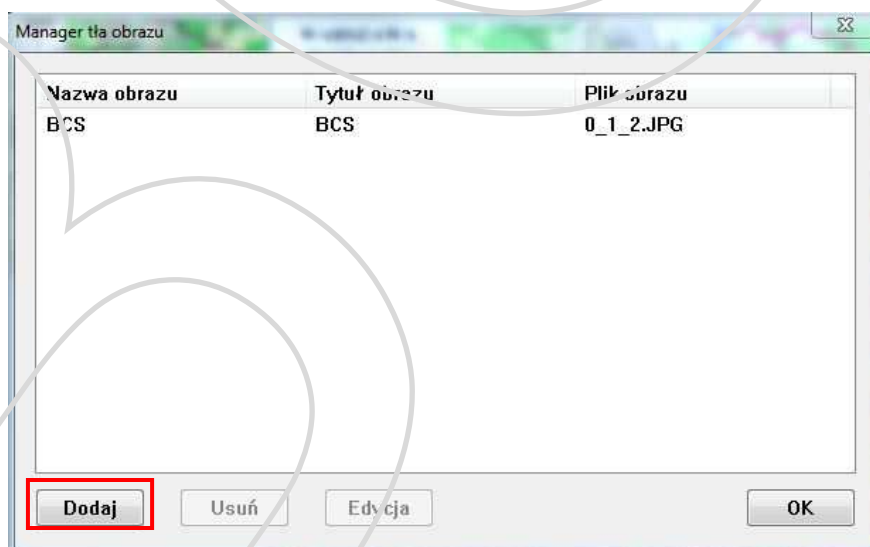
Aby ją użyć najpierw trzeba ją stworzyć. Informacje wgrzywania e-mapy znajdują się w rozdziale 3.7.5.2

Interfejs e-mapy pokazany jest na Rysunku 3-78.



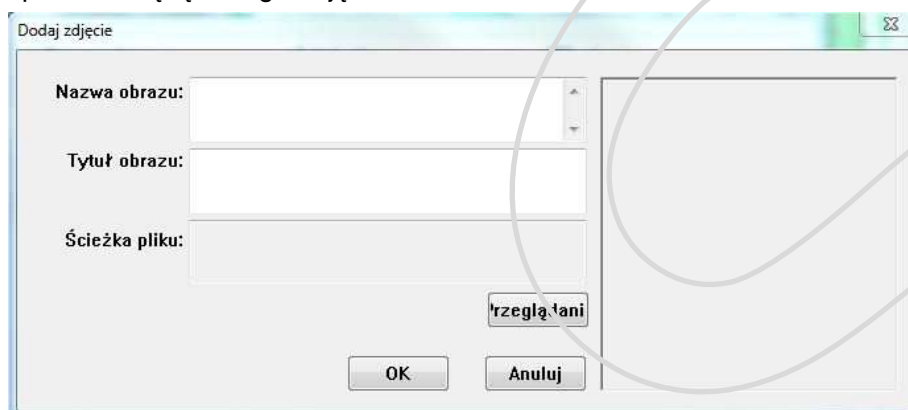
Rysunek 3-78

Po kliknięciu przycisku Edycja obrazu pokazana na rysunku 3-78 zobaczymy interfejs pokazany na Rysunku 3-79.



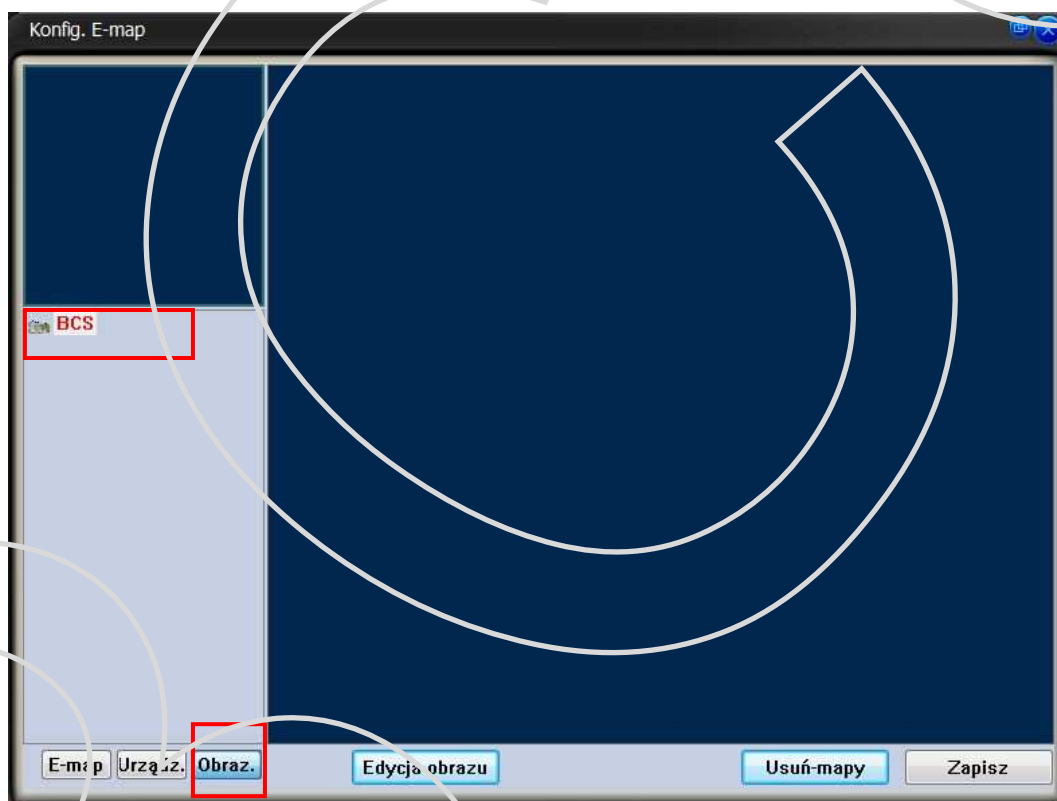
Rysunek 3-79

Kliknij przycisk Dodaj, interfejs można zobaczyć na rysunku 3-80. Tutaj można zapisać nazwę obrazu wejściowego ( np. BCS), dodać opis obrazu a następnie wybrać plik ze zdjęcia a następnie zapisać bieżącą konfigurację.



Rysunek 3-80

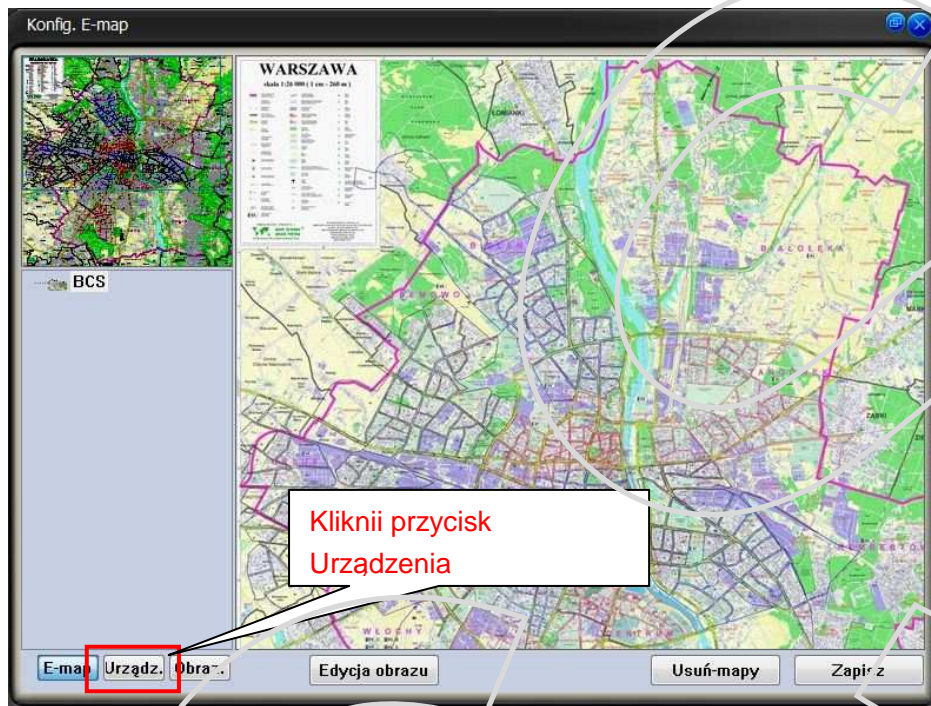
Proszę kliknąć przycisk Obraz a następnie obejrzyj dodane mapy. Rysunek 3-81.



Rysunek 3-81

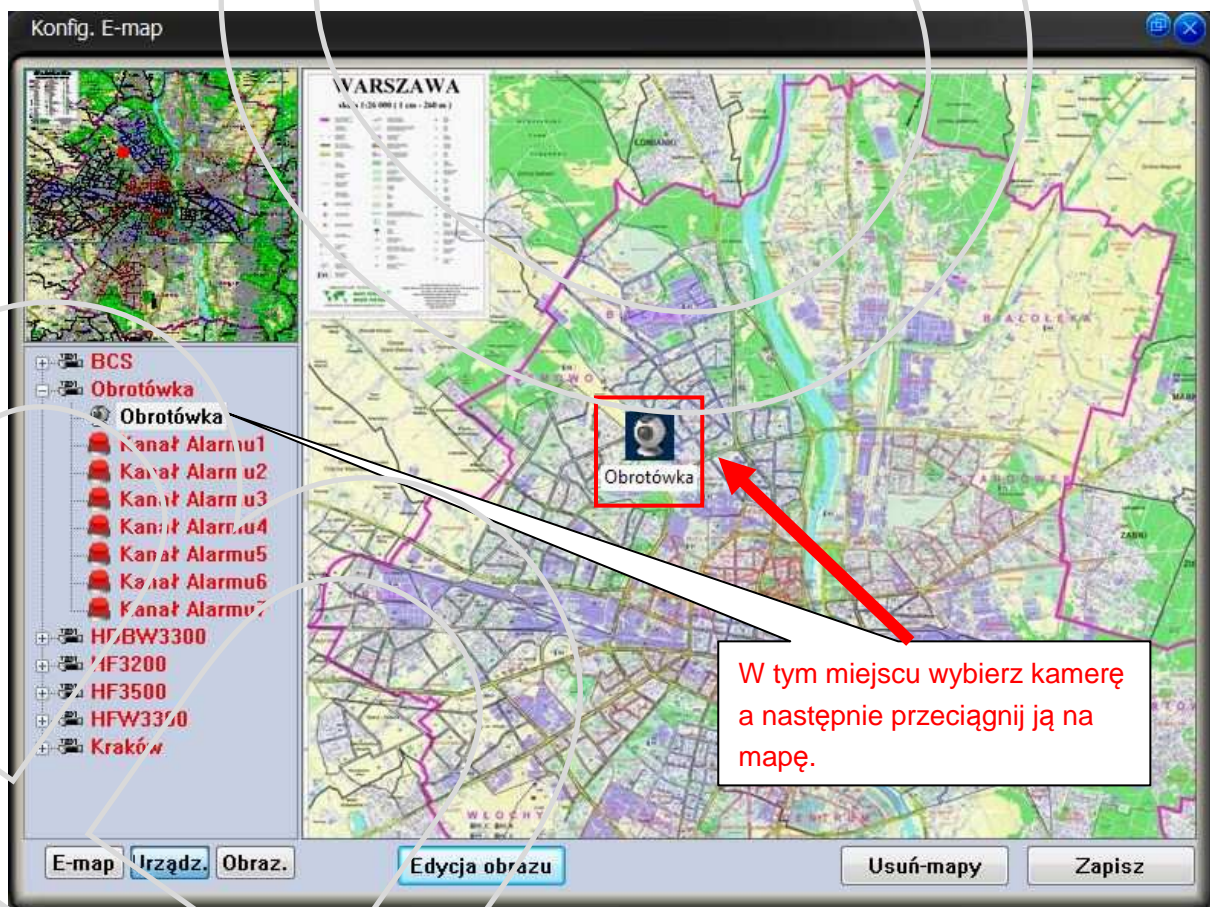
Na rysunku 3-81 kliknij lewym przyciskiem myszy na nazwę e-mapy a następnie trzymając wciśnięty przycisk przeciągnij ją do prawego okna. Interfejs pokazany jest na Rysunku 3-82.





Rysunek 3-82

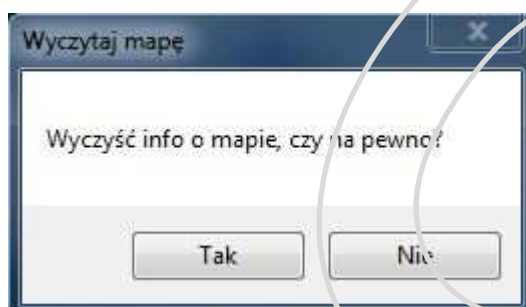
Na rysunku 3-82 kliknij przycisk urządzenia a następnie przeciągnij urządzenie na e-mapę.  
 Interfejs można obejrzeć na rysunku 3-83.  
 Na e-mapie widac przykładową kamerę ( obrotówka )



Rysunek 3-83



Kliknij przycisk usuń-mapy. Interfejs pokazany na rysunku 3-84  
Kliknij Tak aby usunąć e-mapę.



Rysunek 3-84

### **Wskazówki:**

W sekcji podglądu mapy przesun kwadrat aby wyświetlić inną część mapy w oknie wyświetlania

Jeśli chcesz dodać sub-mapę musisz wykonać poniższą procedurę.

- Otwórz pierwszą mapę np.: map1.
- Kliknij przycisk obraz i przeciągnij mapę 2 do dowolnego miejsca w map 1.
- Kliknij przycisk E-map i kliknij na mapie 2 aby otworzyć aktualną mapę.
- Dwukrotnie kliknij nazwę urządzenia aby dodać jedno urządzenie do mapy 2.
- Nowo dodane listy e-map można podglądać w liście e-map.
- Kliknij przycisk zapisz aby zapisać dodana e-mapę.

Proszę pamiętać że nie można usunąć ani zmienić e-mapy jeśli jest ona w użyciu.

### **Właściwości kamery**

Kliknij prawym przyciskiem myszy na kamerze w e-mapie. Zobaczymy tam trzy opcje: edycja obiektu/obiekt/usuń.

Kliknij na edycja obiektu aby zobaczyć interfejs pokazany na rysunku 3-85.

- ID: Kamera ID
- Urządzenie: informacja o nazwie kamery
- Typ: typ kamery.
- Kanał: numer kamery w urządzeniu.
- Kierunek: kierunek w którą stronę skierowana jest kamera. Nie dotyczy to IPC, kamer obrotowych i urządzeń alarmowych.



Rysunek 3-85

### **Prawy przycisk myszy**

Na e-mapie kliknij prawym przyciskiem myszy aby zobaczyć następujące pozycje :

- Edycja obiektu: W tym miejscu zmienić nazwę i tytuł mapy
- Obiekt : Informacje o mapie
- Usuń: możliwość usunięcia mapy
- Go To Child Map: powiększenie miniatury mapy

### **3.8.5.6 Konfiguracja karty dekodującej**

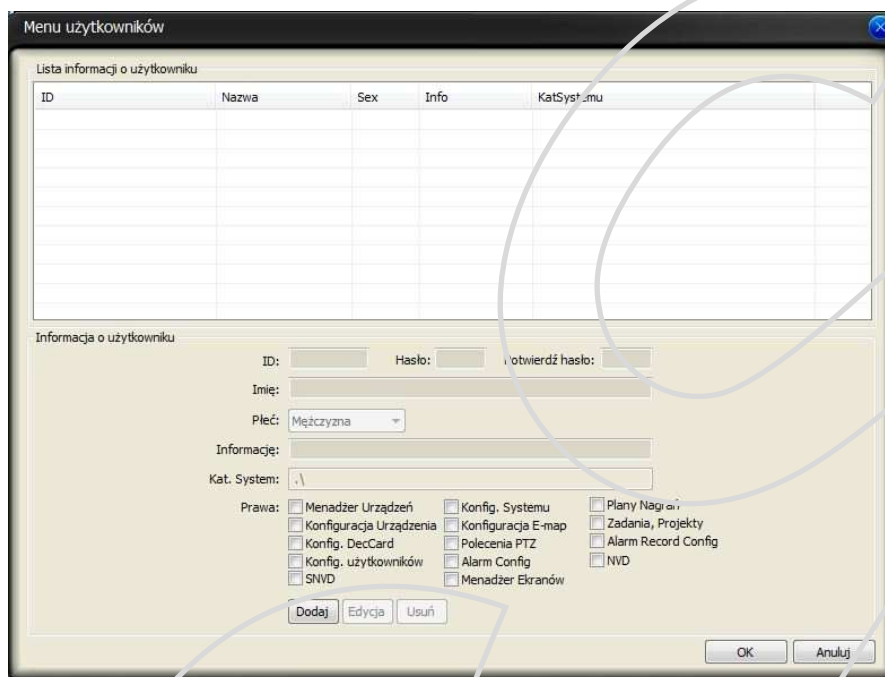
Konfiguracja karty do komputera PC wspomagająca dekodowanie obrazu przez PSS

### **3.8.5.7 Menu użytkowników**

#### **Ważne**

Do poniższego interfejsu można przejść tylko z poziomu użytkownika Interfejs menu użytkowników pokazany jest na Rysunku 3-86.

- Lista informacji o użytkowniku
- ID: Nazwa konta logowania w PSS.
- Hasło: Hasło konta do zalogowania się
- Potwierdzenie hasła: Potwierdzenie hasła logowania
- Imię: imię użytkownika
- Płeć
- Informacje: Notatka o użytkowniku
- Kat system
- Prawa: Dostęp do określonych funkcji



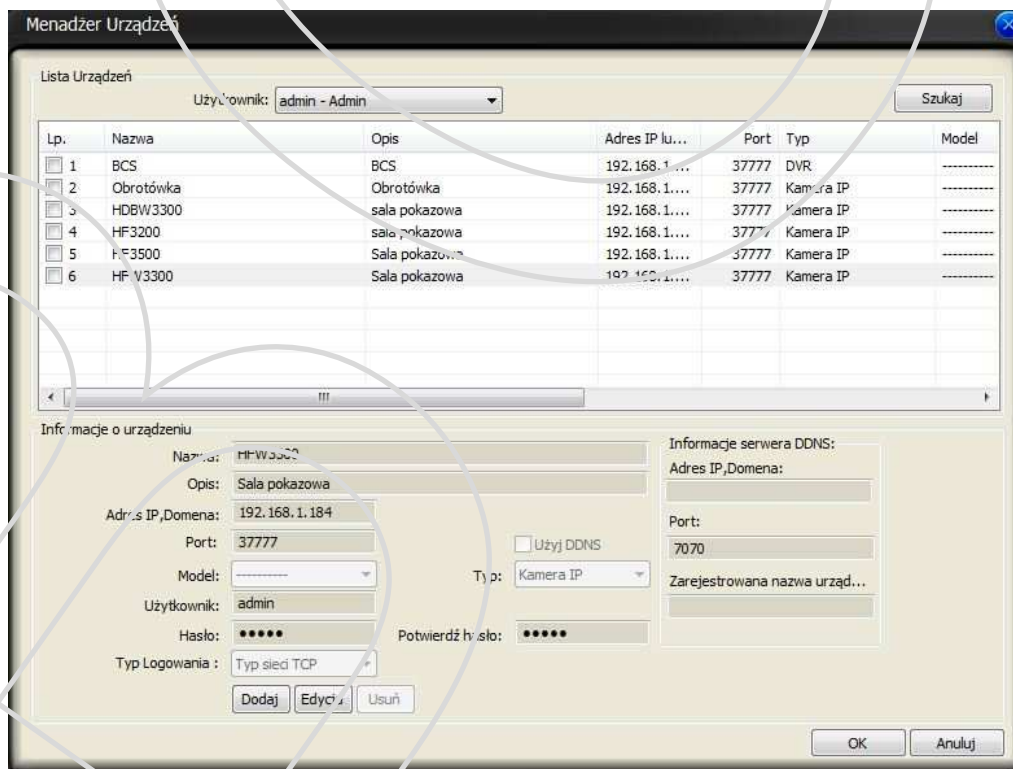
Rysunek 3-86

### 3.8.5.8 Menadżer urządzeń

Interfejs menadżera urządzeń podzielony jest na dwie części. Lista informacji o urządzeniu pokazana jest na rysunku 3-87.

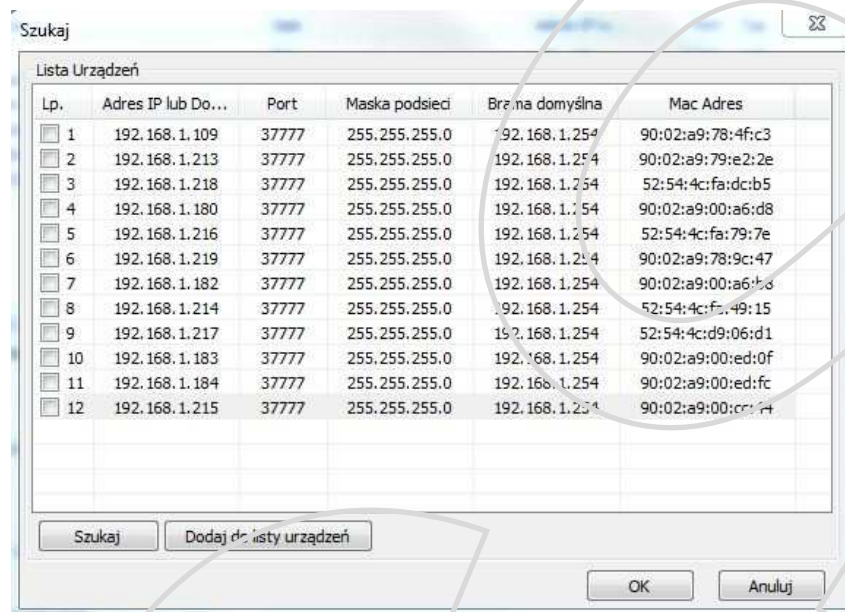
Na tej liście można wyświetlić dodatkową informację o urządzeniu.

Wybierając odpowiedniego użytkownika można podejrzeć urządzenia udostępnione dla każdego z nich. Pełny podgląd ma konto użytkownika z uprawnieniami administratora.



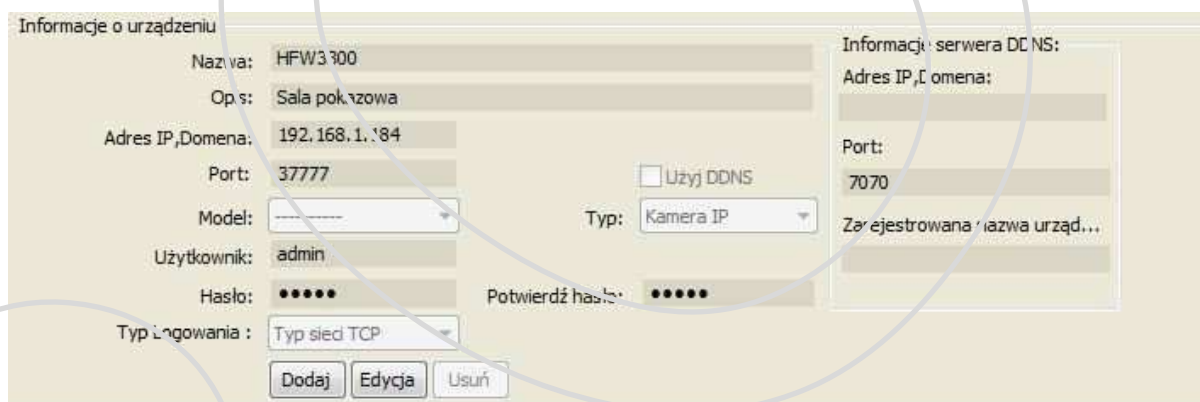
Rysunek 3-87

- Szukaj: Wyszukiwanie urządzeń dostępnych w sieci . Rysunek 3-88. Jeśli urządzenie nie obsługuje tej funkcji to nie zostanie wyświetlone na tej liście.



Rysunek 3-25

- Informacje o urządzeniu: po wybraniu urządzenia z listy można przeglądać i modyfikować informacje o nim. Patrz Rysunek 3-89.
- Proszę zapamiętać że nazwa użytkownika i hasło logowania nie ma żadnego związku z PSS'em. Wpisujemy tutaj dane ustalone na urządzeniu.



Rysunek 3-89

### DDNS i IP

Jeśli włączono funkcję DDNS, adres IP będzie nie prawidłowy. Ustawienia pokazane na rysunku 3-90,91 nie mogą być jednocześnie aktywne

Proszę pamiętać że na rysunku 30-90 można wpisać adres IP np 10.7.5.11 lub nazwę domeny np taką jak www.yahoo.com



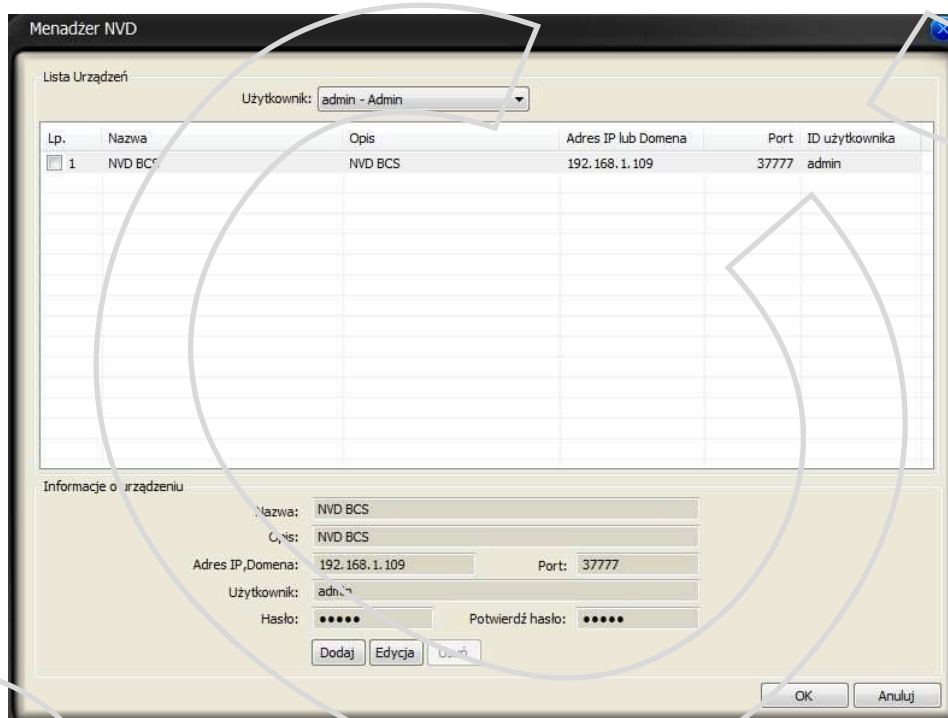
Rysunek 3-90

Informacje serwera DDNS:  
 Adres IP, Domena:  
 Port:  
 7070  
 Zarejestrowana nazwa urząd..

Rysunek 3-91

### 3.8.5.9 Menadżer NVD

Interfejs Menadżera NVD pokazany jest na rysunku 3-92,



Rysunek 3-92

### 3.8.5.10 SNVD

### 3.8.5.11 Menadżer ekranów

Interfejs systemu może wyświetlić w systemie Windows obraz na wielu kartach graficznych bądź jednej karcie obsługującej parę wyjściowych portów video. PSS może obsłużyć maksymalnie do 4 monitorów w tym jeden główny (interfejs główny PSS) i trzy rozszerzone. Rozszerzone monitory mogą wyświetlać zadania bądź projekty. Można także wyświetlać na nich podgląd z jednej lub wielu kamer na żywo.

Przed skorzystaniem z tej funkcjonalności należy wyposażyć się w odpowiednie karty graficzne.

Po poprawnej instalacji kart w komputerze PC i wgraniu odpowiednich sterowników należy ponownie uruchomić komputer.

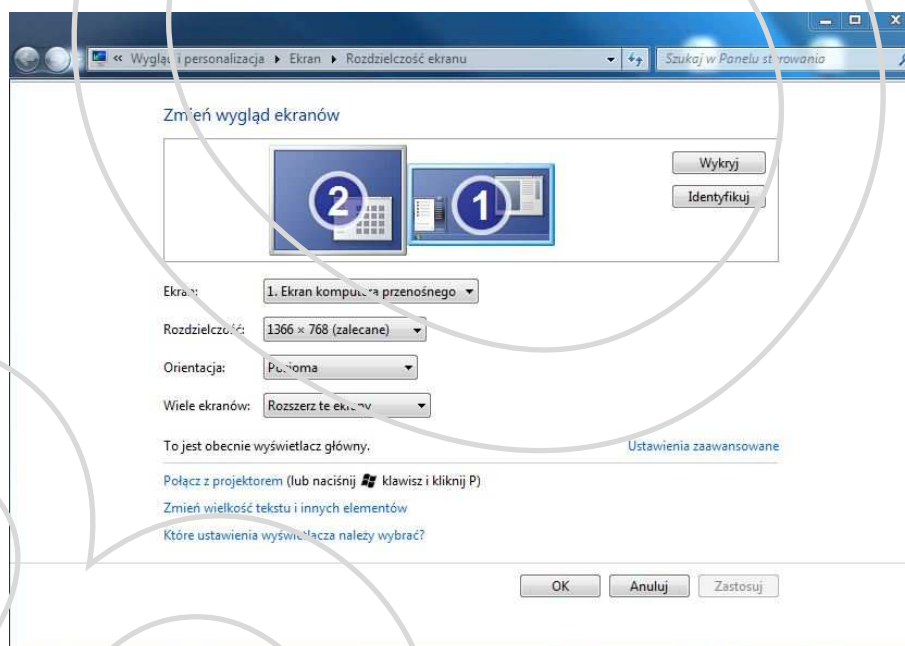
Klikając prawym przyciskiem myszy w interfejsie systemu Windows a następnie wybierając właściwości otworzy nam się okno dialogowe w którym przechodzimy do interfejsu ustawień. Interfejs można zobaczyć na rysunku 3-93.



Rysunek 3-93

### Ważne

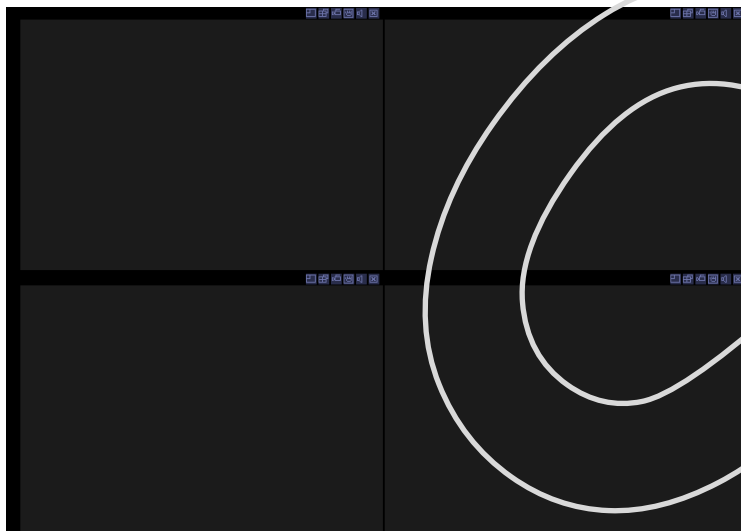
Nie należy zamykać ekranu głównego po zakończeniu konfiguracji w innym przypadku system może zmienić nakładkę pulpitu automatycznie. Zazwyczaj ekrany wyświetlane są w kolejnych sekwencjach. Rysunek 3-94.



Rysunek 3-94

Po prawidłowym ustawieniu rozszerzonego pulpitu w Windowsie będzie można wyświetlić PSS'a na wielu ekranach. PSS automatycznie będzie znajdował dodane monitory. Jeśli wszystko jest prawidłowo skonfigurowane będzie można zobaczyć ekran przedstawiony na rysunku 3-95.





Rysunek 3-95

Listę dodatkowych ekranów można podejrzeć na prawym panelu ustawień PSSa. Kliknij na listę urządzeń aby zobaczyć odpowiedni ekran. Patrz rysunek 3-96.

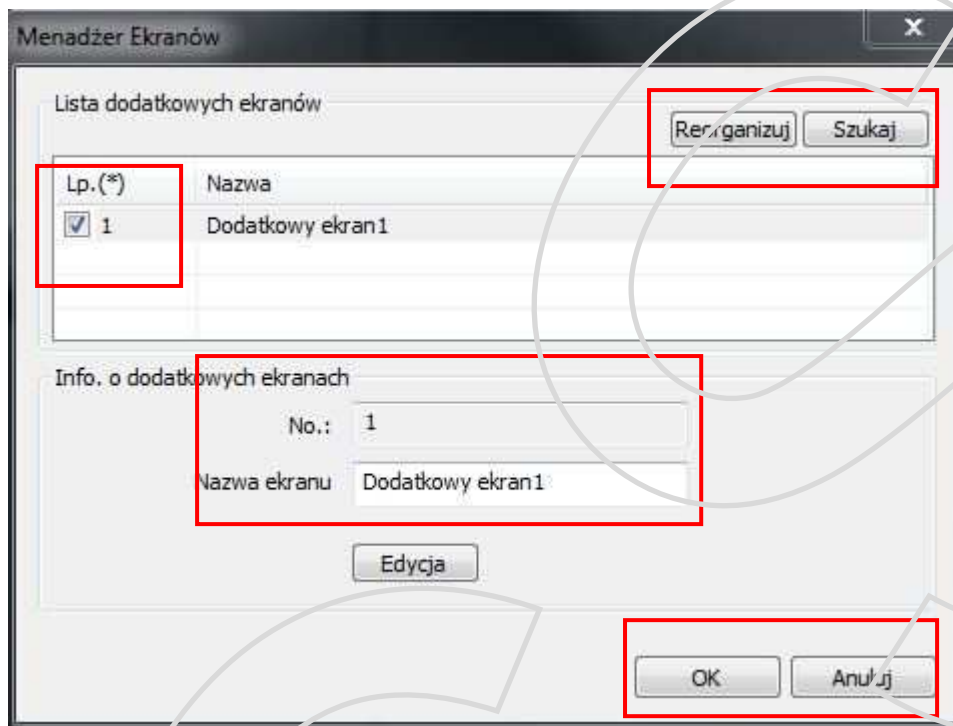


Rysunek 3-96

Kliknij prawym przyciskiem na dodatkowy ekran a następnie wybierz element konfiguracji. Interfejs można zobaczyć na rysunku 3-97. Tutaj też można nadać nazwę dla każdego z ekranów.

Każdy z ekranów otrzymuje automatycznie LP w momencie podłączenia go do komputera. W tym miejscu należy zaznaczyć kwadracik który z monitorów ma być aktywny. Należy pamiętać że PSS obsługuje maksymalnie 4 ekrany. Aby zastosować zmiany należy ponownie uruchomić program PSS. Proszę zwrócić uwagę na to że jeśli nie zaznaczymy pola kwadratu dla ekranu rozszerzonego to nie zobaczymy go na liście dodatkowych monitorów ale PSS będzie nadal go wyszukiwał.

- Nazwa ekranu: Proszę wpisać nazwę dla wybranego ekranu. Kliknij na przycisk edycja aby aktualizować dane. Kliknięcie przycisku OK. powoduje zapisanie ustawień.
- Szukaj: Wyszukuje automatycznie dodatkowe monitory.
- Reorganizuj: Funkcja ta powoduje chwilowe wyświetlenie na monitorze jego numeru LP



Rysunek 3-26

Teraz idziemy do ekranu dodatkowego. Interfejs pokazany jest na rysunku 3-98.

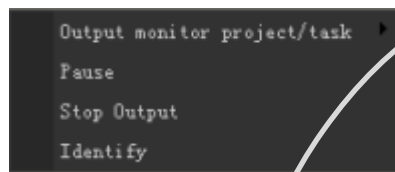
- Wyjście wybranych okien na ekran: Tutaj możesz wybrać dodatkowy ekran do wyświetlania wybranych kamer w czasie rzeczywistym na wybranym ekranie
- Wyjście wszystkich okien na ekran: Tutaj można wybrać dodatkowy ekran do wyświetlenia wszystkich obrazów video w czasie rzeczywistym na wybranym ekranie.



Rysunek 3-98

Kliknij prawym przyciskiem myszy na dodatkowym ekranie aby wyświetlić listę dostępnych funkcji. Interfejs pokazany jest na rysunku 3-99

- Output monitor task/project: Funkcja ta pozwala wyświetlić dodany obraz 2 lub 1 z monitora dodatkowego na innym monitorze.
- Pause: Pozwala na zatrzymanie uruchomionego zadania
- Resume: wznowienie zatrzymanego zadania.
- Stop output: Kliknij ten przycisk jeśli chcesz zatrzymać i anulować uruchomione zadanie w dodanym ekranie.
- Identify: Przycisk ten pozwala na identyfikację ekranów. Numer ekranu pojawia się na 3 sek i znika. Patrz rysunek 3-100



Rysunek 3-27

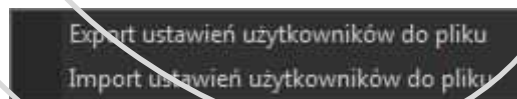


Rysunek 3-100

### 3.8.5.12 Konfiguracja użytkowników

Funkcja ta pozwala nam importować bądź exportować pliki konfiguracyjne użytkowników .

Rysunek 3-101



Rysunek 3-101

### 3.9 Status urządzenia

W tym miejscu możemy podejrzeć informacje na temat np stanu dysku, nagrywania, alarmu. Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.2 aby zobaczyć jakie są możliwości ustawień alarmu. Rysunek 3-102.

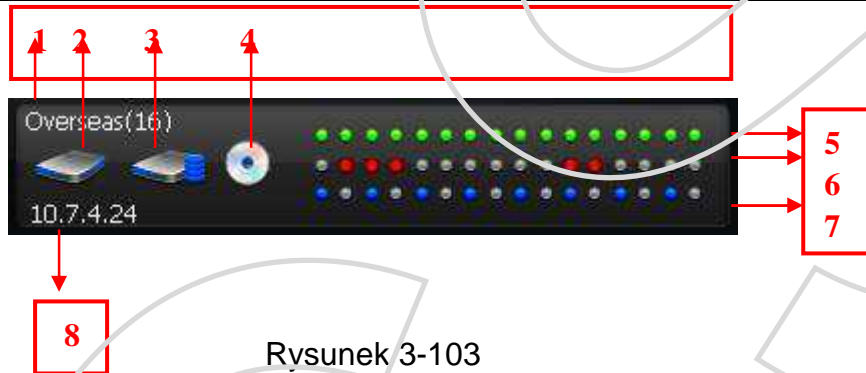


Rysunek 3-102

Stan urządzenia pokazany jest na rysunku 3-103. Proszę zapoznać się z następującymi szczegółowymi informacjami

Lp	Notatka
1	Tutaj wyświetlana jest nazwa urządzenia i ilość kanałów. Na rysunku wyświetlany jest rejestrator który ma 16 kanałów.

2	Stan dysku twardego. Dysk działa poprawnie. Rysunek 3-104
3	Stan zajętości dysku. Czy dysk jest w pełni zapisany czy nie
4	Decode or encoder alarm.
5	Status nagrywania. Zielona kropka oznacza że kanał jest nagrywany. Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.2 aby ustawić interwał odświeżania.
6	W tym miejscu czerwona kropka oznacza że wystąpił alarm z urządzenia. Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.2 aby ustawić interwał odświeżania.
7	W tym miejscu niebieska kropka oznacza że wystąpił alarm z urządzenia. Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.2 aby ustawić interwał odświeżania.
8	Adres IP



Rysunek 3-103

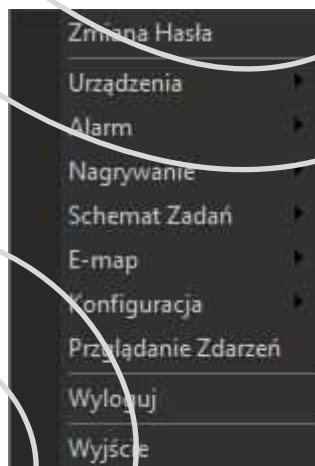
Dwukrotnie klikając myszką na rysunku 3-103 przejdziemy do alarmowego interfejsu nagrywania. Ustawienia znajdują się w rozdziale 3.7.2. Interfejs alarmu dla alarmu nagrywania. W przypadku braku dysku interfejs pokazany jest na rysunku 3-104. Widoczny jest błąd HDD, zapelnienie HDD



Rysunek 3-104

### 3.10 Pełne menu

Interfejs pełnego menu pokazany jest na rysunku 3-105.



Rysunek 3-105

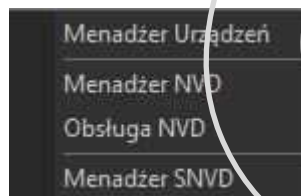
#### 3.10.1 Zmiana hasła

Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.1

### 3.10.2 Urządzenia

Posiadają następujące pod-menu pokazane na rysunku 3-106

- Menadżer urządzeń. Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.8
- Menadżer NVD. Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.9.
- Obsługa NVD: Proszę przejść do rozdziału 3.8.4 2.

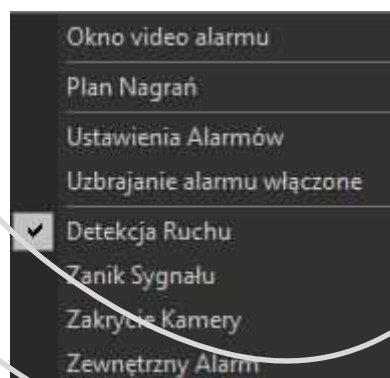


Rysunek 3-106

### 3.10.3 Alarm

Pod-menu pokazane jest na Rysunku 3-107.

- Okno video alarmu: Proszę przejść do rozdziału 3.8.4.5.
- Plan nagrań: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.4.
- Ustawienia alarmów: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.3
- Uzbrajanie alarmu włączone: uzbrajanie alarmów..
- Detekcja ruchu, zanik sygnału, zakrycie kamery, zewnętrzny alarm: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.3.



Rysunek 3-107

### 3.10.4 Nagrywanie

Pod-menu pokazane jest na rysunku 3-108

- Plan nagrań: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.2.
- Uruchom plan nagrań: uruchomienie/wyłączenie planu nagrań.
- Playback Proszę przejść do rozdziału 3.7.3.



Rysunek 3-108

### 3.10.5 Schemat zadań

Pod-menu pokazane jest na Rysunku 3-109

- Zadania, projekty: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.1.
- Pauza: Zatrzymanie/uruchomienie projektu

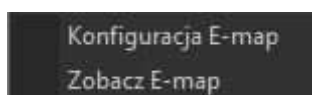


Rysunek 3-109

### 3.10.6 E-map

Pod-menu pokazane jest na Rysunku 3-110.

- Konfiguracja e-map: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.5.
- Zobacz E-map. Proszę przejść do rozdziału 3.7.4.



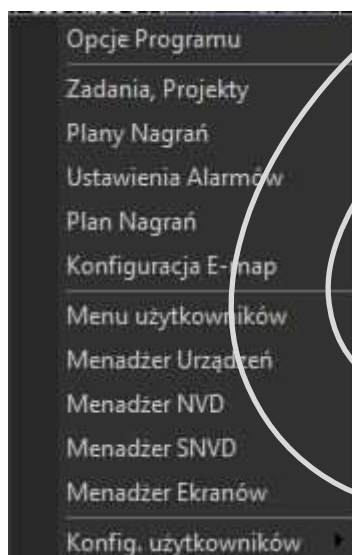
Rysunek 3-110

### 3.10.7 Konfiguracja

Pod-menu pokazane jest na Rysunku 3-111.

- Opcje programu: Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.2.
- Zadania, projekty: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.1.
- Ustawienia alarmów: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.3.
- Plan nagrań: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.2.
- Konfiguracja E-map: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.5.
- Menu użytkowników: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.7.
- Menadżer urządzeń: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.8.
- Menadżer NVD: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.9.
- Menadżer ekranów. Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.11.
- Konfiguracja użytkowników: Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.12.





Rysunek 3-111

### 3.10.8 Przeglądanie zdarzeń

W celu uzyskania informacji proszę przejść do rozdziału 3.8.4.4

### 3.10.9 Wyloguj

Po kliknięciu na przycisk wyloguj wyskakuje ekran wylogowania. Patrz Rysunek 3-112. Proszę wpisać odpowiednie hasło aby wylogować się z PSSa. Aby ponownie zalogować się do programu PSS będzie potrzebny login oraz hasło. Informacje znajdują się w rozdziale 3.1



Rysunek 3-112

### 3.10.10 Wyjście

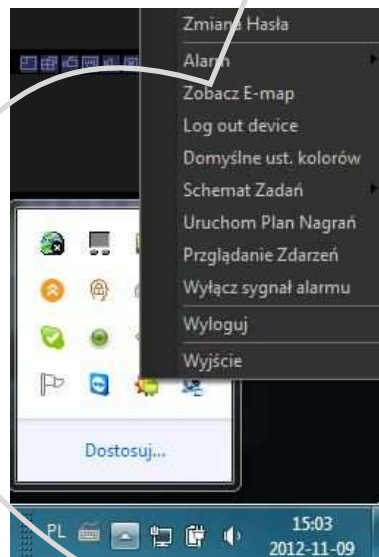
Kliknij na przycisk wyjście aby zamknąć program. Rysunek 3-113. Potrzebne do tego będzie hasło do loginu na który byliśmy zalogowani.



Rysunek 3-113

### 3.11 Tray Menu

Kliknij na pasek zadań. Rysunek 3-114.



Rysunek 3-114

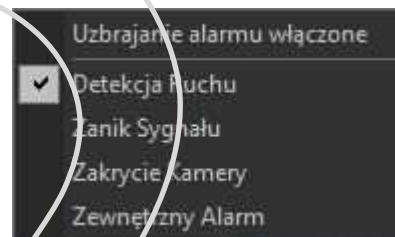
#### 3.11.1 Modify Password

Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.1

#### 3.11.2 Alarm

Pod-menu pokazane jest na Rysunku 3-115.

Proszę przejść do rozdziału 3.10.3



Rysunek 3-115

### **3.11.3 Zobacz E-map**

Proszę przejść do rozdziału 3.7.4.

### **3.11.4 Domyślne ustawienia kolorów**

Proszę przejść do rozdziału 3.8.4.4.

### **3.11.5 Schemat zadań**

Pod-menu pokazane jest na Rysunku 3-116.

Proszę przejść do rozdziału 3.10.5.



Rysunek 3-116

### **3.11.6 Uruchom plan nagrań**

Kliknięcie na tym powoduje uruchomienie/zatrzymanie planu nagrań.

### **3.11.7 Przeglądanie zdarzeń**

Proszę przejść do rozdziału 3.8.4.4

### **3.11.8 Wyłączenie sygnału alarmu**

Proszę przejść do rozdziału 3.8.4.5.

### **3.11.9 Wyloguj**

Proszę przejść do rozdziału 3.10.8.

### **3.11.10 Wyjście**

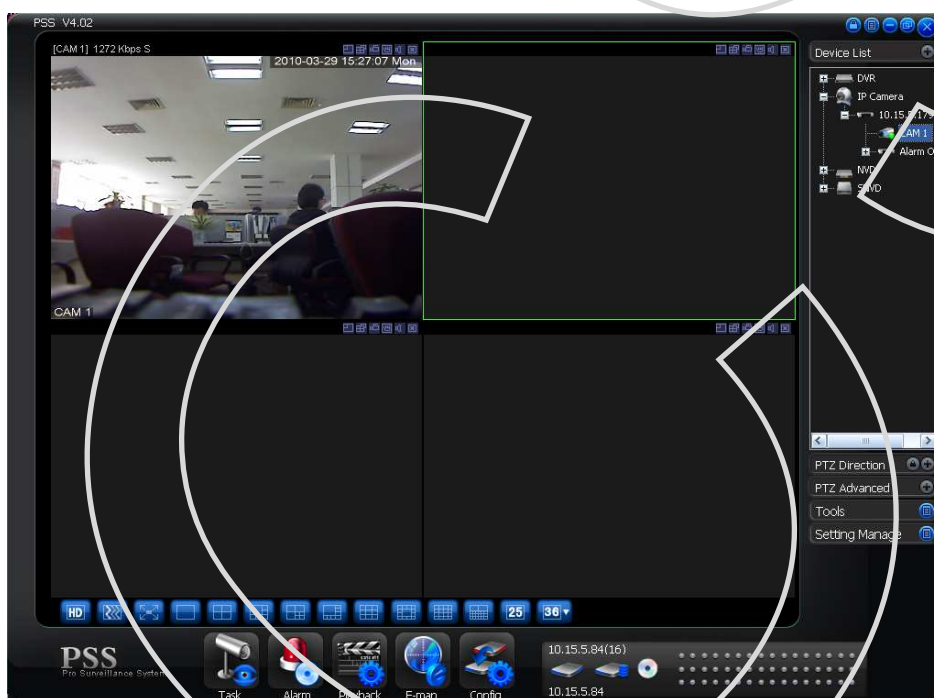
Proszę przejść do rozdziału 3.10.3.

## 4 Instrukcja obsługi

### 4.1 Działanie programu

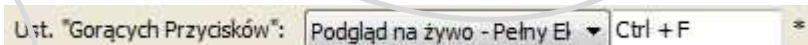
Aby zrozumieć zasadę działania PSS'a proszę wykonać poniższe czynności.

1. Proszę dodać urządzenie do listy urządzeń. Informacje znajdują się w rozdziale 3.8.5.8
2. Proszę wybrać z listy urządzeń urządzenie i kliknąć na nim prawym przyciskiem myszy w celu zalogowania się.
3. Teraz proszę wybrać kamerę i przeciągnąć do odpowiedniego okna albo kliknąć na niej 2 razy lewym przyciskiem myszki.
4. W rozdziale 3.6 znajdują się informacje na temat wyświetlania.
5. W rozdziale 3.5 znajdują się informacje z narzędziami video.



Rysunek 4-1

Proszę przejść do rozdziału 3.7.5.2. Opcja konfiguracji skrótów klawiszowych.



Kliknij na obrazie prawym przyciskiem myszki aby zobaczyć interfejs przedstawiony na rysunku 4-2.

Istnieje 6 opcji :

- Format audio: W tym miejscu wybieramy typ kodowania audio. Proszę pamiętać że urządzenie może obsługiwać tylko jeden dwukierunkowy port audio.
- Wyjście wybranych okien na ekran: W tym miejscu możemy wyświetlić obraz na jednym z dodatkowych ekranów.
- Wyjście wszystkich okien na ekran: W tym miejscu możemy wyświetlić obrazy na jednym z dodatkowych ekranów.
- Video attribute: Kliknięcie na to powoduje wyświetlenie informacji na temat : nazwa urządzenia/Nazwa planu/Typ strumienia/Jakość obrazu/Poziom płynności.

Informacje na temat sterowania oknami video znajdują się w rozdziale 3.5.



Rysunek 4-2

#### 4.2 Monitor zadań i projektów

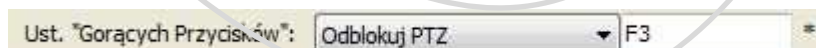
1. Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.1 do ustawień zadań i projektów.
2. Proszę przejść do rozdziału 3.7.1 w celu włączenia monitora zadań i projektów.

#### 4.3 Kontrola PTZ

Przed przystąpieniem do pracy proszę się upewnić czy dana kamera obsługuje sterowanie PTZ. Proszę wybrać to ustawienie aby uzyskać kontrolę nad kamerą poprzez PTZ. Do obsługi kamery mamy 8 przycisków kierunkowych. Klikając na przycisk inteligentnego pozycjonowania 3D realizujemy zadania 3D.

W czasie działania tego procesu inne przyciski są nie aktywne.

Przejdź do rozdziału 3.7.5.2 Ustawienia gorących przycisków



Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 3.8.2 i w rozdziale 3.8.3.



Rysunek 4-3

## 4.4 Odtwarzanie

### 4.4.1 Odtwarzanie zapisanych nagrań

1. Proszę zalogować się do urządzenia z którego chcemy odtworzyć nagrania.
2. Kliknąć przycisk odtwarzania.
3. Wybierz urządzenie a następnie wybrany kanał.
4. Wybierz rodzaj nagrania: Nagranie/Alarm/Detekcja ruchu/Karta/obraz.
5. Wybierz datę i czas nagrania.
6. Naciśnij przycisk szukaj.
7. W tabelce wynik pojawia nam się lista nagrania które zostały znalezione na dysku
8. Proszę z listy nagrań wybrać interesujący nas materiał i dwukrotnie kliknąć lewym przyciskiem myszki w celu odtworzenia wybranego materiału.

### 4.4.2 Nagrania zapisane lokalnie

1. Kliknij przycisk odtwarzanie.
2. Wybierz lokalne nagranie
3. Wybierz nazwę urządzenia a następnie nazwę wyświetlanego kanału.
4. Wybierz typ nagrania; nagranie/alarm/karta
5. Wybierz okres wyszukiwania nagrań.
6. Kliknij przycisk szukaj
7. W wyszukiwanych lokalnych nagraniach kliknięcie na przycisk usuń spowoduje usunięcie lokalnych nagrań. Klikając dwukrotnie na wyszukany materiał spowodujemy jego odtworzenie.

### 4.4.3 Ściągnij

Wybierz pliki które chcesz pobrać a następnie kliknij przycisk Ściągnij. Podczas pobierania można anulować proces poprzez kliknięcie na Anuluj. Należy pamiętać że proces ściągania zostanie zatrzymany jeśli aktualnie odtwarzany jest kanał z urządzenia. Pobieranie można wznowić po jego zakończeniu.

### 4.4.4 Kontrola odtwarzania nagrań

System odtwarza maksymalnie 4 kamery jednocześnie.  
Informacje znajdują się w rozdziale 3.7.3  
Klikając dwukrotnie na okno możemy dostosować tryb wyświetlania.  
Podczas odtwarzania możemy zrobić zdjęcie migawki.

### 4.4.5 Inne

Informacje znajdują się w rozdziale 3.7.3



## 4.5 Zdjęcia i manualne nagrywanie

Podglądając obraz na żywo możemy zrobić jego zdjęcie bądź rozpocząć ręcznie nagrywanie. Proszę kliknąć na ikonę migawki aby zrobić zdjęcie i zapisać je w lokalnym folderze. Można także nacisnąć przycisk nagrywania aby zacząć nagrywanie materiału na lokalny dysk.

## 4.6 E-map

Proszę przejść do rozdziału 3.8.5.5 do ustawień E-map

Proszę przejść do rozdziału 3.7.4 w celu podejrzenia szczegółowych informacji na temat E-map.

Okno E-map wyświetlane jest niezależnie.

Kliknij dwukrotnie w nazwę kamery na E-mapie aby włączyć podgląd w czasie rzeczywistym. W momencie wystąpienia alarmu ikona zacznie migać.

## 4.7 Wyjście

Informacje znajdują się w rozdziale 3.10.8 i 3.11.9

Kliknij przycisk Wyloguj, interfejs pokazany na Rysunku 4.4.

Aby się wylogować trzeba wpisać poprawne hasło.



Rysunek 4-4

Teraz można powrócić do ekranu logowania. Rysunek 4.5. Aby zalogować się trzeba wpisać poprawną nazwę użytkownika i hasło.



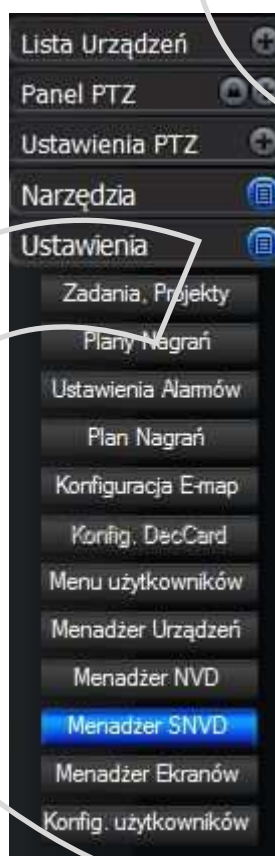
Rysunek 4-5

## 5 Obsługa urządzeń peryferyjnych

### 5.1 NVD

#### 5.1.1 Menu

Dekoder NVD. Można podłączyć do niego różne źródła video. Posiada wyjście TV i Split. Do urządzenia można dostać się po przez interfejs zarządzania NVD. Rysunek 5-1



Rysunek 5-1

NVD jest urządzeniem sieciowym. Aby z niego korzystać trzeba go najpierw dodać.

Informacje zarządzania NVD znajdują się w rozdziale 3.8.5.9

Informacje dla czynności kontrolnych znajdują się w rozdziale 3.8.4.2

#### 5.1.2 Zasady sterowania NVD

Proszę przeczytać poniższe informacje aby dowiedzieć się jak PSS kontroluje NVD.

- PSS loguje się do NVD i kontroluje NVD.
- PSS przesyła informacje o urządzeniu i kanale do NVD. NVD może logować się do innych urządzeń aby włączyć video.
- PSS kontroluje NVD i włącza video i split.
- NVD może wyświetlić obraz w podziale. (Danymi wejściowymi może być obraz z innego kanału)
- NVD ma cztery wyjścia video które możemy podłączyć do jednego z czterech okien video.
- Proszę pamiętać że przed użyciem NVD należy najpierw się do niego zalogować

### 5.1.2.1 Działanie

Działanie NVD składa się z czterech części. Działanie/trasa/dekodowanie trasy/ dekodowanie trasy I regulacja TV. Wszystkie operacje podczas normalnej pracy są aktywne. Na górze po lewej stronie można zobaczyć dodane urządzenie NVD. Na górnym przycisku można wyświetlić listę źródeł innych urządzeń. Zdalne sterowanie NVD aby odtworzyć nagranie i tryb splitu. Działanie takie samo jak w głównej strefie video. Okno wyświetla aktualny adres IP podłączonego urządzenia a także numer kanału. Patrz rysunek 5-2



Rysunek 5-2

W momencie osiągnięcia maksymalnej wartości dekodowania pojawi się interfejs pokazany na rysunku 5-3



Rysunek 5-3

Proszę zamknąć kanał video aż pojawi się następujące okno. Rysunek 5-4  
W tym momencie NVD ponownie zacznie prawidłowo działać.

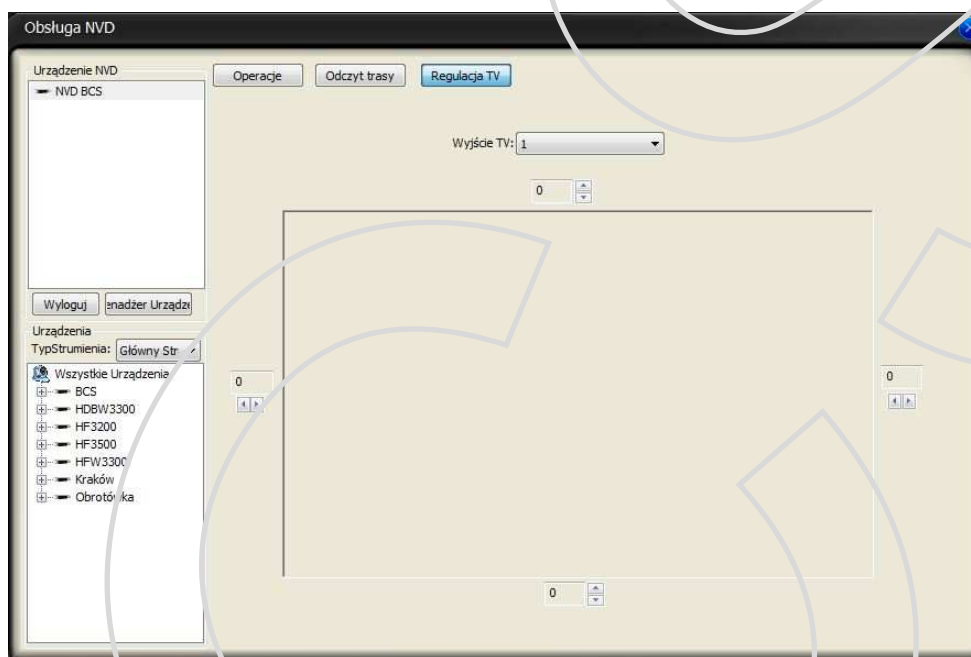


### 5.1.2.3 Regulacja TV

Interfejs regulacji TV pokazany jest na rysunku 5-6.

Wyjście TV: Tutaj możemy wybrać ekran.

- Górne ustawienie: W tym miejscu ustawiamy obraz do wartości granicznej. Zakres 0-100.
- Prawe ustawienie: W tym miejscu ustawiamy obraz do wartości granicznej. Zakres 0-100
- Lewe ustawienie: W tym miejscu ustawiamy obraz do wartości granicznej. Zakres 0-100
- Dolne ustawienie: W tym miejscu ustawiamy obraz do wartości granicznej. Zakres 0-100



Rysunek 5-6

#### Uwaga:

- Instrukcja obsługi jest tylko w celach informacyjnych. Mogą wystąpić niewielkie różnice w interfejsie użytkownika.
- Wszystkie wzory i oprogramowanie mogą ulec zmianie bez uprzedniego pisemnego powiadomienia.